

最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
最終能力 《悪魔の咆哮》 「デモニックハウル」	攻撃	なし	使用者	半径50m任意	一瞬	1戦中1回。対象に2dの特殊ダメージを与え、次のターンのターン終了まで[行動不能]にする。
最終能力						
共生武装						
共生武装						
共生武装						
共生武装						
共生武装 《安息の青》「ブルーブレイク」	ターン開始	タイミング[ターン開始/ターン終了]の能力魔結晶	使用者	使用者	6ターン	[暴走]以外の[副作用]の結果を、任意で次の①②中の効果に変更可。 ①経験値:0 / 命中判定の達成値+5 ②経験値:0 / ダメージに+2d
共生武装 《守護の黄》「イエローブレイク」	瞬間	タイミング[瞬間/常時/いつでも]の能力魔結晶	使用者	使用者	一瞬	[ダメージを受けた時]。対象が受けるダメージを0にする。
共生武装 《憤怒の赤》「レッドブレイク」	攻撃	タイミング[準備/攻撃]の能力魔結晶	使用者	使用者	1ターン	対象が次に行なう命中判定の目玉に存在する「1」を、全て「6」に変更可。
《多重共生》 「マルチパラサイト」	常時	なし	使用者	使用者	—	別の“悪魔寄生体”を寄生させ、《特殊能力》のみ使用可。
《頭脳強化》 「ノレッジエンハンス」	常時	なし	移動10m	1体	—	戦闘外の【知力】判定の達成値に+5。また、対象が動物の場合は人間と会話可。
《人形使い》 「バベットマスター」	ターン開始	衝動1、 エナジー3	使用者	使用者	24時間	人形(距離10m/対象:1体/[2D]の特殊ダメージ)を作成し、即座に装備可。
《磁力爆砕》 「マグネティックバースト」	瞬間	衝動1、 エナジー3	20m	1体	一瞬	対象の射撃ダメージと特殊ダメージに-5。あるいは使用者が人形を用いた特殊ダメージに+5。
《記憶操作》 「マインドコントロール」	攻撃	衝動1、 エナジー3	近接状態	1体	60ターン/永続	パワー未取得者が回避判定に失敗した場合、[精神支配]を与える。ダメージは与えられない。
《酸性風》 「アシッドウィンド」	攻撃	衝動1、 エナジー3	10m	半径5m任意	一瞬	[毒素 / 2d]の特殊ダメージ。1点でも【エナジー】が減少した場合、対象は60ターン防御力に-5。

共生武装

名称	名称
カテゴリ	必要魔結晶
1:	1:
2:	2:
3:	3:
4:	4:
5:	5:

メモ