

キャラクター名

性格(本質)

性格(表面)

年齢

性別

種族名 ヴァルキリー

パワー名 「インヴィンシブル」 使用回数 ☆

効果概要 1ターン。使用者は物理ダメージと魔法ダメージを適用されても、現在HPが減少しない。

職能名 武芸者

パワー名 「経験の反響」 使用回数 ☆☆

効果概要 1ターン。対象のHPを0点以下にできた場合、対象から得られるEXPが2倍に。

HP 15+(PCLレベル×5)
最大値(追加HP) 20 ()

現在値

BP 基本は1段階6つ 《汚染耐久薬湯》効果で1段階8つ

| 段階 | 蓄積したBP | 追加 | 突破 |
|----|---------|----|----|
| 1 | ○○○○○○○ | ○○ | |
| 2 | ○○○○○○○ | ○○ | |
| 3 | ○○○○○○○ | ○○ | |

廃人 ○

能力値 Max=5
PCLレベル、EXPの■がひとつ埋まるごとに任意の■をひとつ埋める。

| スキル | 初期 | +1 | +1 | +1 | +1 |
|-----|----|----|----|----|----|
| 肉弾 | 4 | 3 | ■ | □ | □ |
| 白兵 | 2 | 1 | ■ | □ | □ |
| 操縦 | 1 | ■ | □ | □ | □ |
| 解体 | 1 | □ | □ | □ | □ |
| 運動 | 2 | □ | □ | □ | □ |
| 銃撃 | 0 | □ | □ | □ | □ |
| 砲撃 | 0 | □ | □ | □ | □ |
| 冒険 | 1 | □ | □ | □ | □ |
| 集中 | 2 | □ | □ | □ | □ |
| 術式 | 0 | □ | □ | □ | □ |
| 修復 | 0 | □ | □ | □ | □ |
| 医術 | 0 | □ | □ | □ | □ |

PCLレベル その数字の■がすべて埋まるとPCLレベルがその数値になる。

現在のレベル 1

| | | | |
|---|-------|---|-------------|
| 1 | ■ ■ ■ | 4 | □ □ □ □ |
| 2 | □ □ | 5 | □ □ □ □ □ |
| 3 | □ □ □ | 6 | □ □ □ □ □ □ |

兵科名 ドレッドノート

パワー名 「ドレインストライク」 ランク 1
BP蓄積 ●

効果概要 白兵武器でアタックするとき宣言可能。敵に与えたHPの損害と同じだけ使用者のHPを回復する。

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

EXP おもにモンスターを倒すことで得られる。必要な値がたまると、■をひとつ埋める。ひとつのレベルでは4つまでしか■は埋まらない。

現在値

| | | | |
|---|-----|---|------|
| 1 | 300 | 4 | 1200 |
| 2 | 600 | 5 | 1500 |
| 3 | 900 | 6 | 2000 |

潜在パワー

パワー名 必要EXP経験枠 □ □ □

効果概要

パワー名 必要EXP経験枠 □ □ □

効果概要

パワー名 必要EXP経験枠 □ □ □

効果概要

| 武装 | 用途 | ダメージ倍率 | ガード倍率 | 武器オプション | 改造スロット | 武器パワー |
|------|--------------|----------|--------|---------|----------------|-------|
| 武器 | 《チェーンアックス》 | 両手 | 物理 ×5 | 物理 ×3 | 《回転刃》 《斬鎧刃》 | 3 |
| | | | □ × | □ × | | |
| | | | □ × | □ × | | |
| 盾 | 用途 | ダメージ倍率 | ガード倍率 | 武器オプション | 改造スロット | 武器パワー |
| 盾 | | | 物理 × | 魔法 × | | |
| | | | 物理 × | 魔法 × | | |
| 身体防具 | 防護点 | 身体防具ポケット | 改造スロット | 武器パワー | | |
| 身体防具 | 《ノーマルプロテクター》 | 物理 4 | 魔法 0 | 2 | 3 | |
| | | 物理 | 魔法 | | | |

階級 総合熟功点

| 勲章 | 勲章名/叙勲規定 | 熟功点 |
|--------|-----------------------|---------------|
| 名誉機士勲章 | 特定のPCLレベルに到達する。 | 5 10 15 20 25 |
| | 一葉 双葉 三ツ葉 四ツ葉 五ツ葉 | |
| 歴戦勲章 | 特定のEXP経験枠数に到達する。 | 1 5 9 13 17 |
| | 一葉 双葉 三ツ葉 四ツ葉 五ツ葉 | |
| 世界樹勲章 | 特定の汚染段階を突破する。 | 2 5 1 |
| | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| 幸運勲章 | 1点もHPを減らさずにミッションを終える。 | 2 5 8 |
| | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| 勇猛勲章 | 戦闘不能になる。 | 2 5 8 |
| | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| 清浄勲章 | 猛毒状態になる。 | 2 5 8 |
| | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| 沈着勲章 | 麻痺状態になる。 | 2 5 8 |
| | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| 耐睡勲章 | 睡魔状態になる。 | 2 5 8 |
| | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| 精霊敢闘勲章 | ドライアドの満足度をフィーバーさせる。 | 2 5 8 |
| | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| 精霊慰労勲章 | ドライアドの不満度をバーストさせる。 | 2 5 8 |
| | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| 戦車長勲章 | 戦車長になる。 | 5 |
| | 一葉 | |

アイテム

《精霊リキッド》

PW 0

ポケット 基本ポケット 初期値3

3

《チェーンアックス》

《回転刃》

《斬鎧刃》

身体防具ポケット 2

《精霊リキッド》

《精霊リキッド》