

キャラクター名

性格(本質)

性格(表面)

年齢

性別

種族名 ヴァルキリー

パワー名 「インヴィンシブル」 使用回数 ☆

効果概要 1ターン。使用者は物理ダメージと魔法ダメージを適用されても、現在HPが減少しない。

職能名 武芸者

パワー名 「経験の反響」 使用回数 ☆☆

効果概要 1ターン。対象のHPを0点以下にできた場合、対象から得られるEXPが2倍に。

HP 15+(PCLレベル×5)
最大値(追加HP) 20 ()

現在値

BP 基本は1段階6つ
《汚染耐久薬湯》効果で1段階8つ

段階	蓄積したBP	追加	突破
1	○○○○○○○	○○	
2	○○○○○○○	○○	
3	○○○○○○○	○○	

廃人 ○

能力値 Max=5
PCLレベル、EXPの■がひとつ埋まるごとに任意の■をひとつ埋める。

スキル	初期	+1	+1	+1	+1
肉弾	4	3	■	□	□
白兵	2	1	■	□	□
操縦	1	■	□	□	□
解体	1	□	□	□	□
運動	2	□	□	□	□
銃撃	0	□	□	□	□
砲撃	0	□	□	□	□
冒険	1	□	□	□	□
集中	2	□	□	□	□
術式	0	□	□	□	□
修復	0	□	□	□	□
医術	0	□	□	□	□

PCLレベル その数字の■がすべて埋まるとPCLレベルがその数値になる。

現在のレベル 1

1	■ ■ ■	4	□ □ □ □
2	□ □	5	□ □ □ □ □
3	□ □ □	6	□ □ □ □ □ □

兵科名 ドレッドノート

パワー名 「ドレインストライク」 ランク 1
BP蓄積 ●

効果概要 白兵武器でアタックするとき宣言可能。敵に与えたHPの損害と同じだけ使用者のHPを回復する。

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

EXP おもにモンスターを倒すことで得られる。必要な値がたまると、■をひとつ埋める。ひとつのレベルでは4つまでしか■は埋まらない。

現在値

1	300	4	1200
2	600	5	1500
3	900	6	2000

潜在パワー

パワー名 必要EXP経験枠 □ □ □

効果概要

パワー名 必要EXP経験枠 □ □ □

効果概要

パワー名 必要EXP経験枠 □ □ □

効果概要

武装	用途	ダメージ倍率	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー
《チェーンアックス》	両手	物理 ×5	物理 ×3	《回転刃》 《斬鎧刃》	3	
		□ ×	□ ×			
		□ ×	□ ×			
盾	用途	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー	
		物理 ×	魔法 ×			
		物理 ×	魔法 ×			
身体防具	防護点	身体防具ポケット	改造スロット	武器パワー		
《ノーマルプロテクター》	物理 4	魔法 0	2	3		
	物理	魔法				

階級 総合熟功点

勲章	勲章名/叙勲規定	熟功点
名誉機士勲章	特定のPCLレベルに到達する。	5 10 15 20 25
	特定のEXP経験枠数に到達する。	1 5 9 13 17
歴戦勲章	特定のEXP経験枠数に到達する。	1 5 9 13 17
	特定の汚染段階を突破する。	2 5 1
世界樹勲章	特定の汚染段階を突破する。	2 5 1
	1点もHPを減らさずにミッションを終える。	2 5 8
幸運勲章	1点もHPを減らさずにミッションを終える。	2 5 8
	戦闘不能になる。	2 5 8
勇猛勲章	戦闘不能になる。	2 5 8
	猛毒状態になる。	2 5 8
清浄勲章	猛毒状態になる。	2 5 8
	麻痺状態になる。	2 5 8
沈着勲章	麻痺状態になる。	2 5 8
	耐睡状態になる。	2 5 8
耐睡勲章	耐睡状態になる。	2 5 8
	精霊敢闘勲章	ドライブの満足度をフィーバーさせる。
精霊慰労勲章	ドライブの満足度をフィーバーさせる。	2 5 8
	戦車長勲章	戦車長になる。

アイテム

《精霊リキッド》

PW 0

ポケット 基本ポケット 初期値3

3

《チェーンアックス》

《回転刃》

《斬鎧刃》

身体防具ポケット 2

《精霊リキッド》

《精霊リキッド》