

取得ヒーロースタンス・最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《憤怒の獄炎》 [レイジングインフェルノ]	攻撃	なし	移動20m	1体	一瞬	1戦闘中1回、肉弾命中判定の達成値に+5、肉弾Dに+1(使用者が現在蓄積している[衝動]値)、対象が回避に成功しても半減したダメージを与える。
《肉体修復》[ヒーリング]	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	[エネルギー]をLV1~3で3d、LV4~7で4d+10点回復。
《身体強化》 [フィジカルエクステンド]	ターン開始	衝動1	使用者	使用者	1ターン	対象は[行動値]に+1d、助走なしの跳躍が[機敏]+3mとなり、10秒間に[機敏]×30mの距離を走行可。
《生体武器》 [フィジカルウェポン]	準備	衝動1	使用者	使用者	60ターン	生体武器(肉弾D+1d)を1つ作成し、即座に装備可。
《猛炎撃》 [フレイムストライク]	攻撃	衝動1	移動5m	1体	一瞬	使用者は肉弾Dに+5。この肉弾攻撃には[火炎]が付与される。
《高熱溶解》 [ヒートセキユレーション]	攻撃	衝動1	近接状態	1体/障害物1つ	一瞬	手のひら大の物体を破壊。戦闘中ならダメージは与えず、対象のすべての防御力を1戦闘中-[1d]する。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	5	6	2	3	2	3
技能	10		10			
総計	10	6	10	3	2	3
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正	5	3	2	2	1	1
素手 (格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
大型拳銃			3d			
DUSTコート		1		1		1
電柱/車	+3d		5d			
総計	5	4	2	3	1	2

**行動値** 11

**エネルギー** 最大値 16  
現在値

**追加エネルギー** 最大値 25  
現在値

アイテム・特性

- DUST隊員セット**
- 隊員証
  - DUSTコート
  - 封印装置
  - 覚醒器
  - 住居(高級)
  - 自動車
  - 自動二輪
  - 原付
  - 自転車
  - 携帯電話
  - かばん
  - ピッキングツール
  - 大型拳銃

**メモ**

経済力:高い  
所持金:(2d× 10,000 円)