

バーストブラッド Character sheet

キャラクター名 プレイヤー名

種族 年齢/性別 "悪魔寄生体" LV

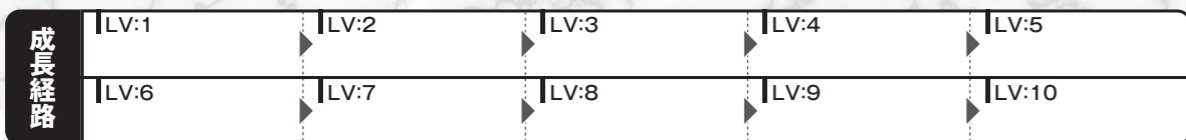
職業 組織 経験値

パーソナリティ

生まれ 人生経験 寄生された理由

"悪魔憑き"としての特徴 "悪魔寄生体"への感情

戦う目的 悪魔化時の特異な外見



通常時	肉体元値: 肉体能力値	機敏元値: 機敏能力値	感覚元値: 感覚能力値	幸運元値: 幸運能力値	知力元値: 知力能力値	精神元値: 精神能力値

技能	肉体技能		機敏技能		感覚技能		幸運技能		知力技能		精神技能								
	肉弾攻撃	剛力	水泳	登攀	運動	隠密	運転	操作	直感	賭博	交渉	社会	特殊攻撃	知識	礼儀	統率	尋問	魅了	
	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>
	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>
	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>	5(初級) <input type="checkbox"/>
	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	10(中級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>	15(上級) <input type="checkbox"/>

悪魔化時	能力修正:	能力修正:	能力修正:	能力修正:	能力修正:	能力修正:
	肉体能力値	機敏能力値	感覚能力値	幸運能力値	知力能力値	精神能力値

戦闘修正	肉弾ダメージ	肉弾防御力	射撃ダメージ	射撃防御力	特殊ダメージ	特殊防御力

行動値 通常時(機+感+知) + その他の修正 + 行動修正 = 悪魔化時

エネルギー エナジー(10+肉+幸+精) : 追加エナジー :

自我

1段階 2段階 3段階 4段階 5段階

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16

5段階(追加)

取得ヒーロースタンス・最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力		なし				
〈肉体修復〉[ヒーリング]	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	[エネルギー]をLV1~3で3d、LV4~7で4d+10点回復。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値						
技能						
総計						
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正						
素手(格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
電柱/車	+3d		5d			
総計						

行動値

エネルギー 最大値 現在値

追加エナジー 最大値 現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット 隊員証 DUSTコート 封印装置 覚醒器

住居() 自動車 自動二輪 原付 自転車

携帯電話 かばん ピッキングツール

メモ

経済力: 所持金: (d× 円)