

キャラクター名

性格(本質)

性格(表面)

種族名					
モノミミ					
種族パワー					
「ドライアドコミュニケーション」					
BP蓄積	—	使用回数	1ミッション1回	対象	特殊
使用タイミング	ファストアクション、メインアクション補助アクション			持続時間	瞬間
効果のメモ	ドライアドの満足度を3点増加させるか、不満度を3点減少させるか、LPを3点回復。				

職能名					
冒険者					
職能パワー					
「ムシの知らせ」					
BP蓄積	—	使用回数	1ミッション2回	対象	味方全員
使用タイミング	ブースト			持続時間	瞬間
効果のメモ	〈運動&冒険〉に「行為修正」+1。				

HP	
最大値	15+(PCLレベル×5)
20	
現在値	

BP		
基本は1段階6つ 〈汚染耐久薬湯〉効果で1段階8つ		
段階	蓄積したBP	チェック
1	○○○○○	<input type="checkbox"/>
2	○○○○○	<input type="checkbox"/>
3	○○○○○	<input type="checkbox"/>
廃入		<input type="checkbox"/>

能力値 / Max=5						
PCLレベル、EXPの■がひとつ埋まるごとに任意の■をひとつ埋める。						
スキル	初期	+1	+1	+1	+1	
肉弾	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
白兵	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
操縦	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
解体	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
運動	4	3	■	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
銃撃	2	1	■	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
砲撃	2	1	■	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
冒険	1	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
集中	2	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
術式	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
修復	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
医術	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

PCLレベル			
その数字の■がすべて埋まるまでPCLレベルがその数値になる。			
現在のレベル	1	2	3
1	■■■	□□	□□□
	4	5	6
	□□□	□□□□	□□□□□

兵科名					
ロックシューター					
兵科パワー					
「バラージュ」					
BP蓄積	●	使用回数	制限なし	対象	特殊
使用タイミング	ブースト			持続時間	特殊
効果のメモ	対象の攻撃の対象は、2ターンの間「速攻値」-2。				
		ランク			
BP蓄積		使用回数		対象	
使用タイミング				持続時間	
効果のメモ					
		ランク			
BP蓄積		使用回数		対象	
使用タイミング				持続時間	
効果のメモ					
		ランク			
BP蓄積		使用回数		対象	
使用タイミング				持続時間	
効果のメモ					

EXP			
おもにモンスターを倒すことで得られる。必要な値がたまり、■をひとつ埋める。ひとつのレベルでは4つまでしか■は埋まらない。			
現在のレベル	必要EXP	現在のEXP	チェック
1	300		<input type="checkbox"/>
2	600		<input type="checkbox"/>
3	900		<input type="checkbox"/>
4	1200		<input type="checkbox"/>
5	1500		<input type="checkbox"/>
6	2000		<input type="checkbox"/>

プレイヤー

武装	用途	ダメージ倍率	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー
《ブランドーバス》	両手	物理×3	物理×2	《拡散弾》 《拡散榴弾》	3	
《クロスボウ》	両手	物理×3	物理×0	《クォーレル》	—	
		物理 ×	物理 ×			
盾	用途	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー	
		物理 ×	魔法 ×			
		物理 ×	魔法 ×			
身体防具	防護点	身体防具ポケット	改造スロット	武器パワー		
《ライトプロテクター》	物理 2	魔法 0	3	3		
	物理	魔法				

階級	総合熟練点
熟章	熟章名 / 熟練規定
	名誉機士熟章 <input type="checkbox"/> 一葉 <input type="checkbox"/> 双葉 <input type="checkbox"/> 三ツ葉 <input type="checkbox"/> 四ツ葉 <input type="checkbox"/> 五ツ葉 <input type="checkbox"/> 特定のPCLレベルに到達する。
	歴戦熟章 <input type="checkbox"/> 一葉 <input type="checkbox"/> 双葉 <input type="checkbox"/> 三ツ葉 <input type="checkbox"/> 四ツ葉 <input type="checkbox"/> 五ツ葉 <input type="checkbox"/> 特定のEXP経験枠数に到達する。
	世界樹熟章 <input type="checkbox"/> 一葉 <input type="checkbox"/> 双葉 <input type="checkbox"/> 三ツ葉 <input type="checkbox"/> 特定の汚染段階を突破する。
	幸運熟章 <input type="checkbox"/> 一葉 <input type="checkbox"/> 双葉 <input type="checkbox"/> 三ツ葉 <input type="checkbox"/> 1点もHPを減らさずにミッションを終える。
	勇猛熟章 <input type="checkbox"/> 一葉 <input type="checkbox"/> 双葉 <input type="checkbox"/> 三ツ葉 <input type="checkbox"/> 戦闘不能になる。
	清浄熟章 <input type="checkbox"/> 一葉 <input type="checkbox"/> 双葉 <input type="checkbox"/> 三ツ葉 <input type="checkbox"/> 猛毒状態になる。
	沈着熟章 <input type="checkbox"/> 一葉 <input type="checkbox"/> 双葉 <input type="checkbox"/> 三ツ葉 <input type="checkbox"/> 麻痺状態になる。
	精霊放闘熟章 <input type="checkbox"/> 一葉 <input type="checkbox"/> 双葉 <input type="checkbox"/> 三ツ葉 <input type="checkbox"/> ドライアドの満足度をフェバーさせる。
	精霊慰労熟章 <input type="checkbox"/> 一葉 <input type="checkbox"/> 双葉 <input type="checkbox"/> 三ツ葉 <input type="checkbox"/> ドライアドの不満度をバーストさせる。
	戦車長熟章 <input type="checkbox"/> 一葉 <input type="checkbox"/> 双葉 <input type="checkbox"/> 三ツ葉 <input type="checkbox"/> 戦車長になる。

アイテム	
ストックアイテム名 / 備考	数
《クォーレル》	4
《精霊リキッド》	1
PW 50	

ポケット	
基本ポケット	3
初期値3	
《ブランドーバス》	<input type="checkbox"/>
《拡散弾》	<input type="checkbox"/>
《拡散弾》	<input type="checkbox"/>
《クロスボウ》	<input type="checkbox"/>
《クォーレル》	<input type="checkbox"/>
《精霊リキッド》	<input type="checkbox"/>
身体防具	3
ポケット	
《クロスボウ》	<input type="checkbox"/>
《クォーレル》	<input type="checkbox"/>
《精霊リキッド》	<input type="checkbox"/>