

暗黒神話 TRPG トレイル・オブ・クトゥルー エラッター一覧

最終更新日 : 2022/04/05

ページ	場所	誤	正
8	末尾	<p>以下の文言を追加</p> <p>用意するもの</p> <p>このゲームをプレイする上で、ルールブック以外には、サイコロ（6 面体ダイス）ないしはその代替物が最低 1 つ必要である。ルール解説中に出てくる「ダイス・ロール」「ダイスをロールする」などの言葉は、「サイコロを 1 個振る」ことを意味している。</p> <p>使用するサイコロは、キーパーが代表する形で用意しても良いし、ゲームに参加するプレイヤーが各自用意しても良い。</p>	
15	中段 私立探偵の職業技能の並び順	《安心》、〈運転〉、《鍵開け》、〈格闘〉、《経理》、《撮影》、《真意看破》、〈尾行〉、〈変装〉、《法学》。	《安心》、《鍵開け》、《経理》、《撮影》、《真意看破》、《法学》、〈運転〉、〈格闘〉、〈尾行〉、〈変装〉。
15	右段 聖職者の職業技能の並び順	《真意看破》、〈精神分析〉、《図書館》、《歴史学》	《真意看破》、《図書館》、《歴史学》、〈精神分析〉
19	右段 21 行目	レッドフック	レッド・フック
19	右段 21 行目	マローン探偵	マローン 刑事
45	右段 15 行目 〈体力〉の項目内	軽症状態	負傷状態
48	キャラクターシート 交渉系探索技能	《尋問》3	《威圧》3
48	キャラクターシート 〈運転〉のレーティング	10	5
48	キャラクターシート 〈格闘〉のレーティング	(なし)	5
48	キャラクターシート 〈尾行〉のレーティング	10	5
48	キャラクターシート 〈変装〉のレーティング	10	5

ページ	場所	誤	正
61	コラム『〈体力〉：負傷と死』 左段 8行目	例えば〈体力〉プールの現在値が -4なら難易度は4になる)。	例えば〈体力〉プールの現在値が -4なら難易度は4になる)。 判定に失敗すると意識を失う。
61	コラム『〈体力〉：負傷と死』 中段 下から4行目	〈体力〉プールが-6~-11の間 なら、君は重傷状態だ。君は意 識維持判定を行なわねばならな い。意識を保てたか否かに関係な く、君は戦闘を続けることができ なくなる。	〈体力〉プールが-6~-11の間 なら、君は重傷状態だ。 君は行 動不能になり、戦闘を続けること はできなくなるが、意識維持判定 に成功すれば意識を保ち続ける ことはできる。
66	右段 3行目 極端な温度項目内	軽症状態	負傷状態
67	左段 下から6行目 毒項目内	軽症状態	負傷状態
107	中段 12行目	レジ エ ット	レゲ ッ ト
108	左段 19行目	冒険の最中に呪文を1つ修得す るには、1回の〈安定度〉判定に 成功する必要がある。	冒険の最中に呪文を1つ 習得す る には、1回の〈安定度〉判定に 成功する必要がある。
108	右段 5行目	呪文の発動に必要なコストは、 複数人の術者で分担できる。発 動する呪文を習得している者たち は、『協力』のルールを用いて術者 を支援し、発動のコストを出し合 うことができる (P.56 および上記を 参照)。 この場合、〈安定度〉判定を行な わねばならないのはリーダーのみで ある。発動する呪文を習得してい ないが、望んで発動に参加する者 も、3点分の消費をすることで、呪 文に必要なプール・ポイント1点 を提供できる。	呪文の発動に必要なコストは、 複数人の術者で分担できる。発 動する呪文を 習得しているなら、 『協力』と同様のルールを用いて 発動のコストを分担できる (P.56 および上記を参照)。 望 んで発動に参加するが、発動す る呪文を習得していない協力者 は、3点分の消費をすることで、 呪文に必要なコスト1点を提供 できる。コストを分担する場合で も、発動のための〈安定度〉判定 を行なわねばならないのはリーダ ーだけである。
119	左段「遼丹」の記述内すべて	遼丹	遼薬
142	中段 ネズミ怪物のゲーム・データ内	軽症状態	負傷状態

ページ	場所	誤	正
146	中段 1 行目 蛇人間の項目内	軽症状態	負傷状態
163	右段 14 行目	セイレム	セイ ラ ム
165	左段 2 行目	セイレム	セイ ラ ム
194	コラム内中段 14 行目	ウェイトリー老人	ウェイトリ イ 老人
231	左段 3 段落目 4 行目	<<官僚機構>>	<<官僚制度>>
240	コラム『〈体力〉：負傷と死』 左段 8 行目	例えば〈体力〉プールの現在値が -4 なら難易度は 4 になる)。	例えば〈体力〉プールの現在値が -4 なら難易度は 4 になる)。 判定に失敗すると意識を失う。
240	コラム『〈体力〉：負傷と死』 中段 下から 4 行目	〈体力〉プールが-6~-11 の間 なら、君は重傷状態だ。君は意 識維持判定を行なわねばならな い。意識を保てたか否かに関係な く、君は戦闘を続けることができな くなる。	〈体力〉プールが-6~-11 の間 なら、君は重傷状態だ。 君は行 動不能になり、戦闘を続けること はできなくなるが、意識維持判定 に成功すれば意識を保ち続ける ことはできる。
244	索引	限定プール・ポイント……54	限定プール・ポイント…… 52
247	索引	[遼丹（リャオ）の調合]呪文 ……119	[遼薬（リャオ・ドラッグ） の調 合]呪文……119