

取得ヒーロースタンス・最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《氷城鉄壁》 [アイシクルキャッスル]	瞬間	なし	使用者	半径30m任意	1ターン	1戦闘中1回、任意のダメージを1つ選択し、そのダメージを0にできる。また、それ以外に受ける効果を全て消滅できる。
《肉体修復》[ヒーリング]	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	[エナジー]をLV1~3で3d、LV4~7で4d+10点回復。
《飛行》 [フライト]	ターン開始	エナジー2	使用者	使用者	1ターン	対象は[状態変化:飛行]([行動値]+3、回避判定達成値+3)となる。また、[飛行集中]時には効果時間や速度が増加。
《生体鎧》 [フィジカルアーマー]	準備	衝動1	5m	1体	60ターン	対象は任意の防御力1つに+5。
《誘引香》 [アロマテンプレーション]	ターン開始	衝動1	20m	1体	1ターン	使用者以外に攻撃行動を行なおうとした場合、命中判定の達成値に-5。また、使用者は魅了判定の達成値に+5。
《氷壁》 [アイスウォール]	瞬間	エナジー2	30m	1体	一瞬	対象の任意の防御力1つに+1d+使用者の射撃防御力。[炎]が付与されたダメージに対しては効果がない。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	2	6	4	4	1	3
技能			10			
総計	2	6	10	4	1	3
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正	1	6	2	4	1	2
素手 (格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
大型拳銃			3d			
DUSTコート		1		1		1
電柱/車	+3d		5d			
総計	1	7	2	5	1	3

行動値 11

エナジー 最大値 14  
現在値

追加エナジー 最大値 20  
現在値

アイテム・特性

- DUST隊員セット**
- 隊員証
  - DUSTコート
  - 封印装置
  - 覚醒器
  - 住居(高級)
  - 携帯電話
  - 自動車
  - 自動二輪
  - 原付
  - 自転車
  - かばん
  - ピッキングツール
  - 大型拳銃

メモ  
経済力:高い  
所持金:(2d× 10,000 円)