取得ヒーロースタンス・最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《灼熱の毒槍》「ヴェノムスローター」	攻撃	なし	50m	1体	一瞬	1戦闘中1回。2d+「使用者が現在蓄積している【衝動】値」の特殊D。エナジーが減少したら対象は次のターンのターン終了までダメージ−10。
《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	【エナジー】をLV1〜3で3d、LV4〜7で4d+10点回復。
《適応変異》「ミューテーション」	常時	なし	使用者	使用者	—	戦闘外の【感覚】と【知力】の判定の達成値に+3。衝動を1蓄積することで、24時間人間の姿に。
《毒針射出》「ポイズンニードル」	瞬間	なし	20m	1体	一瞬	判定の達成値を−2。あるいは、技能【精神】系の達成値に+5。使用者はエナジーを5消費。
《毒素弾》「ポイズンブリット」	攻撃	衝動1	20m	1体	一瞬	[毒素]が付与された[2d]の特殊ダメージ。
《特殊神経毒》「アドミッションニードル」	ターン開始	衝動1	20m	1体	1ターン	対象のダメージに+3。パワー未取得者に使用した場合、情報を1つ聞きだせる。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定（肉弾攻撃or肉体+修正）	肉弾回避判定	射撃命中判定（射撃攻撃or感覚+修正）	射撃回避判定	特殊命中判定（特殊攻撃or知力+修正）	特殊回避判定
能力値	3	4	1	3	6	5
技能	10				10	
総計	10	4	1	3	10	5

	肉弾ダメージ（戦闘修正+修正）	肉弾防御力（戦闘修正+修正）	射撃ダメージ（戦闘修正+修正）	射撃防御力（戦闘修正+修正）	特殊ダメージ（戦闘修正+修正）	特殊防御力（戦闘修正+修正）
戦闘修正	3	2	0	2	5	3
素手（格闘）	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
爪と牙	+3					
電柱／車	+3d		5d			
総計	6	2	0	2	5	3

行動値 14

エナジー 最大値 16

現在値

追加エナジー 最大値 20

現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット
- ☐ 隊員証
- ☐ DUSTコート
- ■ 封印装置
- ■ 覚醒器

☐☐ 住居（　　）
- ☐ 自動車
- ☐ 自動二輪
- ☐ 原付
- ☐ 自転車

☐ 携帯電話
- ☐ かばん
- ☐ ピッキングツール
- 爪と牙（計算済み）
- すばやい（計算済み）

メモ

経済力：なし
所持金：（　d×　　0　　円）