取得ヒーロースタンス・最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《殺戮の千手》「キリングオブサウザンド」	攻撃	なし	使用者	半径20m任意	一瞬	[射撃攻撃・特殊攻撃]。1戦闘中1回。対象に2d+「使用者が現在蓄積している【衝動】値」のダメージ。
《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	【エナジー】をLV1～3で3d、LV4～7で4d+10点回復。
《魔神の慧眼》「デモニックアイ」	常時	なし	使用者	使用者	—	【感覚】【知力】判定の達成値に+2。【衝動】1蓄積で、3ターンの間、100m先まで透視可。
《属性撃》「プロパティブロウ」	準備	衝動1	使用者	使用者	3ターン	攻撃行動の[属性]を[火炎・冷気・閃光]のいずれか1つに変更可。
《魔槍掃射》「テンタクルバスター」	攻撃	衝動1	20m	半径5m任意	一瞬	射撃攻撃([3d]の射撃ダメージ)か特殊攻撃([2d]の特殊ダメージ)のいずれかを任意で行う。
《攻殻斧》「テーザースマッシュ」	瞬間	エナジー3	20m	1体	一瞬	[ダメージを与えた時]。対象のダメージに+1d。パワー未取得者を24時間[戦闘不能]にする。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定(肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定(射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定(特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	0	3	6	4	7	4
技能			10		10	
総計	0	3	10	4	10	4

	肉弾ダメージ(戦闘修正+修正)	肉弾防御力(戦闘修正+修正)	射撃ダメージ(戦闘修正+修正)	射撃防御力(戦闘修正+修正)	特殊ダメージ(戦闘修正+修正)	特殊防御力(戦闘修正+修正)
戦闘修正	1	3	4	2	4	2
素手(格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
電柱／車	+3d		5d			
総計	1	3	4	2	4	2

行動値 15

エナジー 最大値 14

現在値

追加エナジー 最大値 20

現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット
- □ 隊員証
- □ DUSTコート
- □ 封印装置
- □ 覚醒器

□□ 住居(　　)
- □ 自動車
- □ 自動二輪
- □ 原付
- □ 自転車

□ 携帯電話
- ■ かばん
- □ ピッキングツール

メモ

経済力：低い
所持金：(2d×　1,000　円)