

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値<sup>3</sup>: 3

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: アルフレッド・ボーサム

動機: 冒険心

職業<sup>2</sup>: 記者

職業の特殊能力:

《安心》を使用して、新聞社の資料室を利用できる。記者仲間から、オフレコ情報を得られるかもしれない。

正気の柱: 真実は明らかになるものだ。人生を精一杯生きる。自分を当てはめてみれば、どんなことだって理解できる。

作成ポイント:

学校での役職: 英語講師  
探している相手: ピップ・マスター  
スン

『ハモンド・ハイ』紙の副編集長。『タイムズ』紙から誘いを断ったことを悔やんでいる。最近、若い部下が姿を消した。

### 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈オカルト〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈クトゥルー神話〉 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈経理〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈建築学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈考古学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈語学〉 <sup>6</sup>	/

### 交渉系探索技能

<input checked="" type="checkbox"/> 〈安心〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈威圧〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈裏社会〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈官僚制度〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈聞き集め〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈警官言葉〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈巧言令色〉	/ 2
<input checked="" type="checkbox"/> 〈真意看破〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈尋問〉	/
<input type="checkbox"/> 〈信用度〉 <sup>9</sup>	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈取引〉	/

### 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/

### 技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈宗教学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈人類学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈生物学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈地質学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈図書館〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈美術史〉	/
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈歴史学〉	/

<input type="checkbox"/> 〈化学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈鍵開け〉	/
<input type="checkbox"/> 〈芸術〉	/
<input type="checkbox"/> 〈撮影〉	/
<input type="checkbox"/> 〈証拠収集〉	/
<input type="checkbox"/> 〈製作〉	/
<input type="checkbox"/> 〈天文学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉	/
<input type="checkbox"/> 〈薬学〉	/

<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/ 5

安定の源:

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値<sup>3</sup>: 4

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(ーや/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: レジナルド・フェアウェザー議員

動機: 力

職業<sup>2</sup>: 好事家

職業の特殊能力:

〈信用度〉プールを使うことで、どんな分野の人物とでも個人的な親交があったことにできる。

正気の柱: 支配するべく生まれる者というのはいらぬものだ。知識は力だ。

作成ポイント:

学校での役職: 神学講師

探している相手: ダフィド・エドワーズ議員

君は(さまざまな意味で)力を求める政治家だ。若く野心家である。政治的立場は異なるが、数少ない年上の友人である議員が姿を消した。

## 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈医学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈オカルト〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈クトゥルー神話〉 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈経理〉	/
<input type="checkbox"/> 〈建築学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈考古学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈語学〉 <sup>6</sup>	/

## 交渉系探索技能

<input checked="" type="checkbox"/> 〈安心〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈威圧〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈裏社会〉	/
<input type="checkbox"/> 〈官僚制度〉	/
<input type="checkbox"/> 〈聞き集め〉	/
<input type="checkbox"/> 〈警官言葉〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈巧言令色〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈真意看破〉	/
<input type="checkbox"/> 〈尋問〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈信用度〉 <sup>9</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈取引〉	/ 1

## 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/

## 技術系探索技能

<input checked="" type="checkbox"/> 〈宗教学〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈人類学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈生物学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈地質学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈図書館〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈美術史〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈法学〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈歴史学〉	/

<input type="checkbox"/> 〈化学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈鍵開け〉	/
<input type="checkbox"/> 〈芸術〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈撮影〉	/
<input type="checkbox"/> 〈証拠収集〉	/
<input type="checkbox"/> 〈製作〉	/
<input type="checkbox"/> 〈天文学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉	/
<input type="checkbox"/> 〈薬学〉	/

<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 9
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 〈変装〉(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/

安定の源:

### 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

### 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

### 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>3</sup> :	3		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ジョージア・マッケイ

動機: 研究心

職業<sup>2</sup>: 科学者

職業の特殊能力:

自分の研究分野にふさわしい研究所を利用できる。《信用度》を使うことで、知人の研究者などに試験や実験を依頼したり、専門の機材や機械装置を入手できる。

正気の柱: 方程式が宇宙を支えている。証拠がない限り何ものも真実ではない。努力は報われるものだ。

作成ポイント:

学校での役職: 物理学教師  
探している相手: アルフレッド・グラント博士

若い女性が物理学者として評価されるのは難しい時代だ。君は相対性理論を研究対象に選んだ。研究室に迎えてくれた恩師が姿を消した。彼は大発見が近いと漏らしていた。

### 学術系探索技能

- 〈暗号学〉 / 2
- 〈医学〉 /
- 〈オカルト〉 /
- 〈クトゥルー神話〉<sup>4</sup> /
- 〈経理〉 /
- 〈建築学〉 /
- 〈考古学〉 /
- 〈語学〉<sup>6</sup> /

### 交渉系探索技能

- 〈安心〉 /
- 〈威圧〉 /
- 〈裏社会〉 /
- 〈官僚制度〉 /
- 〈聞き集め〉 /
- 〈警官言葉〉 /
- 〈巧言令色〉 /
- 〈真意看破〉 /
- 〈尋問〉 /
- 〈信用度〉<sup>9</sup> / 3
- 〈取引〉 /

### 一般技能

- 〈安定度〉<sup>9</sup> / 8
- 〈嫌な気配〉 /
- 〈隠蔽〉 /
- 〈運転〉 /
- 〈運動〉 /
- 〈応急手当〉 / 5
- 〈隠密〉 /
- 〈格闘〉 /
- 〈機械修理〉(探) / 10
- 〈騎乗〉 /
- 〈近接武器〉 /
- 〈催眠術〉<sup>8</sup> /

### 宗教学

- 〈宗教学〉 /
- 〈人類学〉 /
- 〈生物学〉 /
- 〈地質学〉 / 2
- 〈図書館〉 / 4
- 〈美術史〉 /
- 〈物理学〉 / 4
- 〈法学〉 /
- 〈歴史学〉 /

### 技術系探索技能

- 〈化学〉 /
- 〈鍵開け〉 /
- 〈芸術〉 /
- 〈撮影〉 / 1
- 〈証拠収集〉 /
- 〈製作〉 /
- 〈天文学〉 / 2
- 〈法医学〉 /
- 〈野外活動〉 /
- 〈薬学〉 /

### 銃器

- 〈銃器〉<sup>5</sup> /
- 〈正気度〉<sup>9</sup> / 10
- 〈スリ〉 /
- 〈精神分析〉 /
- 〈操縦〉 /
- 〈体力〉<sup>9</sup> / 8
- 〈電器修理〉(探) / 10
- 〈逃走〉<sup>7</sup> / 10
- 〈爆発物〉(探) /
- 〈尾行〉 /
- 〈変装〉(探) /
- 〈もしもの備え〉 / 5

安定の源:

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値<sup>3</sup>: 4

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(ーや/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ヴィッキー・“カグパイ”・スミス

動機: 義務感

職業<sup>2</sup>: ホーボー

職業の特殊能力:

《裏社会》と《嫌な気配》をホーボー同士の合図や目印を読み取ったり、馴染みのない土地の状況を見極めるために使うことができる。《裏社会》を使いホーボー仲間を“協力者”として登場させられる。

正気の柱: 上流階級にはろくなのがない。知識は人を選ばない。死は恐れるようなものではない。

作成ポイント:

学校での役職: なし  
探している相手: レッド

君は公共図書館に通う女性放浪者だった。そこで親しくなった放浪者仲間が姿を消した。彼にはオカルト研究グループを紹介してもらったことがある。

## 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《暗号学》	/
<input type="checkbox"/> 《医学》	/
<input type="checkbox"/> 《オカルト》	/
<input type="checkbox"/> 《クトゥルー神話》 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《経理》	/
<input type="checkbox"/> 《建築学》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《考古学》	/
<input type="checkbox"/> 《語学》 <sup>6</sup>	/

## 交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 《安心》	/
<input type="checkbox"/> 《威圧》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《裏社会》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《官僚制度》	/
<input type="checkbox"/> 《聞き集め》	/
<input type="checkbox"/> 《警官言葉》	/
<input type="checkbox"/> 《巧言令色》	/
<input type="checkbox"/> 《真意看破》	/
<input type="checkbox"/> 《尋問》	/
<input type="checkbox"/> 《信用度》 <sup>9</sup>	/ 0
<input type="checkbox"/> 《取引》	/

## 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/

## 技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《宗教学》	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《人類学》	/	<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 《生物学》	/	<input checked="" type="checkbox"/> 〈スリ〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 《地質学》	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 《図書館》	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 《美術史》	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 《物理学》	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《法学》	/	<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《歴史学》	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《天文学》	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 《法医学》	/	<input type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《野外活動》	/	<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 《薬学》	/		

安定の源:

### 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

### 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

### 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>3</sup> :	3		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ボブ・グリーン

動機: 傲慢

職業<sup>2</sup>: 聖職者

職業の特殊能力:

《宗教学》または《安心》を使い、一般には非公開の教会記録を利用できる。

正気の柱: 神は全能なり。神は私たちを愛している。  
健やかな身体とは、すなわち健やかな心である。

作成ポイント:

学校での役職: 庭師補  
探している相手: レッド

君の教会にときおり訪れていた"レッド"と名乗る男がいた。教えの理解が早く熱心だった彼に好意を持っていた。心霊主義などに関わっていて心配していたのだが、スコットランドの離島の学校に就職した後、失踪してしまった。

### 学術系探索技能

- 〈暗号学〉 /
- 〈医学〉 /
- 〈オカルト〉 /
- 〈クトゥルー神話〉<sup>4</sup> /
- 〈経理〉 /
- 〈建築学〉 /
- 〈考古学〉 /
- 〈語学〉<sup>6</sup> / 2
- 〈宗教学〉 / 2
- 〈人類学〉 /
- 〈生物学〉 /
- 〈地質学〉 /
- 〈図書館〉 / 2
- 〈美術史〉 /
- 〈物理学〉 /
- 〈法学〉 /
- 〈歴史学〉 / 2

### 交渉系探索技能

- 〈安心〉 / 2
- 〈威圧〉 /
- 〈裏社会〉 /
- 〈官僚制度〉 /
- 〈聞き集め〉 / 2
- 〈警官言葉〉 /
- 〈巧言令色〉 / 4
- 〈真意看破〉 / 2
- 〈尋問〉 /
- 〈信用度〉<sup>9</sup> / 2
- 〈取引〉 /

### 技術系探索技能

- 〈化学〉 /
- 〈鍵開け〉 /
- 〈芸術〉 /
- 〈撮影〉 /
- 〈証拠収集〉 /
- 〈製作〉 /
- 〈天文学〉 /
- 〈法医学〉 /
- 〈野外活動〉 /
- 〈薬学〉 /

### 一般技能

- 〈安定度〉<sup>9</sup> / 10
- 〈嫌な気配〉 /
- 〈隠蔽〉 /
- 〈運転〉 / 10
- 〈運動〉 /
- 〈応急手当〉 /
- 〈隠密〉 /
- 〈格闘〉 /
- 〈機械修理〉(探) /
- 〈騎乗〉 /
- 〈近接武器〉 /
- 〈催眠術〉<sup>8</sup> /
- 〈銃器〉<sup>5</sup> / 6
- 〈正気度〉<sup>9</sup> / 10
- 〈スリ〉 /
- 〈精神分析〉 / 10
- 〈操縦〉 /
- 〈体力〉<sup>9</sup> / 10
- 〈電器修理〉(探) /
- 〈逃走〉<sup>7</sup> / 10
- 〈爆発物〉(探) /
- 〈尾行〉 /
- 〈変装〉(探) /
- 〈もしもの備え〉 /

安定の源: