

キャラクターシート

キャラクターシート

キャラクター名

性格(本質)

年齢

性格(表面)

性別

種族名 ヒト

種族パワー 「フォーチュン」

BP蓄積	—	使用回数	1ミッション1回	対象	使用者
使用タイミング	特殊			持続時間	瞬間
効果のメモ	行為判定に「行為修正:+3」。				

HP 15+(PCLレベル×5)

最大値 **20**

現在値

職能名 ブレイズ予報士

職能パワー 「予報によると……」

BP蓄積	—	使用回数	1ミッション2回	対象	特殊
使用タイミング	特殊			持続時間	瞬間
効果のメモ	フィールドフェイズの「危険度イベント表」を振り直す。				

BP 基本は1段階6つ
《汚染耐久薬湯》効果で1段階8つ

段階	蓄積したBP	チェック
1	○○○○○	<input type="checkbox"/>
2	○○○○○	<input type="checkbox"/>
3	○○○○○	<input type="checkbox"/>

廃人

能力値 Max=5

スキル

肉弾	初期	+1	+1	+1	+1
2	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

PCLレベル

その数字の■がすべて埋まるとPCLレベルがその数値になる。

1	2	3
■	□	□
4	5	6
□	□	□

現在のレベル **1**

EXP

おもにモンスターを倒すことで得られる。必要な値がたると、■をひとつ埋める。ひとつのレベルでは4つまでしか■は埋まらない。

PCレベル	必要なEXP	現在のEXP	チェック
1	300		<input type="checkbox"/>
2	600		<input type="checkbox"/>
3	900		<input type="checkbox"/>
4	1200		<input type="checkbox"/>
5	1500		<input type="checkbox"/>
6	2000		<input type="checkbox"/>

兵科名 アルカナストライカー

兵科パワー 「アルカナストライク」 ランク ①

BP蓄積	●	使用回数	制限なし	対象	使用者
使用タイミング	メインアクション			持続時間	瞬間
効果のメモ	(集中&術式)でアルカナのダメージや回復量(成功度×倍率)を決定。				

1 300

2 600

3 900

4 1200

5 1500

6 2000

BP蓄積		使用回数		対象	
使用タイミング				持続時間	
効果のメモ					

ランク

BP蓄積		使用回数		対象	
使用タイミング				持続時間	
効果のメモ					

ランク

BP蓄積		使用回数		対象	
使用タイミング				持続時間	
効果のメモ					

ランク

白兵	初期	+1	+1	+1	+1
0		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

操縦	初期	+1	+1	+1	+1
0		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

解体	初期	+1	+1	+1	+1
0		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

運動	初期	+1	+1	+1	+1
2	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

銃撃	初期	+1	+1	+1	+1
0		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

砲撃	初期	+1	+1	+1	+1
0		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

冒険	初期	+1	+1	+1	+1
0		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

集中	初期	+1	+1	+1	+1
4	3	■	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

術式	初期	+1	+1	+1	+1
2	1	■	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

修復	初期	+1	+1	+1	+1
1	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

医術	初期	+1	+1	+1	+1
2	1	■	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

プレイヤー

武装	用途	ダメージ倍率	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー
《ルーンロッド》	片手	魔法 ×2	魔法 ×1	《精霊電池》	2	
武器		<input type="checkbox"/> ×	<input type="checkbox"/> ×			
		<input type="checkbox"/> ×	<input type="checkbox"/> ×			
盾	用途	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー	
		物理 ×	魔法 ×			
		物理 ×	魔法 ×			
身体防具	防護点	身体防具ポケット	改造スロット	武器パワー		
《ライトプロテクター》	物理 2	魔法 0	3	3		
	物理	魔法				

階級	総合熟練度
熟章	熟章名/叙勲規定
名誉機士熟章	一葉 双葉 三ツ葉 四ツ葉 五ツ葉
歴戦熟章	一葉 双葉 三ツ葉 四ツ葉 五ツ葉
世界樹熟章	一葉 双葉 三ツ葉
幸運熟章	一葉 双葉 三ツ葉
勇猛熟章	一葉 双葉 三ツ葉
清浄熟章	一葉 双葉 三ツ葉
沈着熟章	一葉 双葉 三ツ葉
精霊放闘熟章	一葉 双葉 三ツ葉
精霊慰勞熟章	一葉 双葉 三ツ葉
戦車長熟章	—

アイテム

ストックアイテム名/備考	数
《精霊電池》	1
《魔弾のアルカナ》	1
《治癒のアルカナ》	1
《蛇蝎のアルカナ》	1
《治癒のアルカナ》	1
《蛇蝎のアルカナ》	1
PW	0

ポケット

基本ポケット 初期値3 **3**

身体防具ポケット **3**