

取得ヒーロースタンス最終能力特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力<幻覚悪夢> 「ファンタズムナイトメア」	攻撃	なし	30m	半径5m任意	一瞬	1戦闘中1回、特殊命中判定に+3。ダメージは与えないが、回避に失敗すると次のターンのターン終了まで、全ての達成値に-10。
<肉体修復>「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	【エナジー】をLV1~3で3d、LV4~7で4d+10点回復。
<生物擬態> 「ミミック」	常時	なし	使用者	使用者	—	【知力】判定、特殊命中判定の達成値に+2。【衝動】を1蓄積することで、3時間、特定の人間の姿となる。
<嗅覚強化> 「スマルエンハンス」	ターン開始	衝動1	使用者	使用者	3ターン	【視界・領域】を得る。1セッション中1回、GMからヒントを1つ得る。
<催眠音波> 「パルス」	攻撃	衝動1	30m	1体	一瞬	ダメージを与えないが、回避判定に失敗すると次のターンのターン終了まで、【タイミング:準備】を自動的に消費。
<幻影矢> 「ミラーシュアロー」	攻撃	衝動1	30m	半径5m任意	一瞬	【幻覚】付与の【1d】の特殊ダメージ。追加エナジーが減少した対象は、次のターンのターン終了までダメージに-5。
<幻覚縛鎖> 「ファンタズムチェーン」	瞬間	衝動1	20m	1体	一瞬	対象が行なった判定の達成値に-2。技能【幸運】系の達成値に+5。
<体毛射出> 「ニードルショット」	攻撃	衝動1	30m	半径5m任意	一瞬	【3d】の射撃ダメージ。
<精神操作> 「メモリーコントロール」	攻撃	衝動1	15m	1体	一瞬	【特殊攻撃】。回避判定に失敗した対象は、そのターンのターン終了時まで命中判定の達成値に-5。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	2	4	5	4	9	5
技能	+2		+2		10	
小柄					+2	
鬼神の慧眼	+3		+2		+2	
空拳触手射出					+3	
総計	2	9	7	9	12	10
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正	1	3	6	3	8	4
素手 (格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
電柱/車	+3d		5d			
総計	1	3	6	3	8	4

行動値	17
エナジー	最大値 10
現在値	
追加エナジー	最大値 30
現在値	

- アイテム特性
- DUST隊員セット
 - 隊員証
 - DUSTコート
 - 封印装置
 - 覚醒器
 - 住居()
 - 携帯電話
 - 自動車
 - かばん
 - 自動二輪
 - ピッキングツール
 - 原付
 - 飛行能力(ターン開始で[飛行])
 - 自転車
 - 小柄(計算済み)

経済力:なし
所持金:(dx 0 円)

メモ