

ヒーローの名前: ヴイスレイン

種族: エルフ

種別: 魔術師

年齢: 171

性別: 男性

技術点	体力点	運点	魔法点	魔力ポイント
初期値:4 現在値:	初期値:8 現在値:	初期値:9 現在値:	初期値:8 現在値:	初期値:20 現在値:

このヒーローは裕福なエルフの一族に生まれ、幼いころからさまざまな教育と魔術の手ほどきを受けていました。知識に特化しており、多彩な魔術により、冒険の仲間たちを戦闘でもその他の状況でも支えます。

特殊技能	ランク	呪文(パワー)	消費
[魔法の知識]	2	光	1
[杖]	1	腕前	1
[感知]	1	呼吸	2
[魔法:魔術]	2	呪文封じ	2
[魔力感知]	2	衝撃	2
[弓]	1	電撃破	4
[鑑定]	1	透明	4
[礼儀作法]	1	爆発	4
[治療]	1		
[魔法:まじない]	1		

金貨	7
銀貨	
保存食	2

(まじない)
小幻像
微光
天候防護

装備
クォータースタッフ
呪文書
ランタンと油
背負い袋
魔力のポーション
(魔力ポイントを初期値まで回復)

武器	1	2	3	4	5	6	7+
クォータースタッフ	1	2	3	3	3	3	4
防具	1	2	3	4	5	6	7+

メモ
暗闇でものが見える(タレント【暗視】)
エルフ語4ランク、共通語2ランク
森の知識1ランク
タレント【博識】

光(ライト、1)
スタッフ、ソード、シールドといった生きていない物体1つにかけて、魔法の明かりの範囲を生み出します。大きさは人の拳ほどで、たいまつ並みの明るさを保ちます。この明かりは15分間持続しますが、術者はいつでも打ち消せます。《暗闇》の呪文でも消されてしまいますが、反対に、すでに存在する《暗闇》の呪文を打ち消します。

腕前(アイアンハンド、1)
このよく見かける呪文は、術者が触れた目標の技術点の能力値を+1します。技術点を用いたすべての判定に適用され、3分間持続します。1体の目標に対しては、同時には1つの《腕前》しか効力は発揮されません。

呼吸(ブリーズ、2)
術者が触れた目標は、空気の状態に関わらず、また空気そのものがなくても、15分間、呼吸できるようになります。すなわち、水中や煙の充満した部屋、真空状態でも息ができます。ごく普通の環境(水中などではない)でも、術者は通常どおり呼吸できます。

衝撃(フォース・ボルト、2)
《炎矢》の呪文と似ていますが、この呪文は、高圧電力を帯びた小さな矢を投げつけ、目標に命中すると1~6点のダメージ(1d6)を与えます。防具では守れません。この矢は非常に速いため、かわすことも避けることもできませんが、例外として《呪文封じ》や《壁》の呪文は有効です。

透明(インビジビリティ、4)
この便利な呪文は、術者ないし他の目標1つを、身につけている衣服や装備ごと目に見えなくさせます。ただし、目標が音をたてるのは防げず、扉などはあくまで開かなくてはなりません。効果は3分間、あるいは目標が敵を攻撃したり、攻撃を命中させられたり、別の呪文をかけた後、効果は持続します。

爆発(イクスプロード、4)
《突破》の呪文に似ていますが、こちらは大量の火薬に吹き飛ばされたかのように、目標をげげしく爆発させます。目標は50メートル以内になくなくてはならず、基本の呪文であれば、1立方メートルまでの物質を爆発させます。追加で4魔力ポイントを消費するごとに、体積を1立方メートルずつ増やせます。この呪文はかけるのに時間がかかり、1立方メートルを爆発させようとするごとに、邪魔されることなく行使と準備に5分間を費やさなくてはなりません。なんとか呪文が完成したなら、目標の物質は外側に向かって爆発し、1立方メートルにつき周囲2メートルの範囲に爆風でダメージを及ぼします(ダメージはディレクター判断)。この呪文で生き物を爆発させようとするなら、効果に抵抗するために《運だめし》を行います。

呪文封じ(カウンターSPELL、2)
他の呪文1つの効果を、あるいは呪文が行使される課程のどちらかを打ち消します。《呪文封じ》のランクは一応2ですが、消費する魔力ポイントは、打ち消そうとする呪文のランク+1点です。ここでは、まじないは0ランクとみなします。ただし魔術師は、自分の魔法点より低いランクの呪文しか封じられません。じっさいに呪文行使判定を行うときは特別に、打ち消そうとする呪文のランクに等しいマイナス修正を課せられます。行使に成功したなら、目標の呪文は効果を発揮する(かけられる)前に消滅します。あるいは、目標の呪文を即座に打ち消します(すでに効果を発揮していたなら)。宣言行動は変更可能。

電撃破(ライトニング・ブラスト、4)
この強力な攻撃呪文は、巨大な稲妻の矢を作り出し、5メートル以内の目標1体に自動的に命中します。そして目標の体力点に2d6+2点のダメージを与えます。ダメージを防具で減らすことはできません。この呪文をかわしたり避けたりすることもできず、《呪文封じ》か《壁》の呪文だけが矢を防げます。基本の距離を延ばすことも可能で、追加で2魔力ポイントを消費するごとに、さらに5メートル先まで届くようになります。