

シャドウ名

---



---

戦車チーム名

**獲得装配点**  
装配点はチームのクルーが獲得した勲章に応じて得られる。

使用装配点合計    チーム獲得装配点

第3層使用装配点	第2層使用装配点
第1層使用装配点	後部倉庫使用装配点

戦車チーム所属PC名

クルー名	役割	ドライアドとの相性
	戦車長兼	

**第3層**    モンスターへの攻撃対象となるダイス目

2	3	4
---	---	---

**装甲**

必要装配点	物理防護点	魔法防護点	生命装甲値
			現在値
			最大値

**主砲**

必要装配点	通精	火雷	ダメージ倍率
	掘	氷	

空きスペース  
副砲

**第2層**    モンスターへの攻撃対象となるダイス目

5	6	7
---	---	---

**装甲**

必要装配点	物理防護点	魔法防護点	生命装甲値
			現在値
			最大値

**修復装置**

必要装配点	修復倍率
-------	------

空きスペース  
副砲

**第1層**    モンスターへの攻撃対象となるダイス目

8	9	10
---	---	----

**装甲**

必要装配点	物理防護点	魔法防護点	生命装甲値
			現在値
			最大値

**走行装置**

必要装配点	速攻値倍率
-------	-------

空きスペース  
副砲

**後部倉庫**    モンスターへの攻撃対象となるダイス目

11	12
----	----

**装甲**

必要装配点	物理防護点	魔法防護点	生命装甲値
			現在値
			最大値

**オプション**

必要装配点	オプション	必要装配点	オプション
◇◇◇◇	戦車	◇◇◇◇	戦車

戦車オプション

ドライアド名

---



---

性格

外見年齢

外見性別

ドライアドの満足度と不満度

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
満足度											▲
不満度											▲
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

**LP** LP(ランタンポイント)が1点不足することに、PCは全員BPが1点蓄積する。

LPアイコン: 20個

満足度アップの条件	不満度アップの条件
●「嫌悪」のPCが「ファンブル」する。 ●「好感」のPCが「クリティカル」する。 ●シャドウでのキャンプ終了後。	●「好感」のPCが「ファンブル」する。 ●「嫌悪」のPCが「クリティカル」する。 ●LP5点消費することに不満度1蓄積。
満足度段階突破ごとのボーナス	不満度段階突破ごとのペナルティ
●PC全員のBPが1点回復。 ●任意のドライアドパワーの使用回数が1回分回復(最大5回)。	●PC全員のBPが1点蓄積。 ●「突破段階×10」点のEXP減少。
満足度フィーバーすると	不満度バーストすると
●PC全員のBPの現段階が全快する。 ●PC全員がEXP100点得る。	●PC全員のBPが3点蓄積。 ●PC全員がEXP100点減少。

**ドライアドパワー**

「癒しのアロマ」  
ドライアドが浄化能力をフル發揮して、癒しの音を作り出す。  
BP蓄積 ー 使用回数 変動「7-PC人数」回 対象 味方1体  
使用タイミング ターン開始 持続時間 瞬間  
効果 対象のHPを3D点回復し、BPを1点回復する。さらに対象の病人状態を除くすべてのバッドステータスを解除する。この効果はシャドウに対しても使用可能で、この場合、戦車部位ひとつの生命装甲値3D点回復する。

「祝福の光」  
ドライアドから暖かい光があふれ出し、戦車乗りの士気が高揚する。  
BP蓄積 ー 使用回数 変動「7-PC人数」回 対象 味方全員  
使用タイミング ターン開始 持続時間 1ターン  
効果 対象はすべての行為判定に行為修正+1される。この効果はフィールドやダンジョンでのイベントで、行為判定を求められたときも使用可能(ただしこの場合、使用を宣言した直後の1回の行為判定にのみ有効)。

「瞬間移動」  
ピンチを感じたドライアドは、味方を瞬間移動させることができる。  
BP蓄積 ー 使用回数 変動「7-PC人数」回 対象 味方全員  
使用タイミング ターン開始 持続時間 瞬間  
効果 戦車バトル中使用した場合、「戦車バトルから逃亡」したこととなる。ダンジョンフェイズで使用した場合、PCバトル中ならLP消費なしで「PCバトルから逃亡」したこととなり、それ以外の場合も即座にLP消費なしで通行可能な隣接する部屋へ移動する。

各組織からの依頼をこなすことで、お得意様点が増える。

組織名	お得意様点	割引
アイアンフィスト		
シャドウ工房		
ガラクタ商店街		
ジャンク・ザ・リバー		
木漏れ日病院		

メモ

いろいろ自由に書き込もう。

---



---

予備倉庫

予備倉庫にしまっているものは、戦闘中には使用できない。

---



---

チームのPW

獲得素材管理シート

金属	I	個	牙骨	I	個	I	個	
	II	個		II	個		II	個
	III	個		III	個		III	個
植物	I	個	電鱗	I	個	I	個	
	II	個		II	個		II	個
	III	個		III	個		III	個
虫甲	I	個	ブレイズコア	I	個	金貨	個	
	II	個		II	個	火炎石	個	
	III	個		III	個	雷撃石	個	
獣皮	I	個	レアモノ	I	個	氷結石	個	
	II	個		II	個		個	
	III	個		III	個		個	