

キャラクター名

---

性格(本質)

年齢

性格(表面)

性別

**種族名**  
ドワーフ

**パワー名**  
「メンテナンス」 使用回数 ☆

**効果概要**  
銃撃武器の「武器オプション」が「戦車オプション」ひとつの使用回数を最大に回復し、現在生命装甲点を最大値まで回復。

**HP** 15+(PCLレベル×5)  
最大値(追加HP) 20 ( )

現在値

**職能名**  
整備士

**パワー名**  
「こんなこともあるかと」 使用回数 ☆☆

**効果概要**  
味方全員。1ターン。戦車バトルの際、シャードウッド内で行うすべての行為判定に「行為修正:+1」。

**BP** 基本は1段階6つ《汚染耐久薬湯》効果で1段階8つ

段階	蓄積したBP	追加	突破
1	○○○○○○○	○○	
2	○○○○○○○	○○	
3	○○○○○○○	○○	

廃人 ○

能力値 Max=5  
PCLレベル、EXPの■がひとつ埋まるごとに任意の■をひとつ埋める。

スキル	初期	+1	+1	+1	+1
肉弾	3	3	□	□	□
白兵	0	□	□	□	□
操縦	1	□	□	□	□
解体	1	□	□	□	□
運動	2	□	□	□	□
銃撃	0	□	□	□	□
砲撃	0	□	□	□	□
冒険	0	□	□	□	□
集中	3	2	■	□	□
術式	2	1	■	□	□
修復	0	□	□	□	□
医術	1	■	□	□	□

**PCLレベル** その数字の■がすべて埋まるとPCLレベルがその数値になる。

現在のレベル

1	■ ■ ■	4	□ □ □ □
2	□ □	5	□ □ □ □ □
3	□ □ □	6	□ □ □ □ □ □

**兵科名**  
トランスポーター

**パワー名** 「プロテクション」 ランク 1  
BP蓄積 ●

**効果概要** 戦闘終了まで。《集中&術式》判定を行い、味方1体に「成功率×3」の「追加HP」を与える。

**パワー名** ランク BP蓄積

**効果概要**

**パワー名** ランク BP蓄積

**効果概要**

**パワー名** ランク BP蓄積

**効果概要**

**パワー名** ランク BP蓄積

**効果概要**

**EXP** おもにモンスターを倒すことで得られる。必要な値がたまると、■をひとつ埋める。ひとつのレベルでは4つまでしか■は埋まらない。

現在値

1	300	4	1200
2	600	5	1500
3	900	6	2000

**潜在パワー**

**パワー名** 必要EXP経験枠 □ □ □

**効果概要**

**パワー名** 必要EXP経験枠 □ □ □

**効果概要**

**パワー名** 必要EXP経験枠 □ □ □

**効果概要**

武装	用途	ダメージ倍率	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー
武器	《ルーンロッド》	片手 魔法 ×2	魔法 ×2	《精霊電池》 《浄化電池》	2	
		□ ×	□ ×			
		□ ×	□ ×			
盾	用途	ガード倍率		武器オプション	改造スロット	武器パワー
	《アイアンウォール》	片手 物理 ×3	魔法 ×1	《精霊電池》 《波動電池》	2	
		物理 ×	魔法 ×			
身体防具	防護点		身体防具ポケット	改造スロット	武器パワー	
	《ライトプロテクター》	物理 2	魔法 0	3	3	
		物理	魔法			

**階級** 総合熟功点

勲章	勲章名/叙勲規定					熟功点
名誉機士勲章	一葉	双葉	三ツ葉	四ツ葉	五ツ葉	25
	5	10	15	20	25	
歴戦勲章	一葉	双葉	三ツ葉	四ツ葉	五ツ葉	17
	1	5	9	13	17	
世界樹勲章	一葉	双葉	三ツ葉			1
	2	5				
幸運勲章	一葉	双葉	三ツ葉			8
	2	5				
勇猛勲章	一葉	双葉	三ツ葉			8
	2	5				
清浄勲章	一葉	双葉	三ツ葉			8
	2	5				
沈着勲章	一葉	双葉	三ツ葉			8
	2	5				
耐睡勲章	一葉	双葉	三ツ葉			8
	2	5				
精霊敢闘勲章	一葉	双葉	三ツ葉			8
	2	5				
精霊慰労勲章	一葉	双葉	三ツ葉			8
	2	5				
戦車長勲章	一葉	双葉	三ツ葉			5
	2	5				

**アイテム**

初期値

0

PW

**ポケット** 基本ポケット 初期値3

3

《ルーンロッド》

《アイアンウォール》

《精霊電池》

《精霊電池》

《浄化電池》

《精霊リキッド》

身体防具ポケット 3

《精霊電池》

《浄化電池》

《精霊リキッド》