

パラサイトブレード

Character sheet

キャラクター名		プレイヤー名	
種族 動物(ハト)	年齢/性別 /	"悪魔寄生体" ショーテル サブ:ザグナル	LV 4 2
職業 ベトナム小型の鳥	組織 <DUST>	経験値 50	

パーソナリティ	生まれ	人生経験	寄生された理由
	"悪魔憑き"としての特徴		"悪魔寄生体"への感情
	戦う目的	悪魔化時の特異な外見	

成長経路	LV:1 ショーテル【プライム】 ザグナル【プライム】	LV:2 ショーテル【トラッパー】 ザグナル【ハードワイア】	LV:3 ショーテル【ハウント】	LV:4 ショーテル【イサー】	LV:5
	LV:6	LV:7	LV:8	LV:9	LV:10

通常時	肉体元値: 6 肉体能力値	機敏元値: 11 機敏能力値	感覚元値: 4 感覚能力値	幸運元値: 6 幸運能力値	知力元値: 12 知力能力値	精神元値: 5 精神能力値
	2	3	1	2	4	1

技能	肉体技能		機敏技能		感覚技能		幸運技能		知力技能		精神技能												
	肉弾攻撃	5(初級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	運動	5(初級) <input checked="" type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	射撃攻撃	5(初級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	直感	5(初級) <input checked="" type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	特殊攻撃	5(初級) <input checked="" type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	礼儀	5(初級) <input checked="" type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>
剛力	5(初級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	隠密	5(初級) <input checked="" type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	意思疎通	5(初級) <input checked="" type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	賭博	5(初級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	知識: パワー	5(初級) <input checked="" type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	統率	5(初級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>
水泳	5(初級) <input checked="" type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	運転	5(初級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	芸術: ——	5(初級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	交渉	5(初級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	応急手当	5(初級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	尋問	5(初級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>
登攀	5(初級) <input checked="" type="checkbox"/>	10(中級) <input checked="" type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	操作	5(初級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	知覚	5(初級) <input checked="" type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	社会	5(初級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	情報技術	5(初級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	魅了	5(初級) <input checked="" type="checkbox"/>	10(中級) <input checked="" type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>

悪魔化時	能力修正: +0	能力修正: +1	能力修正: +4	能力修正: +2	能力修正: +5	能力修正: +4
	肉体能力値	機敏能力値	感覚能力値	幸運能力値	知力能力値	精神能力値
	2	4	5	4	9	5

戦闘修正 悪魔化による	肉弾ダメージ	肉弾防御力	射撃ダメージ	射撃防御力	特殊ダメージ	特殊防御力
	1	3	6	3	8	4

行動値

通常時(機+感+知) その他の修正 行動修正 悪魔化時

8 + 9 + = 17

エナジー

エナジー (10+肉+幸+精) : 10

追加エナジー : 30

自我

衝動	1段階 <input type="checkbox"/>					2段階 <input type="checkbox"/>		3段階 <input type="checkbox"/> <small>【最終能力】使用可能</small>			4段階 <input type="checkbox"/>		5段階 <input type="checkbox"/>		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16

5段階(追加)