

キャラクター名

性格(本質)

年齢

性格(表面)

性別

種族名 エルフ

パワー名 「ブレイズクリア」 使用回数 ☆

効果概要 味方1体の現段階のBPを「ドライアド」の現在の満足度段階の2倍点回復。

職能名 モンスター学者

パワー名 「傾向と対策」 使用回数 ☆☆

効果概要 モンスター1体のアクションを、任意のアクションひとつに変更。

HP 15+(PCLレベル×5)

最大値(追加HP) 20 ()

現在値

BP 基本は1段階6つ 《汚染耐久薬湯》効果で1段階8つ

段階	蓄積したBP	追加	突破
1	○○○○○○	○○	
2	○○○○○○	○○	
3	○○○○○○	○○	

廃人 ○

能力値/Max=5
PCLレベル、EXPの■がひとつ埋まるごとに任意の■をひとつ埋める。

スキル	初期	+1	+1	+1	+1
肉弾	2	□	□	□	□
白兵	0	□	□	□	□
操縦	0	□	□	□	□
解体	0	□	□	□	□
運動	3	■	□	□	□
銃撃	2	■	□	□	□
砲撃	1	■	□	□	□
冒険	0	□	□	□	□
集中	3	□	□	□	□
術式	0	□	□	□	□
修復	1	□	□	□	□
医術	1	□	□	□	□

PCLレベル その数字の■がすべて埋まるとPCLレベルがその数値になる。

現在のレベル 1

1	■ ■ ■	4	□ □ □ □
2	□ □	5	□ □ □ □ □
3	□ □ □	6	□ □ □ □ □ □

兵科名 ホークアイ

パワー名 「ガードブレイク」 ランク 1
BP蓄積 ●

効果概要 マスク系武器で遊撃アタックを行う。対象はブロックできず、ガード回数を1回消費。

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

パワー名 ランク BP蓄積

効果概要

EXP おもにモンスターを倒すことで得られる。必要な値がたまると、■をひとつ埋める。ひとつのレベルでは4つまでしか■は埋まらない。

現在値

1	300	4	1200
2	600	5	1500
3	900	6	2000

潜在パワー

パワー名 必要EXP経験枠 □ □ □

効果概要

パワー名 必要EXP経験枠 □ □ □

効果概要

パワー名 必要EXP経験枠 □ □ □

効果概要

武装	用途	ダメージ倍率	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー
《マスクット》	両手	物理 ×5	物理 ×2	《通常弾》 《徹甲弾》《精霊弾》	3	
		□ ×	□ ×			
		□ ×	□ ×			
盾	用途	ダメージ倍率	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー
		物理 ×	魔法 ×			
		物理 ×	魔法 ×			
身体防具	用途	ダメージ倍率	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー
《ライトプロテクター》		物理 2	魔法 0	3	3	
		物理	魔法			

階級 総合熟功点

勲章	勲章名/叙勲規定	熟功点			
名誉機士勲章	特定のPCLレベルに到達する。	5 10 15 20 25			
	歴戦勲章	特定のEXP経験枠数に到達する。	1 5 9 13 17		
		世界樹勲章	特定の汚染段階を突破する。	2 5 1	
			幸運勲章	1点もHPを減らさずにミッションを終える。	2 5 8
				勇猛勲章	戦闘不能になる。
清浄勲章	猛毒状態になる。	2 5 8			
	沈着勲章	麻痺状態になる。	2 5 8		
耐睡勲章	睡魔状態になる。	2 5 8			
	精霊敢闘勲章	ドライアドの満足度をフィーバーさせる。	2 5 8		
精霊慰労勲章	ドライアドの不満度をバーストさせる。	2 5 8			
	戦車長勲章	戦車長になる。	5		

アイテム

PW 0

ポケット 基本ポケット 初期値3

3

《マスクット》

《通常弾》

《通常弾》

《徹甲弾》

《精霊リキッド》

《精霊リキッド》

身体防具ポケット 3