

キャラクターシート

キャラクターシート (Ver.AG)

キャラクター名

性格(本質)

年齢

性格(表面)

性別

種族名
ドワーフ

パワー名
「メタルフィーバー」 使用回数 ☆

効果概要
味方全員。1ターン。武器オプション、アルカナ、薬品、戦車オプションの使用回数を消費しない。

HP 15+(PCレベル×5)
最大値(追加HP) 20 ()

現在値

職能名
解体屋

パワー名
「本日の解体」 使用回数 ☆☆

効果概要
モンスター 1種類から獲得できる各素材の数が、1つずつ増える。

BP 基本は1段階6つ
《汚染耐久薬湯》効果で1段階8つ

段階	蓄積したBP	追加	突破
1	○○○○○○	○○	
2	○○○○○○	○○	
3	○○○○○○	○○	
廃人		○	

能力値 Max=5
スキル PCレベル、EXPの■がひとつ埋まるごとに任意の■をひとつ埋める。

肉弾	初期	+1	+1	+1	+1
4	3	■	□	□	□
白兵	初期	+1	+1	+1	+1
2	1	■	□	□	□
操縦	初期	+1	+1	+1	+1
1	1	□	□	□	□
解体	初期	+1	+1	+1	+1
2	1	■	□	□	□
運動	初期	+1	+1	+1	+1
2	2	□	□	□	□
銃撃	初期	+1	+1	+1	+1
0		□	□	□	□
砲撃	初期	+1	+1	+1	+1
0		□	□	□	□
冒険	初期	+1	+1	+1	+1
0		□	□	□	□
集中	初期	+1	+1	+1	+1
2	2	□	□	□	□
術式	初期	+1	+1	+1	+1
0		□	□	□	□
修復	初期	+1	+1	+1	+1
0		□	□	□	□
医術	初期	+1	+1	+1	+1
0		□	□	□	□

PCレベル その数字の■がすべて埋まるとPCレベルがその数値になる。
現在のレベル 1

1	■ ■ ■	4	□ □ □ □
2	□ □	5	□ □ □ □ □
3	□ □ □	6	□ □ □ □ □ □

兵科名
ブレイブナイト

パワー名
「ボディガード」 ランク 1
BP蓄積 ●

効果概要
味方1体が受けるHPの損害を、使用者が代わりに受ける。

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

EXP おもにモンスターを倒すことで得られる。必要な値がたまると、■をひとつ埋める。ひとつのレベルでは4つまでしか■は埋まらない。

現在値

1	300	4	1200
	□ □ □ □		□ □ □ □
2	600	5	1500
	□ □ □ □		□ □ □ □ □
3	900	6	2000
	□ □ □ □		□ □ □ □ □ □

潜在パワー

パワー名 必要EXP経験枠 □ □ □

効果概要

パワー名 必要EXP経験枠 □ □ □

効果概要

パワー名 必要EXP経験枠 □ □ □

効果概要

プレイヤー

武装	用途	ダメージ倍率	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー
武器	《ロケットスピア》	片手 物理 ×3	物理 ×2	《槍弾頭》 《波動電池》	2	
		□ ×	□ ×			
		□ ×	□ ×			
盾	《アイアンウォール》	片手 物理 ×3	魔法 ×1	《精霊電池》 《波動電池》	2	
		物理 ×	魔法 ×			
身体防具	《ノーマルプロテクター》	物理 4	魔法 0	2	3	
		物理	魔法			

階級 総合熟功点

熟章	熟章名/叙熟規定	熟功点
名誉機士熟章	一葉 双葉 三ツ葉 四ツ葉 五ツ葉	
	特定のPCレベルに到達する。	5 10 15 20 25
歴戦熟章	一葉 双葉 三ツ葉 四ツ葉 五ツ葉	
	特定のEXP経験枠数に到達する。	1 5 9 13 17
世界樹熟章	一葉 双葉 三ツ葉	
	特定の汚染段階を突破する。	2 5 1
幸運熟章	一葉 双葉 三ツ葉	
	1点もHPを減らさずにミッションを終える。	2 5 8
勇猛熟章	一葉 双葉 三ツ葉	
	戦闘不能になる。	2 5 8
清浄熟章	一葉 双葉 三ツ葉	
	猛毒状態になる。	2 5 8
沈着熟章	一葉 双葉 三ツ葉	
	麻痺状態になる。	2 5 8
耐睡熟章	一葉 双葉 三ツ葉	
	睡魔状態になる。	2 5 8
精霊散闘熟章	一葉 双葉 三ツ葉	
	ドライアドの満足度をフィーバーさせる。	2 5 8
精霊慰労熟章	一葉 双葉 三ツ葉	
	ドライアドの不満度をバーストさせる。	2 5 8
戦車長熟章	一葉 双葉 三ツ葉	
	戦車長になる。	5

アイテム

《精霊リキッド》 ◆◆◆◆

《精霊リキッド》 ◆◆◆◆

《精霊電池》 ◆◆◆◆

《精霊リキッド》 ◆◆◆◆

PW 50

ポケット 基本ポケット 初期値3

3

《ロケットスピア》 ◆◆◆◆

《アイアンウォール》 ◆◆◆◆

《槍弾頭》 ◆◆◆◆

身体防具ポケット 2

《精霊電池》 ◆◆◆◆

《精霊リキッド》 ◆◆◆◆