

# トレイル・オブ・クトゥール

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値<sup>2</sup>: 4

- 1: バルブ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(一々)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(二々)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥール神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥール神話〉レーティング]である。
- 5: バルブ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中に行える。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はバルブ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ヘレーナ・トップファー博士  
(ドクトール)

動機: 知識への渴望

職業<sup>2</sup>: 考古学者

職業の特殊能力:

特別な地位がないとできない博物館への出入りや関連した情報収集が可能。

正気の柱:

- 1) 人類が生まれながらに持つ善性。
- 2) 保存すべき古の叢智。

作成ポイント:

### 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈オカルト〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈クトゥール神話〉 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈経理〉	/
<input type="checkbox"/> 〈建築学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈考古学〉	/ 4
<input checked="" type="checkbox"/> 〈語学〉 <sup>6</sup>	/ 2

### 交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈安心〉	/
<input type="checkbox"/> 〈威圧〉	/
<input type="checkbox"/> 〈裏社会〉	/
<input type="checkbox"/> 〈官僚制度〉	/
<input type="checkbox"/> 〈聞き集め〉	/
<input type="checkbox"/> 〈警官言葉〉	/
<input type="checkbox"/> 〈巧言令色〉	/
<input type="checkbox"/> 〈真意看破〉	/
<input type="checkbox"/> 〈尋問〉	/
<input type="checkbox"/> 〈信用度〉 <sup>9</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈取引〉	/

### 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 8
<input checked="" type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 7
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/ 7
<input type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈賭け事〉	/ 4

### 技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈宗教学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈人類学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈生物学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈地質学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈図書館〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈美術史〉	/
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法学〉	/ 2
<input checked="" type="checkbox"/> 〈歴史学〉	/ 3

<input type="checkbox"/> 〈化学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈鍵開け〉	/
<input type="checkbox"/> 〈芸術〉	/
<input type="checkbox"/> 〈撮影〉	/
<input type="checkbox"/> 〈証拠収集〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈製作〉	/ 3
<input type="checkbox"/> 〈天文学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉	/
<input type="checkbox"/> 〈薬学〉	/

このシナリオのみの特殊技能

ドイツ人。あなたは専門分野で尊敬を集めており、エジプトの王家の谷への遠征を幾度も行って来た。あなたには三つの墓所を発見したという功績があるのだが、同僚の研究者たちはあなたの功績を躍起になって否定している。彼らは、自分たちの専門分野において、女性に遅れを取ることが許せないのだ。あなたは実家から大きな支援を受けてきたのだが、家族の方ではあなたの若い頃のスキャンダル(16歳の時に家庭教師と駆け落ちしたのである)を思い出したくないので、二度と連絡を取りたくないと考えている。あなた自身もそのことを忘れ去ろうと努めてきたものの、寛容にも若気の至りだと言ってくれる相手でもなければ、結婚は困難だろう。

あなたはかつて、ジェファースン・ショーと一緒に仕事をすることがあり、直近の遠征でも彼に助言をしていた。また、その遠征で発掘に携わった中には、親しい友人も何人か含まれていた。

〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>2</sup> :	3		

- 1:バルブ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(一ヤ)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(二ヤ)をつけて記録すること。
- 2:職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3:回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4:通常、キャラクター作成時に〈クトゥル神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥル神話〉レーティング]である。
- 5:バルブ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6:レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7:〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8:〈催眠術〉はバルブ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9:作成時に以下のレーティングを無料で得る:〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探):この一般技能は探索技能のようない方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: アルノー・ド・サヴェルヌ

動機: 芸術的感性

職業<sup>2</sup>: 芸術家

職業の特殊能力:

何もせず長時間すごせば  
 《芸術》プールポイントを回復

正気の柱:

- 1) 芸術は唯一の真実である。
- 2) 自由、平等、博愛。

作成ポイント:

学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈オカルト〉	/
<input type="checkbox"/> 〈クトゥル神話〉 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈経理〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈建築学〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈考古学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈語学〉 <sup>6</sup>	/ 2

交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈安心〉	/
<input type="checkbox"/> 〈威圧〉	/
<input type="checkbox"/> 〈裏社会〉	/
<input type="checkbox"/> 〈官僚制度〉	/
<input type="checkbox"/> 〈聞き集め〉	/
<input type="checkbox"/> 〈警官言葉〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈巧言令色〉	/ 4
<input checked="" type="checkbox"/> 〈真意看破〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈尋問〉	/
<input type="checkbox"/> 〈信用度〉 <sup>9</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈取引〉	/

一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/

技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈宗教学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈人類学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈生物学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈地質学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈図書館〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈美術史〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈歴史学〉	/ 3

<input type="checkbox"/> 〈化学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈鍵開け〉	/
<input type="checkbox"/> 〈芸術〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈撮影〉	/ 2
<input checked="" type="checkbox"/> 〈証拠収集〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈製作〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈天文学〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈法医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉	/
<input type="checkbox"/> 〈薬学〉	/

<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈ものもの備え〉	/
<input type="checkbox"/> 〈賭け事〉	/

このシナリオのみの特殊技能

あなたは写実主義(リアリズム)を代表する芸術家の一人で、海の風景や船を描く画家として知られている。最も有名なあなたの作品は、ルシタニア号を描いた大作『ポセイダンの息子』で、ブルーリボン賞を受賞している。青年期にはナポレオン軍の兵士としてプロシア軍と戦い、アルザスを失った。故郷アルザスを失ったことで深い心の傷を負ったが、若き下士官騎兵だったのは遠い昔のことだ。今となってはもう、ケンタウロスのように自在に馬を操ることはできないし、サーベルの腕もすっかりなまってしまった。最近は胃腸の調子も悪く、激しい運動ができない体になっている。タイタニック号の乗船中に、あなたは次なる傑作『タイタン(巨神)の夜明け』をスケッチするのももちろん、できれば着手したいと考えている。

あなたはジェファースン・ショーとは面識がない。もちろん、彼の発行している新聞を読んだことはあるし、お近づきになりたいとも考えている。あるいは、絵の仕事に繋がるかもしれないからだ。

# トレイル・オブ・クトゥル

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値<sup>2</sup>: 3

- 1: バルブ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(ーや/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥル神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥル神話〉レーティング]である。
- 5: バルブ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はバルブ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ハリー・プール少佐

動機: 傲慢

職業<sup>2</sup>: 陸軍士官

職業の特殊能力:

《安心》2点消費で周囲を落ち着かせる。

正気の柱:

- 1) 優れた男は恐れを見せるものではない。
- 2) 人間は神の意思の最高の具現者である。

作成ポイント:

### 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈オカルト〉	/
<input type="checkbox"/> 〈クトゥル神話〉 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈経理〉	/
<input type="checkbox"/> 〈建築学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈考古学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈語学〉 <sup>6</sup>	/

### 交渉系探索技能

<input checked="" type="checkbox"/> 〈安心〉	/ 4
<input checked="" type="checkbox"/> 〈威圧〉	/
<input type="checkbox"/> 〈裏社会〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈官僚制度〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈聞き集め〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈警官言葉〉	/
<input type="checkbox"/> 〈巧言令色〉	/
<input type="checkbox"/> 〈真意看破〉	/
<input type="checkbox"/> 〈尋問〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈信用度〉 <sup>9</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈取引〉	/

### 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 6
<input checked="" type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈運転〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈格闘〉	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/ 2
<input checked="" type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/

### 技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈宗教学〉	/	<input checked="" type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈人類学〉	/	<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈生物学〉	/	<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input type="checkbox"/> 〈地質学〉	/	<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈図書館〉	/	<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈美術史〉	/	<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 9
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉	/	<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈法学〉	/	<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈歴史学〉	/	<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈鍵開け〉	/	<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 〈芸術〉	/	<input type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈撮影〉	/	<input type="checkbox"/> 〈ものもの備え〉	/
<input type="checkbox"/> 〈証拠収集〉	/	<input type="checkbox"/> 〈賭け事〉	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈製作〉	/	このシナリオのみの特殊技能	
<input type="checkbox"/> 〈天文学〉	/		
<input type="checkbox"/> 〈法医学〉	/		
<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉	/		
<input checked="" type="checkbox"/> 〈薬学〉	/ 4		

あなたは南北戦争のことを覚えている世代だが、兵士として戦ったわけではない。あなたが参加したのは米墨戦争(1840年代)と米西戦争(1898年)で、サンファン・ヒルでテディ(セオドアの愛称)・ルーズベルトと肩を並べたことは、あなたが墓場にまで持ってゆく誇らしい思い出である。以降、あなたは軍人というよりも官僚になり、ワシントン勤めとなった。今回のヨーロッパ行きも、フランス政府との条約締結のための公務である。フランス語はもとより、アメリカ英語以外の言語を話せないで、実際に交わされた議論の多くを理解できなかったが、あなたのいくつかの顔と数多の勲章が十分すぎるほどに物言を、"カエル食い"(フランス人を意味する蔑称)どもはワシントンの思惑通りに動いてくれた。目下、あなたは帰国の途についているわけだが、到着は大分先のことになりそうだ。

ジェファースン・ショーは上流階級の間人で、大統領の友人でもある。彼と親交を結ぶことは、あなたのキャリアの役に立つ。何しろ、体が動くうちに引退する気などさらさらないのである。年齢のことなど、知ったことか!

〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>2</sup> :	3		

- 1:バルブ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(一ヤ)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(二ヤ)をつけて記録すること。
- 2:職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3:回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4:通常、キャラクター作成時に〈クトゥル神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥル神話〉レーティング]である。
- 5:バルブ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6:レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7:〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8:〈催眠術〉はバルブ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9:作成時に以下のレーティングを無料で得る:〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探):この一般技能は探索技能のよう  
な使い方ができる。

探索者の名前: ウィニフレッド・ブライス

動機: 冒険心

職業<sup>2</sup>: 好事家

職業の特殊能力:

〈信用度〉の消費により誰とでも親交を得られる

正気の柱:

- 1)自分にふさわしい生き方をする。
- 2)英国人は世界一優れている。

作成ポイント:

学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈オカルト〉	/
<input type="checkbox"/> 〈クトゥル神話〉 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈経理〉	/
<input type="checkbox"/> 〈建築学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈考古学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈語学〉 <sup>6</sup>	/ 2

交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈安心〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈威圧〉	/
<input type="checkbox"/> 〈裏社会〉	/
<input type="checkbox"/> 〈官僚制度〉	/
<input type="checkbox"/> 〈聞き集め〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈警官言葉〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈巧言令色〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈真意看破〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈尋問〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈信用度〉 <sup>9</sup>	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈取引〉	/

一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 9
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 7
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈ものもの備え〉	/
<input type="checkbox"/> 〈賭け事〉	/ 11

技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈宗教学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈人類学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈生物学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈地質学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈図書館〉	/
<input type="checkbox"/> 〈美術史〉	/
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈歴史学〉	/ 2

<input type="checkbox"/> 〈化学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈鍵開け〉	/
<input type="checkbox"/> 〈芸術〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈撮影〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈証拠収集〉	/
<input type="checkbox"/> 〈製作〉	/
<input type="checkbox"/> 〈天文学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉	/
<input type="checkbox"/> 〈薬学〉	/

このシナリオのみの特殊技能

あなたの家族が、ロンドンからニューヨークへの移住をあなたに望んだのは、ひとつにはあなたがこれまでに送ってきた実に“活動的”な生活が原因だった。あなたは、行く先々でちょっとした“お宝”をちよろまかすのが大好きだ。それが綺麗なお宝であれば、なおさらである。もしもあなたの親が裕福な株式仲買人でなければ、あなたは実に優れた泥棒になっていたかもしれないのだが、あなたのそういう側面は今のところ公にはなっていないかった。ただし、あなたが手に負えないギャンブル中毒で、どんな場所にいる時よりもカードテーブルについている時が一番生き生きしていることは有名だった。もちろん、イカサ

マに手を染めることだってあるが、そんなことはギャンブラーのたしなみである。ニューヨークは、あなたにとっては未知の新世界だ。そこで多くの人たちと出会い、魅了し、思いのままの恋の鞘当を大いに楽しんでやるのだ。何しろ、人生は生きるためにこそあるのだから! もちろん、年をとったら回顧録を出すつもりである。タイトルは『レディー Xの冒険』がいい。

ジェファースン・ショーはあなたのパパの親友なので、□止めをしておかないと。両親に行状が伝わるといけな

# トレイル・オブ・クトゥル

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値<sup>2</sup>: 3

- 1: バルブ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(一ヤ)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(二ヤ)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥル神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥル神話〉レーティング]である。
- 5: バルブ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はバルブ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ノートン・P・アッシュ

動機: 好奇心

職業<sup>2</sup>: 犯罪者

職業の特殊能力:

〈隠蔽〉〈スリ〉〈尾行〉はダイスロール後に2点消費で結果に+1

正気の柱:

- 1) 近代科学はあらゆる障害に打ち勝つ
- 2) アメリカの独創性は全てに勝利する

作成ポイント:

### 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈オカルト〉	/
<input type="checkbox"/> 〈クトゥル神話〉 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈経理〉	/
<input type="checkbox"/> 〈建築学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈考古学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈語学〉 <sup>6</sup>	/ 2

### 交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈安心〉	/ 4
<input checked="" type="checkbox"/> 〈威圧〉	/ 2
<input checked="" type="checkbox"/> 〈裏社会〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈官僚制度〉	/
<input type="checkbox"/> 〈聞き集め〉	/
<input type="checkbox"/> 〈警官言葉〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈巧言令色〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈真意看破〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈尋問〉	/
<input type="checkbox"/> 〈信用度〉 <sup>9</sup>	/ 5
<input checked="" type="checkbox"/> 〈取引〉	/ 4

### 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 8
<input checked="" type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈隠密〉	/ 4
<input checked="" type="checkbox"/> 〈格闘〉	/ 9
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉(探)	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈尾行〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈変装〉(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/
<input type="checkbox"/> 〈賭け事〉	/ 11

### 技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈宗教学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈人類学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈生物学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈地質学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈図書館〉	/
<input type="checkbox"/> 〈美術史〉	/
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈歴史学〉	/

<input type="checkbox"/> 〈化学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈鍵開け〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈芸術〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈撮影〉	/
<input type="checkbox"/> 〈証拠収集〉	/
<input type="checkbox"/> 〈製作〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈天文学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉	/
<input type="checkbox"/> 〈薬学〉	/

このシナリオのみの特殊技能

あなたには少なくとも6つの偽名があり、ヨーロッパのあらゆる国々の首都の警察に知られている。ある時は職業的ないかさまトランプ師。ある時は脅迫者。自分で言うのも何だが、なかなかの色男だ。あなたは最高の人生を味わっていて、それは誰よりも賢いあなたの天性のものだと信じている。賢い人間が上に立つのは、当然ことだ。あなたは自らの専門分野の貴族なりと自任し、最高の人間たちと付き合うのは当たり前のことだ。あなたは生まれながらの騎士道精神の持ち主で、悩める乙女を決して放ってはおかない。彼女が勇敢な救い主に深く感謝するであろう場合は、特にだ。

ジェファースン・ショーの評判についてはよく知っている。彼はこの船で最も裕福な人間の一人であり、あなたは彼を注意深く観察している。そして、彼がギャンブル好きなのだろうと考えている。

〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>2</sup> :	3		

- 1:バルブ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(一々)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(二々)をつけて記録すること。
- 2:職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3:回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4:通常、キャラクター作成時に〈クトゥール神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥール神話〉レーティング]である。
- 5:バルブ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6:レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7:〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8:〈催眠術〉はバルブ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9:作成時に以下のレーティングを無料で得る:〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探):この一般技能は探索技能のよう  
な使い方ができる。

探索者の名前:ベアトリーチェ・ダルコー

動機:血脈

職業<sup>2</sup>:超心理学者

職業の特殊能力:

このシナリオではなし

正気の柱:

- 1)イタリア文化は、人類の最高表現である。
- 2)海は世界の母のようなものだ。

作成ポイント:

学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈医学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈オカルト〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈クトゥール神話〉 <sup>4</sup>	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈経理〉	/
<input type="checkbox"/> 〈建築学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈考古学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈語学〉 <sup>6</sup>	/ 4

交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈安心〉	/
<input type="checkbox"/> 〈威圧〉	/
<input type="checkbox"/> 〈裏社会〉	/
<input type="checkbox"/> 〈官僚制度〉	/
<input type="checkbox"/> 〈聞き集め〉	/
<input type="checkbox"/> 〈警官言葉〉	/
<input type="checkbox"/> 〈巧言令色〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈真意看破〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈尋問〉	/
<input type="checkbox"/> 〈信用度〉 <sup>9</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈取引〉	/

一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 9
<input checked="" type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 8
<input checked="" type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈ものもの備え〉	/
<input type="checkbox"/> 〈賭け事〉	/

技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈宗教学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈人類学〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈生物学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈地質学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈図書館〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈美術史〉	/
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈歴史学〉	/ 4

<input type="checkbox"/> 〈化学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈鍵開け〉	/
<input type="checkbox"/> 〈芸術〉	/
<input type="checkbox"/> 〈撮影〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈証拠収集〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈製作〉	/
<input type="checkbox"/> 〈天文学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉	/
<input type="checkbox"/> 〈薬学〉	/

あなたの出身地はイタリアのカラブリア州で、海と太陽を愛している。あなたの家系の女性には予知能力が具わっていて、死が迫る人間を見分けられると言われていた。それが事実かどうかはさておき、故郷の町を出て、知識を求めてヨーロッパを旅して回るようになってから、あなたは他にもたくさんの不思議なものを目にしてきた。目下、あなたには何か大きな、恐ろしい発見の瀬戸際に立っているような予感がある、最終的にどのような運命の変転が起きるのかを恐れている。あなたは自分の体験を本に書こうとしたことがあるが、うまくいかなかった。この世界には本当に"何か"があって、それが必ずしも友好的なものばかりではないのだということを、人々に納得させることができれば良いのだが。

あなたにとって、ジェファースン・ショーは良い友人であり、信念の多くを共有する同志でもある。あなたは彼について、とても勇気のある人間だと思っているが、同時にまた常に賢明というわけではないことも知っている。