取得ヒーロースタンス・最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《巨大化》「グロースアップ」	ターン開始	なし	使用者	使用者	1ターン	1戦闘中1回、ダメージに+[5+現在の[段階]]、受けるダメージを-5、ターン終了時[エナジー]10回復。[衝動]を1蓄積することで維持可。
《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	【エナジー】をLV1～3で3d、LV4～7で4d+10点回復。
《自我覚醒》「エゴ」	常時	なし	使用者	使用者	—	【幸運】【精神】に+2。動物の場合、人間と会話可能になる。
《生体感知》「エネミーサーチ」	ターン開始	エナジー3	使用者	半径50m全て	6ターン	[対象]内の生物の存在と位置を感知できる。[知覚]判定の達成値に+5。
《対抗戦闘能力》「プレデタースタイル」	ターン開始	エナジー5	使用者	使用者	2ターン	ダメージに+1d。
《獣王撃》「ワイルドファング」	準備	衝動1	使用者	使用者	1ターン	次に行う肉弾攻撃、射撃攻撃の[距離／対象]を[距離:10m／対象:半径5m任意]に変更できる。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定（肉弾攻撃or肉体+修正）	肉弾回避判定	射撃命中判定（射撃攻撃or感覚+修正）	射撃回避判定	特殊命中判定（特殊攻撃or知力+修正）	特殊回避判定
能力値	5	4	6	4	1	1
技能	10		10			
《自我覚醒》				+2		+2
総計	10	4	10	6	1	3

	肉弾ダメージ（戦闘修正+修正）	肉弾防御力（戦闘修正+修正）	射撃ダメージ（戦闘修正+修正）	射撃防御力（戦闘修正+修正）	特殊ダメージ（戦闘修正+修正）	特殊防御力（戦闘修正+修正）
戦闘修正	4	2	3	3	0	2
素手（格闘）	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
電柱／車	+3d		5d			
総計	4	2	3	3	0	2

行動値 13

エナジー 最大値 15

現在値

追加エナジー 最大値 30

現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット

- ☐ 隊員証
- ☐ DUSTコート
- ■ 封印装置
- ■ 覚醒器
- ☐☐ 住居（　）
- ☐ 自動車
- ☐ 自動二輪
- ☐ 原付
- ☐ 自転車
- ☐ 携帯電話
- ☐ かばん
- ☐ ピッキングツール

すばやい（計算済み）

飛行能力

メモ

経済力：なし

所持金：（　d×　　円）