

取得ヒーロースタンス最終能力特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《超音速削減撃》 「ソニックディストラクション」	攻撃	なし	移動40m	射線上任意	一瞬	1戦闘中1回、2d+[使用者が現在蓄積している【衝動】の値]の特殊ダメージ。
《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	【エナジー】をLV1~3で3d、LV4~7で4d+10点回復。
《飛行適応》 「フライングフォーム」	ターン開始	衝動1	使用者	使用者	6ターン	【飛行(行動値)+3、回避判定の達成値+3】となる。 【飛行集中】時には6時間、高度50m、時速200km。
《風圧閃》 「ウインドブレスシャー」	攻撃	エナジー3	30m	1体	一瞬	【風圧/2d】の特殊ダメージ。戦闘外で使用した場合、【距離:5km/時間:1時間】となり、会話が可能。
《磁空形態》 「エアリアルスタイル」	ターン開始	衝動1	使用者	使用者	3ターン	【奥底容生体:ファルシオン/タイミング:攻撃】の(特殊能力)を使用する際、距離や対象を拡大したり、不意打ちを得たりできる。
《風斬翼》 「ウインドソルジャー」	常時	なし	使用者	使用者	—	戦闘外における【機敏】【幸運】判定の達成値に+3。戦闘中の場合、対象が【飛行】中のみ、ダメージに+1d。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or和力+修正)	特殊回避判定
能力値	1	5	3	4	7	4
技能					10	
総計	1	5	3	4	10	4
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正	1	2	1	2	6	3
素手 (格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
電柱/車	+3d		5d			
総計	1	2	1	2	6	3

行動値 17

エナジー 最大値 14
現在値

追加エナジー 最大値 15
現在値

アイテム特性

- DUST隊員セット**
- 隊員証
 - DUSTコート
 - 封印装置
 - 覚醒器
 - 住居(通常)
 - 自動車
 - 自動二輪
 - 原付
 - 自転車
 - 携帯電話
 - かばん
 - ピッキングツール

メモ
経済力:低い
所持金:(2d× 1,000 円)