

取得ヒーロースタンス・最終能力・兵装

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果	切り離し
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬		<input type="checkbox"/>
最終能力《絶塵幻舞》 「フラッシュアクセラレート」	ターン開始	なし	使用者	使用者	2ターン	1戦闘中1回、[行動値]、ダメージに+1対象の[後盾]×2、(絶塵幻舞)中の判定の出目[6]を[6]として振る。ターン開始を消費しない。	<input type="checkbox"/>
《脳幹保護》 「ブレインプロテクト」	常時	なし	使用者	使用者	—	[戦闘不能]中どこどめを射す[ダメージ]を受けず。[電力]が-50以下になるまで[死]しない。[種族:動物]の場合、人間との会話が可能。	<input type="checkbox"/>
《過剰起動》 「オーバーアクセル」	ターン開始/ 瞬間	なし	使用者	使用者	1ターン	1ターン毎[回]、[兵装]1つを一時使用不可にして、以下の1/2の中から任意の効果を1つ得る。 ①[判定時]:命中判定と回避判定の達成値に+5 ②[ダメージを食えた時]:ダメージに+10。	<input type="checkbox"/>
《強化反射神経》 「ブーストリアフレクス」	ターン開始	電力5	使用者	使用者	1ターン	[行動値]+1d、回避判定の達成値に+3。(強化反射神経)中に行う攻撃行動の[距離]を[距離:移動10m]に変更可。	<input type="checkbox"/>
《強化眼球》 「サイバービジョン」	準備	負荷1	使用者	1体	60ターン	[視界]を[視界:熱]に変更、[解除:時間]を得る。(強化眼球)中に見たものを記録し、いつでも閲覧できる。	<input type="checkbox"/>
《格闘兵装》 「クロームリッパ」	攻撃	負荷1	近接状態	1体	一瞬	肉弾命中判定の達成値に+5、肉弾Dに+1d。	<input type="checkbox"/>
《負荷軽減》 「ロードリダクション」	攻撃	負荷1~2	近接状態	1体	一瞬	対象の[負荷]を[使用者が[コスト]として蓄積した[負荷]の値]点減少可。	<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	4	6	2	5	3	3
技能	10		10			
総計	10	6	10	5	3	3
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正	4	1	4	1	0	2
素手(格闘)	2d					
爪と牙	+3					
電柱/車	+3d		5d			
総計	7	1	4	1	0	2

行動値 14

通常時電力 最大値 27
現在値

追加電力 最大値 25
現在値

アイテム・特性

<input type="checkbox"/> DUST隊員セット	<input type="checkbox"/> 補修ディスク×4	<input type="checkbox"/> 住居()	<input type="checkbox"/> 携帯電話
<input type="checkbox"/> 隊員証	<input type="checkbox"/> 特殊パッチ×3	<input type="checkbox"/> 自動車	<input type="checkbox"/> かばん
<input type="checkbox"/> DUSTコート	<input type="checkbox"/> A.Dコート	<input type="checkbox"/> 自動二輪	《脱出》の魔結晶×2
<input type="checkbox"/> 封印装置	<input type="checkbox"/> (通常武器)	<input type="checkbox"/> 原付	タフネス(計算済み)
<input type="checkbox"/> 覚醒器		<input type="checkbox"/> 自転車	爪と牙(計算済み)

経済力:なし
所持金:(d× 0 円)

メモ