

バイオハザード

Character sheet

キャラクター名		プレイヤー名	
種族 人間	年齢/性別 /	“悪魔寄生体” ヴオージエ	LV 1
職業 学生(不良)	組織 <DUST>		経験値

パーソナリティ	生まれ	人生経験	寄生された理由
	“悪魔憑き”としての特徴		“悪魔寄生体”への感情
	戦う目的	悪魔化時の特異な外見	

成長経路	LV:1 プライム	LV:2	LV:3	LV:4	LV:5
	LV:6	LV:7	LV:8	LV:9	LV:10

通常時	肉体元値: 6	機敏元値: 9	感覚元値: 9	幸運元値: 5	知力元値: 5	精神元値: 10
	肉体能力値	機敏能力値	感覚能力値	幸運能力値	知力能力値	精神能力値
	2	3	3	1	1	3

技能	肉体技能		機敏技能		感覚技能		幸運技能		知力技能		精神技能	
	肉弾攻撃	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	運動	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	射撃攻撃	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	直感	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	特殊攻撃	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	礼儀	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>
剛力	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	隠密	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	意思疎通	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	賭博	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	知識	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	統率	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	
水泳	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	運転	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	芸術	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	交渉	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	応急手当	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	尋問	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	
登攀	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	操作	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	知覚	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	社会	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	情報技術	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	魅了	5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	

悪魔化時	能力修正: +3	能力修正: +3	能力修正: +2	能力修正: +0	能力修正: +0	能力修正: +2
	肉体能力値	機敏能力値	感覚能力値	幸運能力値	知力能力値	精神能力値
	5	6	5	1	1	5

戦闘修正 <small>悪魔化による</small>	肉弾ダメージ	肉弾防御力	射撃ダメージ	射撃防御力	特殊ダメージ	特殊防御力
	7	4	2	3	0	0

行動値	通常時(機+感+知)	その他の修正	行動修正	悪魔化時
	7	+	+ 3	= 10

エナジー	エナジー (10+肉+幸+精)	: 16
	追加エナジー	: 30

自我	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
----	--------------------------	--------------------------	--------------------------

衝動	1段階 <input type="checkbox"/>		2段階 <input type="checkbox"/>		3段階 <input type="checkbox"/> <small>(最終能力使用可能)</small>			4段階 <input type="checkbox"/>		5段階 <input type="checkbox"/>					
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16

5段階(追加)