

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>3</sup> :	4		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: アーサー・ノット

動機: 復讐

職業<sup>2</sup>: 聖職者

職業の特殊能力:

《宗教学》または《安心》を使い、一般には非公開の教会記録を利用できる。

正気の柱:

作成ポイント:

父の後を継いで鉄鋼業界に入ることを拒否して、君は神学校に進んだ。エイブラハム・ケールに指導を受け、神学校の先輩であるロジャー・マルグレイヴという男性と恋仲になった(父は神学校に進むことはともかく同性の恋人は決して理解してくれないだろう)。

### 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《暗号学》	/
<input type="checkbox"/> 《医学》	/
<input type="checkbox"/> 《オカルト》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《クトゥルー神話》 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《経理》	/
<input type="checkbox"/> 《建築学》	/
<input type="checkbox"/> 《考古学》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《語学》 <sup>6</sup>	/ 2

### 交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 《安心》	/
<input type="checkbox"/> 《威圧》	/
<input type="checkbox"/> 《裏社会》	/
<input type="checkbox"/> 《官僚制度》	/ 1
<input checked="" type="checkbox"/> 《聞き集め》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《警官言葉》	/
<input type="checkbox"/> 《巧言令色》	/
<input type="checkbox"/> 《真意看破》	/
<input type="checkbox"/> 《尋問》	/
<input type="checkbox"/> 《信用度》 <sup>9</sup>	/ 4
<input type="checkbox"/> 《取引》	/

### 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/ 3
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 10

### 技術系探索技能

<input checked="" type="checkbox"/> 《宗教学》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《人類学》	/
<input type="checkbox"/> 《生物学》	/
<input type="checkbox"/> 《地質学》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《図書館》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《美術史》	/
<input type="checkbox"/> 《物理学》	/
<input type="checkbox"/> 《法学》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《歴史学》	/ 2

<input type="checkbox"/> 《化学》	/
<input type="checkbox"/> 《鍵開け》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《芸術》	/
<input type="checkbox"/> 《撮影》	/
<input type="checkbox"/> 《証拠収集》	/
<input type="checkbox"/> 《製作》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《天文学》	/
<input type="checkbox"/> 《法医学》	/
<input type="checkbox"/> 《野外活動》	/
<input type="checkbox"/> 《薬学》	/

<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/

安定の源: エイブラハム・ケール: 元指導教員。

ロジャー・マルグレイヴ: 恋人。

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値<sup>3</sup>: 3

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(ーや/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: サリー・ウィリアムズ看護師

動機: 好奇心

職業<sup>2</sup>: 看護師

職業の特殊能力:

《医学》または《安心》を使用して、医療記録閲覧や一般人立ち入り禁止病棟や薬品庫に入れる。また〈応急手当〉使用時、1点消費すごとに〈体力〉を3点回復。〈応急手当〉プールを1点消費するだけで、重傷状態の患者の容体を安定化できる。

正気の柱:

作成ポイント:

10年間看護師として勤務してきた。そろそろ看護師長にふさわしい。

君はルームメイトの穴埋めにセント・メアリー・ベスレム病院で一時的に働いた。そこで亡くなった祖父を思い起こさせられるエイブラハム・ケールという患者に出会う。君は、本来の病院に戻った後も、定期的にケール氏を訪ねている。

### 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《暗号学》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《医学》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《オカルト》	/
<input type="checkbox"/> 《クトゥルー神話》 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《経理》	/
<input type="checkbox"/> 《建築学》	/
<input type="checkbox"/> 《考古学》	/
<input type="checkbox"/> 《語学》 <sup>6</sup>	/

### 交渉系探索技能

<input checked="" type="checkbox"/> 《安心》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《威圧》	/
<input type="checkbox"/> 《裏社会》	/
<input type="checkbox"/> 《官僚制度》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《聞き集め》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《警官言葉》	/
<input type="checkbox"/> 《巧言令色》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《真意看破》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《尋問》	/
<input type="checkbox"/> 《信用度》 <sup>9</sup>	/ 3
<input type="checkbox"/> 《取引》	/

### 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/

### 技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《宗教学》	/
<input type="checkbox"/> 《人類学》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《生物学》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《地質学》	/
<input type="checkbox"/> 《図書館》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《美術史》	/
<input type="checkbox"/> 《物理学》	/
<input type="checkbox"/> 《法学》	/
<input type="checkbox"/> 《歴史学》	/

<input type="checkbox"/> 《化学》	/
<input type="checkbox"/> 《鍵開け》	/
<input type="checkbox"/> 《芸術》	/
<input type="checkbox"/> 《撮影》	/
<input type="checkbox"/> 《証拠収集》	/
<input type="checkbox"/> 《製作》	/
<input type="checkbox"/> 《天文学》	/
<input type="checkbox"/> 《法医学》	/
<input type="checkbox"/> 《野外活動》	/
<input type="checkbox"/> 《薬学》	/ 2

<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/ 6

安定の源: エイブラハム・ケール: 患者。

ヴィクトリア・ウェイリング: 同居人。

マクガヴァン神父: 司祭。

### 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

### 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

### 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>3</sup> :	3		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ルーカス・ライト教授

動機: 研究心

職業<sup>2</sup>: 教授

職業の特殊能力:

《官僚制度》を使って、図書館の閉架書庫や研究所、個人所有の書庫や政府公文書館の多くを、ほぼ無制限に利用できる。

正気の柱:

作成ポイント:

物理学から地質学に転向したが、どっちつかずで業績をあげられずにいる。明確な目標が立てられない。個人的な生活でも優柔不断で、何か夢になれるものが欲しい。

### 学術系探索技能

- 〈暗号学〉 /
- 〈医学〉 /
- 〈オカルト〉 /
- 〈クトゥルー神話〉<sup>4</sup> /
- 〈経理〉 /
- 〈建築学〉 /
- 〈考古学〉 /
- 〈語学〉<sup>6</sup> /
- 〈宗教学〉 /
- 〈人類学〉 /
- 〈生物学〉 /
- 〈地質学〉 / 2
- 〈図書館〉 / 2
- 〈美術史〉 /
- 〈物理学〉 / 2
- 〈法学〉 /
- 〈歴史学〉 /

### 交渉系探索技能

- 〈安心〉 /
- 〈威圧〉 / 2
- 〈裏社会〉 /
- 〈官僚制度〉 / 2
- 〈聞き集め〉 /
- 〈警官言葉〉 /
- 〈巧言令色〉 /
- 〈真意看破〉 / 1
- 〈尋問〉 /
- 〈信用度〉<sup>9</sup> / 5
- 〈取引〉 /

### 技術系探索技能

- 〈化学〉 /
- 〈鍵開け〉 /
- 〈芸術〉 /
- 〈撮影〉 / 1
- 〈証拠収集〉 /
- 〈製作〉 /
- 〈天文学〉 /
- 〈法医学〉 /
- 〈野外活動〉 /
- 〈薬学〉 /

### 一般技能

- 〈安定度〉<sup>9</sup> / 10
- 〈嫌な気配〉 / 5
- 〈隠蔽〉 /
- 〈運転〉 /
- 〈運動〉 /
- 〈応急手当〉 /
- 〈隠密〉 /
- 〈格闘〉 /
- 〈機械修理〉<sup>(探)</sup> / 8
- 〈騎乗〉 /
- 〈近接武器〉 /
- 〈催眠術〉<sup>8</sup> /
- 〈銃器〉<sup>5</sup> /
- 〈正気度〉<sup>9</sup> / 10
- 〈スリ〉 /
- 〈精神分析〉 /
- 〈操縦〉 /
- 〈体力〉<sup>9</sup> / 10
- 〈電器修理〉<sup>(探)</sup> /
- 〈逃走〉<sup>7</sup> / 5
- 〈爆発物〉<sup>(探)</sup> /
- 〈尾行〉 /
- 〈変装〉<sup>(探)</sup> /
- 〈もしもの備え〉 / 10

安定の源: ガートルード・ライト: 妻。

ロバータ・バリ: 秘書。

マイク・ブラック: パブの経営者。

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値<sup>3</sup>: 3

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(ーや/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: アンドレア・パーカー博士

動機: 傲慢

職業<sup>2</sup>: 科学者

職業の特殊能力:

自分の研究分野にふさわしい研究所を利用できる。《信用度》を使うことで、知人の研究者などに試験や実験を依頼したり、専門の機材や機械装置を入手できる。

正気の柱:

作成ポイント:

生物学はこのころ他の分野から蔑視されており、ましてや女性は軽視されがちだ。君は頑固に自分の道を進んでいる。

娘のルシンダは君の世界の中心だが、夫の母に任せがちである。

## 学術系探索技能

- 〈暗号学〉 /
- 〈医学〉 /
- 〈オカルト〉 /
- 〈クトゥルー神話〉<sup>4</sup> /
- 〈経理〉 /
- 〈建築学〉 /
- 〈考古学〉 /
- 〈語学〉<sup>6</sup> /

## 交渉系探索技能

- 〈安心〉 / 1
- 〈威圧〉 / 1
- 〈裏社会〉 / 1
- 〈官僚制度〉 / 1
- 〈聞き集め〉 / 1
- 〈警官言葉〉 /
- 〈巧言令色〉 /
- 〈真意看破〉 /
- 〈尋問〉 /
- 〈信用度〉<sup>9</sup> / 2
- 〈取引〉 /

## 一般技能

- 〈安定度〉<sup>9</sup> / 10
- 〈嫌な気配〉 /
- 〈隠蔽〉 /
- 〈運転〉 / 5
- 〈運動〉 / 5
- 〈応急手当〉 /
- 〈隠密〉 /
- 〈格闘〉 / 5
- 〈機械修理〉<sup>(探)</sup> / 3
- 〈騎乗〉 /
- 〈近接武器〉 /
- 〈催眠術〉<sup>8</sup> /

## 技術系探索技能

- 〈宗教学〉 /
- 〈人類学〉 /
- 〈生物学〉 / 4
- 〈地質学〉 / 1
- 〈図書館〉 / 4
- 〈美術史〉 /
- 〈物理学〉 /
- 〈法学〉 /
- 〈歴史学〉 /
- 〈化学〉 /
- 〈鍵開け〉 /
- 〈芸術〉 /
- 〈撮影〉 /
- 〈証拠収集〉 /
- 〈製作〉 /
- 〈天文学〉 /
- 〈法医学〉 /
- 〈野外活動〉 /
- 〈薬学〉 /
- 〈銃器〉<sup>5</sup> /
- 〈正気度〉<sup>9</sup> / 10
- 〈スリ〉 /
- 〈精神分析〉 /
- 〈操縦〉 /
- 〈体力〉<sup>9</sup> / 10
- 〈電器修理〉<sup>(探)</sup> / 6
- 〈逃走〉<sup>7</sup> /
- 〈爆発物〉<sup>(探)</sup> /
- 〈尾行〉 /
- 〈変装〉<sup>(探)</sup> /
- 〈もしもの備え〉 / 5

安定の源: ルシンダ・パーカー: 娘。  
 アンドリュー・パーカー: 夫。  
 リース・パウエル: 指導教師。

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>3</sup> :	4		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ミス・ヘレン・ハウエル

動機: 退屈

職業<sup>2</sup>: 科学者

職業の特殊能力:

自分の研究分野にふさわしい研究所を利用できる。《信用度》を使うことで、知人の研究者などに試験や実験を依頼したり、専門の機材や機械装置を入手できる。

正気の柱:

作成ポイント:

労働者の家庭で育ち、その環境に反抗し、慈善奨学金を得て大学に入った。しかし、放浪者のアンディと、婚約者のマークくらいしか、君が興味深く感じる人間には出会えなかった。

今朝、君は大学の広場の1つで、奇妙な外見の鳥が死んでいるのを発見した。パーカー博士に見せてみよう。

### 学術系探索技能

- 〈暗号学〉 /
- 〈医学〉 /
- 〈オカルト〉 /
- 〈クトゥルー神話〉<sup>4</sup> /
- 〈経理〉 /
- 〈建築学〉 /
- 〈考古学〉 /
- 〈語学〉<sup>6</sup> /

### 交渉系探索技能

- 〈安心〉 /
- 〈威圧〉 / 2
- 〈裏社会〉 / 2
- 〈官僚制度〉 /
- 〈聞き集め〉 /
- 〈警官言葉〉 /
- 〈巧言令色〉 / 1
- 〈真意看破〉 / 1
- 〈尋問〉 /
- 〈信用度〉<sup>9</sup> / 2
- 〈取引〉 /

### 一般技能

- 〈安定度〉<sup>9</sup> / 8
- 〈嫌な気配〉 / 4
- 〈隠蔽〉 /
- 〈運転〉 / 5
- 〈運動〉 / 10
- 〈応急手当〉 /
- 〈隠密〉 /
- 〈格闘〉 / 4
- 〈機械修理〉(探) /
- 〈騎乗〉 /
- 〈近接武器〉 /
- 〈催眠術〉<sup>8</sup> /

### 技術系探索技能

- 〈宗教学〉 /
- 〈人類学〉 /
- 〈生物学〉 / 2
- 〈地質学〉 /
- 〈図書館〉 / 2
- 〈美術史〉 /
- 〈物理学〉 /
- 〈法学〉 /
- 〈歴史学〉 / 1

- 〈化学〉 /
- 〈鍵開け〉 /
- 〈芸術〉 /
- 〈撮影〉 / 2
- 〈証拠収集〉 /
- 〈製作〉 /
- 〈天文学〉 / 1
- 〈法医学〉 /
- 〈野外活動〉 /
- 〈薬学〉 /

- 〈銃器〉<sup>5</sup> /
- 〈正気度〉<sup>9</sup> / 10
- 〈スリ〉 / 5
- 〈精神分析〉 /
- 〈操縦〉 /
- 〈体力〉<sup>9</sup> / 10
- 〈電器修理〉(探) /
- 〈逃走〉<sup>7</sup> /
- 〈爆発物〉(探) /
- 〈尾行〉 /
- 〈変装〉(探) /
- 〈もしもの備え〉 /

安定の源: マーク・テリー: 婚約者。

アンディ: 放浪者。