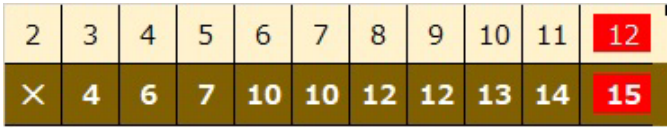
ソード･ワールド 2.5 RPG ビルディング BOX　エラッタ

最終更新日：2026 年 7 月 10 日

<table>
<tr><th colspan="4">カード類</th></tr>
<tr><th>内容物</th><th>カード名</th><th>誤</th><th>正</th></tr>
<tr><td rowspan="3">技能テンプレート</td><td>魔法使い 2</td><td>冒険者 Ｌ Ｖ 2</td><td>冒険者 Ｌ Ｖ 3</td></tr>
<tr><td>射手 3-A</td><td>技能　シューター
2</td><td>技能　シューター
3</td></tr>
<tr><td>射手各種
（表面/裏面ともに）</td><td>生命力
0+元値</td><td>精神力
0＋元値</td></tr>
<tr><td rowspan="3">能力値カード</td><td>メリア　万能系　第 3 段階</td><td>筋力 110</td><td>筋力 10</td></tr>
<tr><td>リルドラゲン
万能型　第 4 段階</td><td>器用度ボーナス： 3
生命力ボーナス： 2
精神力ボーナス： 1</td><td>器用度ボーナス： 1
生命力ボーナス： 4
精神力ボーナス： 2</td></tr>
<tr><td>エルフ
頭脳型　第 1～5 段階</td><td>筋力ボーナス： 1</td><td>筋力ボーナス： 0</td></tr>
<tr><td rowspan="3">アイテムカード</td><td>ツーハンドソード</td><td>Ｃ値 12</td><td>Ｃ値 10</td></tr>
<tr><td rowspan="2">ダイノジョー</td><td>威力：39</td><td>威力：49</td></tr>
<tr><td colspan="2">威力表を修正
 
</td></tr>
<tr><td rowspan="2">NPC カード</td><td>ポンセ</td><td>年齢 33 歳</td><td>年齢 32 歳</td></tr>
<tr><td>ルーク･カイエン</td><td>人間/18 歳（外見 28 歳）</td><td>ルーンフォーク/18 歳（外見 28 歳）</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td colspan="2"></td></tr>
</table>

内容物	カード名	誤	正
魔物カード	ガストナイト 特殊能力	以下の一文を追加 ・毒属性、病気属性、精神効果属性無効［常時］	
	ジャイアントクラブ 分類	魔法生物	動物
	バルバ 特殊能力	以下の一文を追加 ・毒属性、病気属性、精神効果属性無効［常時］	
	ウルフ レベル	3	1
魔物カード（大）	サローイ ●車輪　・巻き起こす	生命抵抗力／半減［主動作］	生命抵抗力／消滅［主動作］
道中イベントカード	緊急連絡・裏面	選択肢Ａ：自ら走る	選択肢Ｂ：自ら走る
魔法カード	森羅魔法４レベル 【フリージングブレス】	抵抗：消滅	抵抗：半減
	森羅魔法４レベル 【ポイズンスプレッド】	抵抗：消滅	抵抗：半減

その他コンポーネント			
内容物	カード名	誤	正
キャラビルド進行チャート ２つ折りブルライト地方マップ （裏面）	【密偵】戦闘特技	以下の項目を削除 **<<囮攻撃Ⅰ>>**	

<table>
<tr><th colspan="4">ルールブック２</th></tr>
<tr><th>ページ</th><th>場所</th><th>誤</th><th>正</th></tr>
<tr><td>30</td><td>共用イベント：怪しい彫像
出目表</td><td colspan="2">以下の文章を追加
６　彫像は魔物だった。「ＡＬ」以下で、一番レベルの近い「魔法生物」か「魔動機」が１体現れる。
「無視」した場合、普通に戦闘を開始する。
「調査」したなら、不意打ちを受け、先制され、手番開始時まで判定に－２のペナルティ修正を受ける。
「攻撃」したなら、ＰＣが不意を打ち、先手となる。魔物は手番開始時まで判定に－２のペナルティ修正を受ける。</td></tr>
<tr><td>31</td><td>共用イベント：不思議な噴水</td><td colspan="2">以下の内容を追加
<table><tr><th>出目</th><th>結　果</th></tr><tr><td>１～３</td><td>清々しいのどごし！　水を飲んだＰＣは、ＨＰが「２ｄ＋ＡＬ」回復する。</td></tr><tr><td>４～５</td><td>普通の水だ。</td></tr><tr><td>６</td><td>毒入りだ！　生命抵抗力判定を行うこと。
〔生命抵抗力判定（毒）：目標値「ＡＬ＋９」〕
└失敗：「２ｄ＋ＡＬ」の毒属性の魔法ダメージを受ける（防護点無効）。
└成功：上記のダメージの半分を受ける（端数切上げ）。</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>31</td><td>共用イベント：部屋の落とし穴
手順①〔初回限定〕：</td><td>PC 全員は、罠に気づくか判定すること。</td><td>PC 全員は、罠に気づくか判定すること。
［探索判定（観察／ス）：目標値「AL+10」（全員）］</td></tr>
<tr><td>32</td><td>左段１行目</td><td>ここから先は、シナリオ状</td><td>ここから先は、シナリオ上</td></tr>
<tr><td>32</td><td>右段最終行</td><td>復活が狙いみたい」</td><td>復活みたいね」</td></tr>
<tr><td>47</td><td>右段　１行目（見出し）</td><td colspan="2">見出しの段落を修正
クライマックス面（裏面）を作る
クライマックスを演出しよう</td></tr>
</table>

ルールブック３			
ページ	**場所**	**誤**	**正**
19	フィアー 効果 5～9、10～12	**2～4** 恐怖から凶暴化。3 ラウンド(30 秒)あいだ、命中力＋2、回避力-2。 **5～9** この間、知能が低くなり、魔法を一切使えない。 恐怖による不具合。 **10～12** 続く 18 ラウンド(3 分)間、命中力・回避力・魔法行使判定に-1。 逃亡。乱戦エリアに居るなら次手番に「離脱準備」を行う、（以下略）	**2～4** 恐怖から凶暴化。3 ラウンド(30 秒)あいだ、命中力＋2、回避力-2。 **この間、知能が低くなり、魔法を一切使えない。** **5～9** **恐怖による不具合。続く 18 ラウンド(3 分)間、命中力・回避力・魔法行使判定に-1。** **10～12** 逃亡。乱戦エリアに居るなら次手番に「離脱準備」