

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>3</sup> :	3		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(ーや/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ローザ・パーカー

動機: 退屈

職業<sup>2</sup>: 古物収集家

職業の特殊能力:

1シナリオ中に1回、現在の探索に必要な品物1つを“店の在庫にあった”ことにできる。在庫から見つけるのに適切な技能を使うこと。

正気の柱: 正直は最上の策。誰かがありのままの自分を愛してくれる。心の奥底では、自分は善良な人間だ。

作成ポイント:

成功した古美術商。地味な女性とみなされてきた。しかし、外見とは裏腹に、深い愛情に満ちた人間だ。

何よりも、君は物事を成し遂げることに誇りを持っている。

### 学術系探索技能

- 〈暗号学〉 /
- 〈医学〉 /
- 〈オカルト〉 /
- 〈クトゥルー神話〉<sup>4</sup> /
- 〈経理〉 /
- 〈建築学〉 / 2
- 〈考古学〉 / 2
- 〈語学〉<sup>6</sup> /
- 〈宗教学〉 /
- 〈人類学〉 /
- 〈生物学〉 /
- 〈地質学〉 /
- 〈図書館〉 / 2
- 〈美術史〉 /
- 〈物理学〉 /
- 〈法学〉 /
- 〈歴史学〉 / 2

### 交渉系探索技能

- 〈安心〉 /
- 〈威圧〉 / 2
- 〈裏社会〉 /
- 〈官僚制度〉 / 1
- 〈聞き集め〉 / 2
- 〈警官言葉〉 /
- 〈巧言令色〉 /
- 〈真意看破〉 / 1
- 〈尋問〉 /
- 〈信用度〉<sup>9</sup> / 3
- 〈取引〉 /

### 技術系探索技能

- 〈化学〉 /
- 〈鍵開け〉 /
- 〈芸術〉 /
- 〈撮影〉 /
- 〈証拠収集〉 /
- 〈製作〉 /
- 〈天文学〉 /
- 〈法医学〉 /
- 〈野外活動〉 /
- 〈薬学〉 /

### 一般技能

- 〈安定度〉<sup>9</sup> / 10
- 〈嫌な気配〉 / 10
- 〈隠蔽〉 /
- 〈運転〉 / 5
- 〈運動〉 /
- 〈応急手当〉 /
- 〈隠密〉 /
- 〈格闘〉 /
- 〈機械修理〉(探) /
- 〈騎乗〉 / 5
- 〈近接武器〉 /
- 〈催眠術〉<sup>8</sup> /
- 〈銃器〉<sup>5</sup> (ショットガン) / 10
- 〈正気度〉<sup>9</sup> / 10
- 〈スリ〉 /
- 〈精神分析〉 /
- 〈操縦〉 /
- 〈体力〉<sup>9</sup> / 10
- 〈電器修理〉(探) /
- 〈逃走〉<sup>7</sup> / 5
- 〈爆発物〉(探) /
- 〈尾行〉 /
- 〈変装〉(探) /
- 〈もしもの備え〉 / 8

安定の源: プリシラ: 妹。

デレク: 見習い時代に世話になった古美術商。

マーサ: 近所に住む新聞販売業者。

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値<sup>3</sup>: 4

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(ーや/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: マイケル・ロウズ医師

動機: 知識への渴望

職業<sup>2</sup>: 医師

職業の特殊能力:

《医学》または《安心》を使って、医療記録の閲覧や立入禁止病棟に入れる。(〈応急手当〉使用時、1点の消費で〈体力〉3点回復。

正気の柱: 私は命を救う。人間は本質的に善良だ。田舎にいたことが、自分を再び人間にさせる。

作成ポイント:

少しの言葉で患者を安心させられる医師。人間愛に富み、身近にいる人たちを傷つけることはない。ロンドンで開業しているが、しがらみから離れたくてケズィックに来た。

## 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《暗号学》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《医学》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《オカルト》	/
<input type="checkbox"/> 《クトゥルー神話》 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《経理》	/
<input type="checkbox"/> 《建築学》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《考古学》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《語学》 <sup>6</sup>	/ 2

## 交渉系探索技能

<input checked="" type="checkbox"/> 《安心》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《威圧》	/
<input type="checkbox"/> 《裏社会》	/
<input type="checkbox"/> 《官僚制度》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《聞き集め》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《警官言葉》	/
<input type="checkbox"/> 《巧言令色》	/ 1
<input checked="" type="checkbox"/> 《真意看破》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《尋問》	/
<input type="checkbox"/> 《信用度》 <sup>9</sup>	/ 4
<input type="checkbox"/> 《取引》	/ 1

## 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 10
<input checked="" type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/

## 技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《宗教学》	/
<input type="checkbox"/> 《人類学》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《生物学》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《地質学》	/
<input type="checkbox"/> 《図書館》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《美術史》	/
<input type="checkbox"/> 《物理学》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《法学》	/
<input type="checkbox"/> 《歴史学》	/ 1

<input type="checkbox"/> 《化学》	/
<input type="checkbox"/> 《鍵開け》	/
<input type="checkbox"/> 《芸術》	/
<input type="checkbox"/> 《撮影》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《証拠収集》	/
<input type="checkbox"/> 《製作》	/
<input type="checkbox"/> 《天文学》	/
<input type="checkbox"/> 《法医学》	/
<input type="checkbox"/> 《野外活動》	/
<input type="checkbox"/> 《薬学》	/

<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/

安定の源: ジェフリー・ロウズ: 兄。

パーカー医師: 恩師。

シンシア: 妻。

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>3</sup> :	4		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ジョンジー (トム)

動機: 義務感

職業<sup>2</sup>: ホーボー

職業の特殊能力:

《裏社会》と《嫌な気配》をホーボー同士の合図や目印を読み取ったり、馴染みのない土地の状況を見極めるために使うことができる。《裏社会》を使いホーボー仲間を“協力者”として登場させられる。

正気の柱: 自分は根っからのイギリス人だ。最後にはすべてがうまくいく。自分は誰よりも長生きする。

作成ポイント:

山高帽とコートとステッキはボロボロだが、君は紳士だ(放浪しているが)。

ケズィックは最高に快適な村だ。誰か、ジン・トニックを奢っていたら、さらに嬉しいのだが。

### 学術系探索技能

- 《暗号学》 /
- 《医学》 /
- 《オカルト》 /
- 《クトゥルー神話》<sup>4</sup> /
- 《経理》 /
- 《建築学》 /
- 《考古学》 / 1
- 《語学》<sup>6</sup> /
- 《宗教学》 /
- 《人類学》 /
- 《生物学》 /
- 《地質学》 /
- 《図書館》 / 2
- 《美術史》 /
- 《物理学》 /
- 《法学》 /
- 《歴史学》 / 1

### 交渉系探索技能

- 《安心》 / 2
- 《威圧》 / 1
- 《裏社会》 / 2
- 《官僚制度》 /
- 《聞き集め》 / 2
- 《警官言葉》 /
- 《巧言令色》 / 2
- 《真意看破》 /
- 《尋問》 /
- 《信用度》<sup>9</sup> / 3
- 《取引》 / 2

### 技術系探索技能

- 《化学》 /
- 《鍵開け》 / 1
- 《芸術》 / 1
- 《撮影》 /
- 《証拠収集》 /
- 《製作》 /
- 《天文学》 /
- 《法医学》 /
- 《野外活動》 / 2
- 《薬学》 /

### 一般技能

- 《安定度》<sup>9</sup> / 10
- 《嫌な気配》 / 10
- 《隠蔽》 /
- 《運転》 /
- 《運動》 / 10
- 《応急手当》 / 5
- 《隠密》 / 6
- 《格闘》 / 8
- 《機械修理》<sup>(探)</sup> / 5
- 《騎乗》 /
- 《近接武器》 /
- 《催眠術》<sup>8</sup> /
- 《銃器》<sup>5</sup> /
- 《正気度》<sup>9</sup> / 10
- 《スリ》 / 10
- 《精神分析》 /
- 《操縦》 /
- 《体力》<sup>9</sup> / 10
- 《電器修理》<sup>(探)</sup> /
- 《逃走》<sup>7</sup> /
- 《爆発物》<sup>(探)</sup> /
- 《尾行》 /
- 《変装》<sup>(探)</sup> /
- 《もしもの備え》 / 5

安定の源: ミセス・トラヴィス: 親切な老婦人。

最愛の老母: 神のご加護があらんことを。

タイニー: 図書館にいるもう1人のホーボー。

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>3</sup> :	4		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(ーや/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ヒラリー・エクセター子爵

動機: 傲慢

職業<sup>2</sup>: 好事家

職業の特殊能力:

〈信用度〉プールを使うことで、どんな分野の人物とでも個人的な親交があったことにできる。

正気の柱: 自らの生得権。人生のより素晴らしいこと。自分は下層階級よりも生物学的に優れている。

作成ポイント:

家族の三男坊として、期待を背負うこともなくふらふらしてきた。兄たちや弟に対抗心を燃やして、論争できる程度の勉強はしてきた。いま、なぜここにいるのか、よく覚えていないが、酒が飲めるなら気にしない。

## 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈医学〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈オカルト〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈クトゥルー神話〉 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈経理〉	/
<input type="checkbox"/> 〈建築学〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈考古学〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈語学〉 <sup>6</sup>	/

## 交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈安心〉	/
<input type="checkbox"/> 〈威圧〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈裏社会〉	/
<input type="checkbox"/> 〈官僚制度〉	/
<input type="checkbox"/> 〈聞き集め〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈警官言葉〉	/
<input type="checkbox"/> 〈巧言令色〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈真意看破〉	/
<input type="checkbox"/> 〈尋問〉	/
<input type="checkbox"/> 〈信用度〉 <sup>9</sup>	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈取引〉	/ 1

## 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/

## 技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈宗教学〉	/	<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈人類学〉	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈生物学〉	/ 2	<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input type="checkbox"/> 〈地質学〉	/	<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈図書館〉	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈美術史〉	/	<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈法学〉	/	<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈歴史学〉	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈化学〉	/	<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 〈鍵開け〉	/	<input type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈芸術〉	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/
<input type="checkbox"/> 〈撮影〉	/		
<input type="checkbox"/> 〈証拠収集〉	/		
<input type="checkbox"/> 〈製作〉	/		
<input type="checkbox"/> 〈天文学〉	/		
<input type="checkbox"/> 〈法医学〉	/		
<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉	/		
<input type="checkbox"/> 〈薬学〉	/		

安定の源: マーミー: 兄、外科医。

ペリー: 兄、考古学者。

ジャック: 弟、司祭。

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>3</sup> :	4		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ヘレン・ロング

動機: 芸術的感性

職業<sup>2</sup>: 芸術家

職業の特殊能力:

長時間の休息で、〈芸術〉のプール・ポイントを1点回復できる(1回のセッションにつき最大4回まで)。

正気の柱: 芸術は人間の魂の中にある。都市こそ我が家。狂気の中に美しさがある。

作成ポイント:

私の絵のファンが、湖水地方を描くようにと、ホテル代持ちでこのケズィックに来させてくれた。だけど、シュールリアリズムで悪夢のような風景を描く自分が、この牧歌的な場所ですらいたい何を描けばいいのだろうか? 何か面白いことが起きてくれないものか。

### 学術系探索技能

- 〈暗号学〉 /
- 〈医学〉 /
- 〈オカルト〉 /
- 〈クトゥルー神話〉<sup>4</sup> /
- 〈経理〉 /
- 〈建築学〉 / 2
- 〈考古学〉 /
- 〈語学〉<sup>6</sup> /
- 〈宗教学〉 /
- 〈人類学〉 /
- 〈生物学〉 /
- 〈地質学〉 /
- 〈図書館〉 / 1
- 〈美術史〉 / 2
- 〈物理学〉 /
- 〈法学〉 /
- 〈歴史学〉 /

### 交渉系探索技能

- 〈安心〉 / 1
- 〈威圧〉 / 2
- 〈裏社会〉 / 1
- 〈官僚制度〉 / 2
- 〈聞き集め〉 / 1
- 〈警官言葉〉 /
- 〈巧言令色〉 / 2
- 〈真意看破〉 / 2
- 〈尋問〉 /
- 〈信用度〉<sup>9</sup> / 3
- 〈取引〉 /

### 技術系探索技能

- 〈化学〉 /
- 〈鍵開け〉 /
- 〈芸術〉 / 4
- 〈撮影〉 / 2
- 〈証拠収集〉 /
- 〈製作〉 /
- 〈天文学〉 /
- 〈法医学〉 /
- 〈野外活動〉 /
- 〈薬学〉 /

### 一般技能

- 〈安定度〉<sup>9</sup> / 10
- 〈嫌な気配〉 / 5
- 〈隠蔽〉 /
- 〈運転〉 / 10
- 〈運動〉 / 10
- 〈応急手当〉 /
- 〈隠密〉 /
- 〈格闘〉 /
- 〈機械修理〉(探) / 5
- 〈騎乗〉 /
- 〈近接武器〉 /
- 〈催眠術〉<sup>8</sup> /
- 〈銃器〉<sup>5</sup> / 10
- 〈正気度〉<sup>9</sup> / 10
- 〈スリ〉 / 6
- 〈精神分析〉 /
- 〈操縦〉 /
- 〈体力〉<sup>9</sup> / 10
- 〈電器修理〉(探) /
- 〈逃走〉<sup>7</sup> /
- 〈爆発物〉(探) /
- 〈尾行〉 /
- 〈変装〉(探) /
- 〈もしもの備え〉 / 5

安定の源: **グロリア**: チェルシー居住の母。

**ジュリー・セント・クリア**: カムデン居住のアーティスト仲間。

**ジャック**: ビルの外で寝ている浮浪者。