

キャンペーンの枠組みメモ

タイトル:**キャッチフレーズ:**

「これはA対Bみたいな話だ」、「これはXとYを混ぜたみたいな話だ」など。

舞台:

舞台になるのはどこ？ 1ヶ所、それとも複数の場所？ そこではどんな言語が使われている？

スタイル:

純粹主義、パルプ、それとも折衷？ 恐怖と流血どちらを重視？ 法律はどれくらい厳格？ 銃器は使って大丈夫？
人種、性別、政治は重要な要素になる？

神話:

クトゥルー神話はどれくらい広く知られている？ 一般の人々や権力者はどの程度のことを知っている？ どの神が実在する？ 神話の重要度は？
登場するのはラヴクラフトの作品に出てくるものだけ？ それとも他の作家のものも含む？

探索者:

探索者たちが一緒に行動しているのは何故？ 彼らの共通点は？ 彼らが必ず修得すべき技能は？ 彼らにはどんな制約が課される？

キャンペーンの枠組みメモ

レギュラー NPC:

ライバル、協力者、悪役、カルト教団員、友人、仲間など。

名前	居住地	PCとの関係	メモ

ルールの改変:

技能の上限値は? 新しい技能は追加される? どの選択ルールを使う? 参照すべきページは?