# ダークブレイズ サンクライフRPG キャラクターシート

プレイヤー

キャラクター名

| 性格(本質) | | 年齢 | |
|---|---|---|---|
| 性格(表面) | | 性別 | |

## 種族名

種族パワー

| BP蓄積 | | 使用回数 | | 対象 | |
|---|---|---|---|---|---|
| 使用タイミング | | | | 持続時間 | |
| 効果のメモ | | | | | |

## 職能名

職能パワー

| BP蓄積 | | 使用回数 | | 対象 | |
|---|---|---|---|---|---|
| 使用タイミング | | | | 持続時間 | |
| 効果のメモ | | | | | |

## 兵科名

兵科パワー　ランク

| BP蓄積 | | 使用回数 | | 対象 | |
|---|---|---|---|---|---|
| 使用タイミング | | | | 持続時間 | |
| 効果のメモ | | | | | |

ランク

| BP蓄積 | | 使用回数 | | 対象 | |
|---|---|---|---|---|---|
| 使用タイミング | | | | 持続時間 | |
| 効果のメモ | | | | | |

ランク

| BP蓄積 | | 使用回数 | | 対象 | |
|---|---|---|---|---|---|
| 使用タイミング | | | | 持続時間 | |
| 効果のメモ | | | | | |

ランク

| BP蓄積 | | 使用回数 | | 対象 | |
|---|---|---|---|---|---|
| 使用タイミング | | | | 持続時間 | |
| 効果のメモ | | | | | |

ランク

| BP蓄積 | | 使用回数 | | 対象 | |
|---|---|---|---|---|---|
| 使用タイミング | | | | 持続時間 | |
| 効果のメモ | | | | | |

ランク

| BP蓄積 | | 使用回数 | | 対象 | |
|---|---|---|---|---|---|
| 使用タイミング | | | | 持続時間 | |
| 効果のメモ | | | | | |

## HP

15+(PCレベル×5)

最大値

現在値

## BP

基本は1段階6つ
《汚染耐久葉湯》効果で1段階8つ

| 段階 | 蓄積したBP | チェック |
|---|---|---|
| 1 | ○○○○ ○○○○ | □ |
| 2 | ○○○○ ○○○○ | □ |
| 3 | ○○○○ ○○○○ | □ |
| 廃人 | ○ | |

## 能力値／スキル

Max=5

PCレベル、EXPの■がひとつ埋まるごとに任意の■をひとつ埋める。

| | 初期 | +1 | +1 | +1 | +1 |
|---|---|---|---|---|---|
| 肉弾 □ | | □ | □ | □ | □□ |
| 白兵 □ | | □ | □ | □ | □□ |
| 操縦 □ | | □ | □ | □□ | □□ |
| 解体 □ | | □ | □ | □□ | □□ |
| 運動 □ | | □ | □ | □ | □□ |
| 銃撃 □ | | □ | □ | □ | □□ |
| 砲撃 □ | | □ | □ | □□ | □ |
| 冒険 □ | | □ | □ | □□ | □ |
| 集中 □ | | □ | □ | □ | □□ |
| 術式 □ | | □ | □ | □ | □□ |
| 修復 □ | | □ | □ | □□ | □ |
| 医術 □ | | □ | □ | □□ | □ |

## PCレベル

その数字の■がすべて埋まるとPCレベルがその数値になる。

現在のレベル

| 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|
| □□□ | □□ | □□□ |
| 4 | 5 | 6 |
| □□ | □□□ | □□□ |

## EXP

おもにモンスターを倒すことで得られる。
必要な値がたまると、■をひとつ埋める。
ひとつのレベルでは4つまでしか■は埋まらない。

| PCレベル | 必要なEXP | 現在のEXP | チェック |
|---|---|---|---|
| 1 | 300 | | □ |
| | | | □ |
| | | | □ |
| | | | □ |
| 2 | 600 | | □ |
| | | | □ |
| | | | □ |
| | | | □ |
| 3 | 900 | | □ |
| | | | □ |
| | | | □ |
| | | | □ |
| 4 | 1200 | | □ |
| | | | □ |
| | | | □ |
| | | | □ |
| 5 | 1500 | | □ |
| | | | □ |
| | | | □ |
| | | | □ |
| 6 | 2000 | | □ |
| | | | □ |
| | | | □ |
| | | | □ |

## 武装

| | | 用途 | ダメージ倍率 | ガード倍率 | 武器オプション | 改造スロット | 武器パワー |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 武器 | | | □ × | □ × | | | |
| | | | □ × | □ × | | | |
| | | | □ × | □ × | | | |

| | | 用途 | ガード倍率 | | 武器オプション | 改造スロット | 武器パワー |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 盾 | | | 物理 × | 魔法 × | | | |
| | | | 物理 × | 魔法 × | | | |

| | | 防護点 | | 身体防具ポケット | 改造スロット | 武器パワー |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 身体防具 | | 物理 | 魔法 | | | |
| | | 物理 | 魔法 | | | |

## 階級

総合勲功点

| 勲章 | 勲章名／叙勲規定 | 勲功点 |
|---|---|---|
| | 名誉機士勲章 一葉 双葉 三ツ葉 四ツ葉 五ツ葉<br>特定のPCレベルに到達する。 | |
| | 歴戦勲章 一葉 双葉 三ツ葉 四ツ葉 五ツ葉<br>特定のEXP経験枠数に到達する。 | |
| | 世界樹勲章 一葉 双葉 三ツ葉<br>特定の汚染段階を突破する。 | |
| | 幸運勲章 一葉 双葉 三ツ葉<br>1点もHPを減らさずにミッションを終える。 | |
| | 勇猛勲章 一葉 双葉 三ツ葉<br>戦闘不能になる。 | |
| | 清浄勲章 一葉 双葉 三ツ葉<br>猛毒状態になる。 | |
| | 沈着勲章 一葉 双葉 三ツ葉<br>麻痺状態になる。 | |
| | 精霊敢闘勲章 一葉 双葉 三ツ葉<br>ドライアドの満足度をフィーバーさせる。 | |
| | 精霊慰労勲章 一葉 双葉 三ツ葉<br>ドライアドの不満度をバーストさせる。 | |
| | 戦車長勲章 ―<br>戦車長になる。 | |
| | | |
| | | |

## アイテム

| ストックアイテム名／備考 | 数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

PW

## ポケット

基本ポケット
初期値3

身体防具ポケット