

GARIMPEIRO★SUMMARY

1. イヤー準備

- A. イヤートラックを進める。
- B. 地位トラックを初期位置に戻す。
- C. 初期リソースを受け取る。
- D. 口座からの引き落としを行う。

2. ターンのプレイ（4ターン）

①供給フェイズ

供給カードをめくる。

②計画フェイズ

プレイヤーカードを1枚選ぶ。

③収入フェイズ

地位順にコイン／地位／労働者コマを得る。

④アクションフェイズ

地位順にアクションを1つ実行する。

3. イヤー終了

◆クリーンナップ

労働者コマとコインをサプライに戻す。

◆手札回収

プレイヤーカードの手札を5枚にする。

◆地位による勝利点

上位3つの地位なら勝利点を得る。

フリーアクション

手番に1回可能。1勝利点を減らし、コインと労働者コマを交換する。

アクション

【地域用心棒】

全員のプレイヤーカードの「コイン」の合計額を受け取る。

【口座】

最大5コインを口座カードの上に置いて「貯金」する。

【市場】

勝利点カード1枚をコインで購入する。

【出世頭】（1イヤーに1人のみ）

地位を2つ上昇させる。

【金鉱山】

砂金アクション：砂金コマを振って勝利点を得る。

砂金コマ（35個）

白	20個	(●、●、●、●、●、●)
黒	10個	(●、●、●、●、●、●)
茶	4個	(●、●、●、●、●、●)
紫	1個	(●、●、●、●、●、●)

