取得ヒーロースタンス・最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《因果律干渉》「リソルトインターベイション」	ターン開始	なし	使用者	半径50m任意	2ターン	対象が振るあらゆるダイスの「1」を「6」にできる。この効果ではクリティカルは発生しない。
《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	【エナジー】をLV1～3で3d、LV4～7で4d+10点回復。
《幸運補正》「ラックエンハンス」	常時	なし	使用者	使用者	—	【感覚】【幸運】に+2。1シナリオに1回、所持金をLVdx1,000円入手可。
《直感眼》「インテューションアイ」	準備	衝動1	使用者	使用者	2ターン	命中判定に+3。命中判定で振ったダイスに「5」が含まれていた場合、ダメージに+5。
《急所撃》「スマートストライク」	攻撃	エナジー5	移動5m	1体	一瞬	肉弾Dに+1d。クリティカルした場合、さらに+2d(合計+3d)。
《運命の天秤》「デスティニーライブラ」	瞬間	衝動1	使用者	使用者	一瞬	1ターン中1回。判定で振ったダイスの「2」を全て「5」に変更できる。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定(肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定(射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定(特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	6	4	2	6	1	3
技能	10		10			
《幸運補正》			+2	+2		
総計	10	4	12	8	1	3

	肉弾ダメージ(戦闘修正+修正)	肉弾防御力(戦闘修正+修正)	射撃ダメージ(戦闘修正+修正)	射撃防御力(戦闘修正+修正)	特殊ダメージ(戦闘修正+修正)	特殊防御力(戦闘修正+修正)
戦闘修正	4	3	1	2	1	3
素手(格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
DUSTコート		+1		+1		+1
電柱／車	+3d		5d			
総計	4	4	1	3	1	4

行動値 10

エナジー 最大値 18

現在値

追加エナジー 最大値 25

現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット
- ■ 隊員証
- ■ DUSTコート
- ■ 封印装置
- ■ 覚醒器

■□ 住居(高級)
- □ 自動車
- ■ 自動二輪
- □ 原付
- □ 自転車

■ 携帯電話
- □ かばん
- □ ピッキングツール

メモ

経済力：高い
所持金：(2dx 10,000 円)