取得ヒーロースタンス・最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《悪魔の咆哮》「デモニックハウル」	攻撃	なし	使用者	半径50m任意	一瞬	1戦闘中1回。対象に2dの特殊Dを与え、次のターンのターン終了まで[行動不能]にする。
《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	【エナジー】をLV1～3で3d、LV4～7で4d+10点回復。
《頭脳強化》「ノレッジエンハンス」	常時	なし	使用者	使用者	—	戦闘外の【知力】判定の達成値に+5。また、対象が動物の場合は人間と会話可。
《人形使い》「バペットマスター」	ターン開始	衝動1	使用者	使用者	24時間	人形(距離:10m／対象:1体／[2d]の特殊ダメージ)を作成し、即座に装備可。
《磁力爆砕》「マグネティックバースト」	瞬間	衝動1	20m	1体	一瞬	対象の射撃Dと特殊Dに−5。あるいは使用者が人形を用いた特殊Dに+5。
《記憶操作》「マインドコントロール」	攻撃	衝動1	近接状態	1体	60ターン／永続	パワー未取得者が回避判定に失敗した場合、[精神支配]を与える。ダメージは与えられない。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定(肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定(射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定(特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	2	5	1	3	5	6
技能			10		10	
総計	2	5	10	3	10	6

	肉弾ダメージ(戦闘修正+修正)	肉弾防御力(戦闘修正+修正)	射撃ダメージ(戦闘修正+修正)	射撃防御力(戦闘修正+修正)	特殊ダメージ(戦闘修正+修正)	特殊防御力(戦闘修正+修正)
戦闘修正	1	3	2	3	4	5
素手(格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
電柱／車	+3d		5d			
総計	1	3	2	3	4	5

行動値 11

エナジー 最大値 16

現在値

追加エナジー 最大値 20

現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット
- ☐ 隊員証
- ☐ DUSTコート
- ■ 封印装置
- ■ 覚醒器

☐☐ 住居(　　)
- ☐ 自動車
- ☐ 自動二輪
- ☐ 原付
- ☐ 自転車

☐ 携帯電話
- ☐ かばん
- ☐ ピッキングツール
- すばやい(計算済み)
- 暗視(視界が暗視となる)

メモ

経済力:なし
所持金:(　d×　0　円)