

取得ヒーロースタンス最終能力特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《幻覚悪夢》 「ファンタズムナイトメア」	攻撃	なし	30m	半径5m任意	一瞬	1戦闘中1回、特殊命中判定に+3。ダメージは与えないが、回避に失敗すると次のターンのターン終了まで、全ての達成値に-10。
《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	【エナジー】をLV1～3で3d、LV4～7で4d+10点回復。
《生物擬態》 「ミミック」	常時	なし	使用者	使用者	—	【知力】判定、特殊命中判定の達成値に+2。【衝動】を1蓄積することで、3時間、特定の人間の姿となる。
《嗅覚強化》 「スメルエンハンス」	ターン開始	衝動1	使用者	使用者	1ターン	【視界・領域】を得る。1セッション中1回、GMからヒントを1つ得る。
《催眠音波》 「パルス」	攻撃	衝動1	30m	1体	一瞬	ダメージを与えないが、回避判定に失敗すると次のターンのターン終了まで、【タイミング:準備】を自動的に消費。
《幻影矢》 「ミラージュアロー」	攻撃	衝動1	30m	半径5m任意	一瞬	【幻覚】付与の【1d】の特殊ダメージ。追加エナジーが減少した対象は、次のターンのターン終了までダメージに-5、-10まで重複。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	2	4	2	4	8	3
技能	/		/		10	
小柄 x2					+4	+4
総計	2	8	2	8	10	7
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正	1	3	2	2	5	3
素手 (格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
電柱/車	+3d		5d			
総計	1	3	2	2	5	3

行動値	14
-----	----

エナジー	最大値 5
現在値	

追加エナジー	最大値 20
現在値	

アイテム特性	<input type="checkbox"/> DUST隊員セット	<input type="checkbox"/> 住居()	<input type="checkbox"/> 携帯電話
	<input type="checkbox"/> 隊員証	<input type="checkbox"/> 自動車	<input type="checkbox"/> かばん
	<input type="checkbox"/> DUSTコート	<input type="checkbox"/> 自動二輪	<input type="checkbox"/> ピッキングツール
	<input checked="" type="checkbox"/> 封印装置	<input type="checkbox"/> 原付	小柄x2
	<input checked="" type="checkbox"/> 覚醒器	<input type="checkbox"/> 自転車	

メモ	経済力:なし
	所持金:(dx 0 円)