

取得ヒーロースタンス・最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《栄光の回廊》 [ロードオブグロリー]	攻撃	なし	30m or 移動30m	射線上任意	一瞬	1戦闘中1回。使用者は肉弾DIに+使用者が現在蓄積している[衝動]値。対象は肉弾防御力の値を半減。
《肉体修復》[ヒーリング]	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	[エネルギー]をLV1~3で3d、LV4~7で4d+10点回復。
《属性変更》 [プロパティアルター]	準備	衝動1	使用者	使用者	3ターン	攻撃行動の[属性]を[火炎・冷気・電撃]のいずれか1つに変更可。
《体内時間加速》 [インターナルアクセル]	瞬間/準備	なし	使用者	使用者	一瞬	判定を行った直後に達成値を+1dできる。準備で使用すれば10mまで移動可。使用者は[エネルギー]5消費。
《加速攻撃》 [アクセルブロー]	攻撃	衝動1	移動5m	1体	一瞬	使用者は肉弾DIに+1d。肉弾攻撃に[属性]が付与されている場合、さらに+3。
《物質創造》 [クリエイトマター]	準備	衝動1	使用者	使用者	24時間	[投擲武器][簡素な衣服][ピッキングツール]のいずれか1つを創造でき、即座に装備可。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	6	4	4	3	3	3
技能	10		10			
総計	10	4	10	3	3	3
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正	4	4	3	2	0	2
素手 (格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
本格武器 (刀)	+1d					
DUSTコート		1		1		1
電柱/車	+3d		5d			
総計	4	5	3	3	0	3

行動値 12

エネルギー 最大値 16
現在値

追加エネルギー 最大値 25
現在値

- アイテム・特性
- DUST隊員セット
 - 隊員証
 - DUSTコート
 - 封印装置
 - 覚醒器
 - 住居(通常)
 - 自動車
 - 自動二輪
 - 原付
 - 自転車
 - 携帯電話
 - かばん
 - ピッキングツール
 - 本格武器(刀)

メモ

経済力:低い
所持金:(2d× 1,000 円)