

キャラクター名

性格(本質) 年齢

性格(表面) 性別

種族名

パワー名 使用回数 ☆

効果概要

職能名

パワー名 使用回数 ☆☆☆

効果概要

HP 15+(PCLレベル×5)
最大値(追加HP) ()

現在値

BP 基本は1段階6つ
《汚染耐久薬湯》効果で1段階8つ

段階	蓄積したBP	追加	突破
1	○○○○○○○	○○	
2	○○○○○○○	○○	
3	○○○○○○○	○○	

廃人

能力値 Max=5
PCLレベル、EXPの■がひとつ埋まるごとに任意の■をひとつ埋める。

スキル	初期	+1	+1	+1	+1
肉弾	□	□	□	□	□
白兵	□	□	□	□	□
操縦	□	□	□	□	□
解体	□	□	□	□	□
運動	□	□	□	□	□
銃撃	□	□	□	□	□
砲撃	□	□	□	□	□
冒険	□	□	□	□	□
集中	□	□	□	□	□
術式	□	□	□	□	□
修復	□	□	□	□	□
医術	□	□	□	□	□

PCLレベル その数字の■がすべて埋まるまでPCLレベルがその数値になる。

現在のレベル

レベル	1	2	3	4	5	6
1	□□□	□□□	□□□	□□□	□□□	□□□
2	□□	□□	□□	□□	□□	□□
3	□□□	□□□	□□□	□□□	□□□	□□□

兵科名

パワー名 ランク

BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク

BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク

BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク

BP蓄積

効果概要

EXP おもにモンスターを倒すことで得られる。
必要な値がたまると、■をひとつ埋める。
ひとつのレベルでは4つまでしか■は埋まらない。

現在値

段階	1	2	3	4	5	6
1	300	□□□□	4	1200	□□□□	
2	600	□□□□	5	1500	□□□□	
3	900	□□□□	6	2000	□□□□	

潜在パワー

パワー名 必要EXP経験枠

効果概要

パワー名 必要EXP経験枠

効果概要

パワー名 必要EXP経験枠

効果概要

武装	用途	ダメージ倍率	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー
武器		<input type="text"/> ×	<input type="text"/> ×			
		<input type="text"/> ×	<input type="text"/> ×			
		<input type="text"/> ×	<input type="text"/> ×			
盾	用途	ガード倍率		武器オプション	改造スロット	武器パワー
		物理 ×	魔法 ×			
身体防具	用途	防護点		身体防具ポケット	改造スロット	武器パワー
		物理	魔法			

階級

勲章	勲章名/叙勲規定				勲功点
名誉機士勲章	一葉	双葉	三ツ葉	五ツ葉	5 10 15 20 25
	特定のPCLレベルに到達する。				
歴戦勲章	一葉	双葉	三ツ葉	五ツ葉	1 5 9 13 17
	特定のEXP経験枠数に到達する。				
世界樹勲章	一葉	双葉	三ツ葉		2 5 8
	特定の汚染段階を突破する。				
幸運勲章	一葉	双葉	三ツ葉		2 5 8
	1点もHPを減らさずにミッションを終える。				
勇猛勲章	一葉	双葉	三ツ葉		2 5 8
	戦闘不能になる。				
清浄勲章	一葉	双葉	三ツ葉		2 5 8
	猛毒状態になる。				
沈着勲章	一葉	双葉	三ツ葉		2 5 8
	麻痺状態になる。				
耐睡勲章	一葉	双葉	三ツ葉		2 5 8
	睡魔状態になる。				
精霊散闘勲章	一葉	双葉	三ツ葉		2 5 8
	ドライアドの満足度をフィーバーさせる。				
精霊慰労勲章	一葉	双葉	三ツ葉		2 5 8
	ドライアドの不満度をバーストさせる。				
戦車長勲章	一葉	双葉	三ツ葉		5
	戦車長になる。				

アイテム

身体防具ポケット

PW

ポケット

基本ポケット 初期値3

身体防具ポケット
