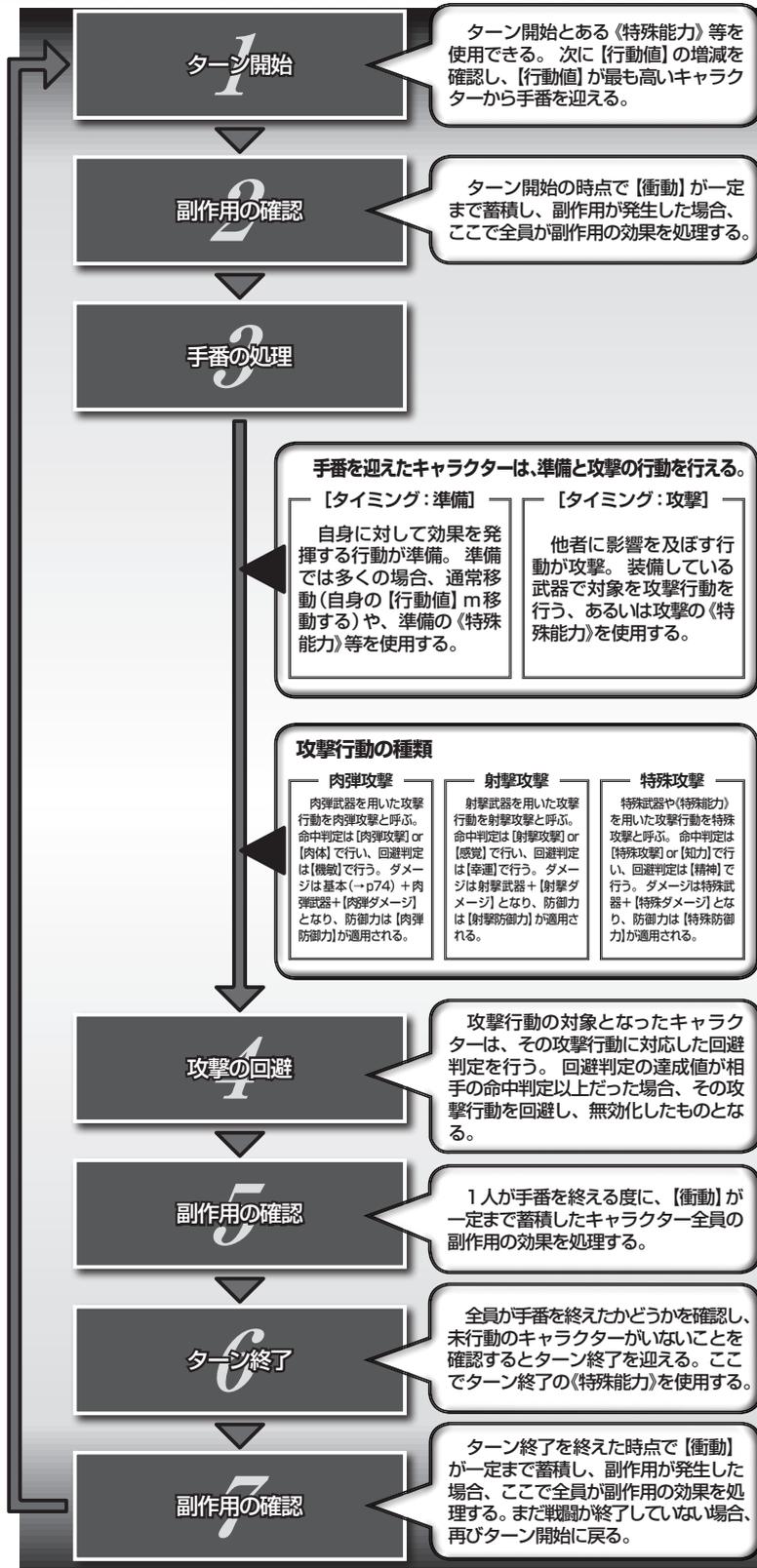


# 戦闘フローチャート



### 各攻撃行動のダメージ

**肉弾ダメージ**  
基本+装備中の肉弾武器+【肉弾ダメージ】

**通常時の基本**  
素手: 1d-2  
格闘: 1d (【技能: 肉弾攻撃】取得時)

**悪魔化時の基本**  
悪魔化時の素手: 2d (素手と格闘はこれに変化)

**射撃ダメージ**  
装備中の射撃武器+【射撃ダメージ】

**特殊ダメージ**  
装備中の特殊武器+【特殊ダメージ】

### 不利な状態変化

**【転倒】**  
転倒している状態。移動が一切行えず、命中判定、回避判定の達成値に-5。【準備】を消費すると解除できる。

**【暗闇】**  
視界が遮られ、眼が良く見えない状態。命中判定の達成値に-5。【攻撃】を消費すると解除できる。

**【猛毒】**  
猛毒に侵されている状態。ターン終了を迎えるごとに【エネルギー】を2d消費。2ターン経過するか、【準備】を消費すると解除できる。

**【着火】**  
体が燃えている状態。ターン終了を迎えるごとに【火炎/2d】の特殊ダメージ。2ターン経過するか、【攻撃】を消費する、【水没】になると解除できる。

**【感電】**  
体が感電している状態。ターン終了を迎えるごとに【電撃/2d】の特殊ダメージ。2ターン経過するか、【攻撃】を消費すると解除できる。

**【水中】**  
腰まで水に浸かっている状態。通常移動や全力移動の距離が半減し、判定の達成値が-3。【水没】するか、その場から離れると解除できる。

**【水没】**  
全身が水に浸かっている状態。【窒息】となり、通常移動や全力移動の距離が半減し、判定の達成値が-5。その場から離れると解除できる。

**【窒息】**  
呼吸できない状態。ターン終了を迎えるごとに【エネルギー】を1d消費。【窒息】となる場から離れると解除できる。

**【行動不能】**  
体の自由が利かない状態。手番を迎えた際、【準備】【攻撃】を自動的に全て消費。特定の《特殊能力》や《最終能力》で解除できる。

**【精神支配】**  
操られている状態。操った者の命令を聞く。【気絶・戦闘不能】になると解除できる。

**【気絶】**  
【エネルギー】が0となり、気絶している状態。あらゆる【タイミング】が行えない。【エネルギー】が1以上になると解除できる。

**【戦闘不能】**  
仮死状態。あらゆる【タイミング】が行えない。特定の《特殊能力》や《最終能力》で解除できる。

**【死亡】**  
肉体が完全に破壊された状態。あらゆる【タイミング】が行えない。以後10分以内であれば、特定の《特殊能力》や《最終能力》で解除できる。

### 有利な状態変化

**【遮蔽】**  
【障害物】に身を隠している状態。受けるダメージを-5する。近接状態の相手には無効。

**【隠密】**  
完全に姿を隠した状態。【対象: 半径0m全て・射線上全て】以外の対象にならない。この状態からの攻撃は【不意打ち】となる。

**【不意打ち】**  
予期せぬ攻撃をした状態。攻撃の達成値に+5、ダメージに+1d。

**【飛行】**  
飛行している状態。【行動値】に+3、回避判定+3。