

取得ヒーロースタンス・最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《情炎武装》 「フェイタルバーンアウト」	ターン開始	なし	使用者	半径50m任意	2ターン	任意のダメージひとつと防御力ひとつを+「使用者の[段階]×2」。
《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	[エネルギー]をLV1～3で3d、LV4～7で4d+10点回復。
《神経増幅》 「アトレナルンブースト」	ターン開始	衝動1	20m	1体	1ターン	対象の[行動値]に+1dし、[登攀][運動]を上級として扱える。動物の場合[常時]で人間と会話できる。
《夢幻磁気》 「マグネティックミラージュ」	準備	衝動1	使用者	使用者	1ターン	即座に[遮蔽(→基本p77)]となる。また、パワー未取得者と電子機器に存在を認識、撮影されない。
《火炎爆撃》 「フレイムブラスト」	攻撃	衝動1	10m	半径5m任意	一瞬	[属性:火炎/2d]の特殊D。
《電撃盾》 「サンダーシールド」	瞬間	エネルギー3	20m	1体	一瞬	ダメージを受けたとき、対象の防御力に+「1d+使用者の特殊防御力」、[閃光]ダメージに対しては効果がない。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	2	3	3	2	7	5
技能					10	
総計					2	3
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正	1	3	2	2	5	4
素手 (格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
電柱/車	+3d		5d			
総計	1	3	2	2	5	4

行動値 13

エネルギー 最大値 14
現在値

追加エネルギー 最大値 15
現在値

アイテム・特性

- DUST隊員セット
- 隊員証
- DUSTコート
- 封印装置
- 覚醒器
- 住居(通常)
- 自動車
- 自動二輪
- 原付
- 自転車
- 携帯電話
- かばん
- ピッキングツール

メモ
経済力:低い
所持金:(2d× 1,000 円)