

### 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

### 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

### 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値<sup>2</sup>: 4

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥル神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥル神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.45)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前:

動機:

職業<sup>2</sup>: 私立探偵

職業の特殊能力: 〈尾行〉〈変装〉は、ダイスロールの後にポイントを消費できる。消費2ポイントごとに、結果が1増加。

正気の柱:

作成ポイント: 0 (探索技能16、一般技能65)

#### 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈オカルト〉	/
<input type="checkbox"/> 〈クトゥル神話〉 <sup>4</sup>	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈経理〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈建築学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈考古学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈語学〉 <sup>6</sup>	/

#### 交渉系探索技能

<input checked="" type="checkbox"/> 〈安心〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈威圧〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈裏社会〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈官僚制度〉	/
<input type="checkbox"/> 〈聞き集め〉	/
<input type="checkbox"/> 〈警官言葉〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈巧言令色〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈真意看破〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈尋問〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈信用度〉 <sup>9</sup>	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈取引〉	/

#### 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/ 2
<input checked="" type="checkbox"/> 〈格闘〉	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 9
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/

#### 技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈宗教学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈人類学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈生物学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈地質学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈図書館〉	/
<input type="checkbox"/> 〈美術史〉	/
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈法学〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈歴史学〉	/

<input type="checkbox"/> 〈化学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈鍵開け〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈芸術〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈撮影〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈証拠収集〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈製作〉	/
<input type="checkbox"/> 〈天文学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈薬学〉	/

<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 12
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/ 2
<input checked="" type="checkbox"/> 〈尾行〉	/ 2
<input checked="" type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈ものしもの備え〉	/ 2

### 安定の源

### 協力者とメモ

〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
⑫	13	14	15

〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	⑨	10	11
12	13	14	15

〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	⑪
12	13	14	15

回避値<sup>3</sup>: 4

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や /)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
  - 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
  - 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
  - 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥル神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥル神話〉レーティング]である。
  - 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.45)。
  - 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
  - 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
  - 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
  - 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。
- (探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

探索者の名前: \_\_\_\_\_

動機: \_\_\_\_\_

職業<sup>2</sup>: 記者

職業の特殊能力: 〈安心〉を使うと、新聞社の資料室を利用できる。

正気の柱: \_\_\_\_\_

作成ポイント: 0 (探索技能16、一般技能65)

プレイヤー名: \_\_\_\_\_

学術系探索技能	交渉系探索技能	一般技能
<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉 /	<input checked="" type="checkbox"/> 〈安心〉 / 4	<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup> / 12
<input type="checkbox"/> 〈医学〉 /	<input type="checkbox"/> 〈威圧〉 /	<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉 / 4
<input type="checkbox"/> 〈オカルト〉 / 1	<input type="checkbox"/> 〈裏社会〉 /	<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉 / 2
<input type="checkbox"/> 〈クトゥル神話〉 <sup>4</sup> /	<input type="checkbox"/> 〈官僚制度〉 /	<input type="checkbox"/> 〈運転〉 /
<input type="checkbox"/> 〈経理〉 /	<input checked="" type="checkbox"/> 〈聞き集め〉 / 4	<input type="checkbox"/> 〈運動〉 / 8
<input type="checkbox"/> 〈建築学〉 /	<input checked="" type="checkbox"/> 〈警官言葉〉 / 2	<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉 / 4
<input type="checkbox"/> 〈考古学〉 /	<input type="checkbox"/> 〈巧言令色〉 /	<input type="checkbox"/> 〈隠密〉 / 2
<input checked="" type="checkbox"/> 〈語学〉 <sup>6</sup> / 2	<input checked="" type="checkbox"/> 〈真意看破〉 / 4	<input type="checkbox"/> 〈格闘〉 / 4
	<input type="checkbox"/> 〈尋問〉 /	<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup> / 1
	<input type="checkbox"/> 〈信用度〉 <sup>9</sup> / 2	<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉 /
	<input checked="" type="checkbox"/> 〈取引〉 / 2	<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉 /
		<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup> /
<input type="checkbox"/> 〈宗教学〉 /		<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup> / 6
<input type="checkbox"/> 〈人類学〉 /	<b>技術系探索技能</b>	<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup> / 9
<input type="checkbox"/> 〈生物学〉 /	<input type="checkbox"/> 〈化学〉 /	<input type="checkbox"/> 〈スリ〉 / 2
<input type="checkbox"/> 〈地質学〉 /	<input type="checkbox"/> 〈鍵開け〉 /	<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉 /
<input type="checkbox"/> 〈図書館〉 / 1	<input type="checkbox"/> 〈芸術〉 /	<input type="checkbox"/> 〈操縦〉 /
<input type="checkbox"/> 〈美術史〉 /	<input type="checkbox"/> 〈芸術〉 /	<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup> / 11
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉 / 1	<input checked="" type="checkbox"/> 〈撮影〉 / 2	<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup> /
<input type="checkbox"/> 〈法学〉 /	<input checked="" type="checkbox"/> 〈証拠収集〉 / 4	<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup> /
<input type="checkbox"/> 〈歴史学〉 / 1	<input type="checkbox"/> 〈製作〉 /	<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup> /
	<input type="checkbox"/> 〈天文学〉 /	<input checked="" type="checkbox"/> 〈尾行〉 / 2
	<input type="checkbox"/> 〈法医学〉 /	<input checked="" type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup> / 2
	<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉 /	<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉 / 4
	<input type="checkbox"/> 〈薬学〉 /	

安定の源	協力者とメモ

### 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

### 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

### 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値<sup>2</sup>: 3

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=や×)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルネ神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルネ神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.45)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前:

動機:

職業<sup>2</sup>: 医師

職業の特殊能力: 〈応急手当〉1消費毎に〈体力〉3ポイント(他人)または2ポイント(自分)回復できる。〈応急手当〉1消費で、重傷状態を安定化できる。

正気の柱:

作成ポイント: 0 (探索技能16、一般技能65)

#### 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈医学〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈オカルト〉	/
<input type="checkbox"/> 〈クトゥルネ神話〉 <sup>4</sup>	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈経理〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈建築学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈考古学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈語学〉 <sup>6</sup>	/ 2
(ラテン語)	
(ドイツ語)	

#### 交渉系探索技能

<input checked="" type="checkbox"/> 〈安心〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈威圧〉	/
<input type="checkbox"/> 〈裏社会〉	/
<input type="checkbox"/> 〈官僚制度〉	/
<input type="checkbox"/> 〈聞き集め〉	/
<input type="checkbox"/> 〈警官言葉〉	/
<input type="checkbox"/> 〈巧言令色〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈真意看破〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈尋問〉	/
<input type="checkbox"/> 〈信用度〉 <sup>9</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈取引〉	/

#### 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 2
<input checked="" type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/ 3
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 9
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/

#### 技術系探索技能

<input checked="" type="checkbox"/> 〈生物学〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈地質学〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈図書館〉	/
<input type="checkbox"/> 〈美術史〉	/
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈歴史学〉	/

<input type="checkbox"/> 〈化学〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈鍵開け〉	/
<input type="checkbox"/> 〈芸術〉	/
<input type="checkbox"/> 〈撮影〉	/
<input type="checkbox"/> 〈証拠収集〉	/
<input type="checkbox"/> 〈製作〉	/
<input type="checkbox"/> 〈天文学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈法医学〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉	/ 2
<input checked="" type="checkbox"/> 〈薬学〉	/ 4

<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/ 2

### 安定の源

### 協力者とメモ

プレイヤー名:

〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値<sup>3</sup>: 4

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や /)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥル神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥル神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.45)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

探索者の名前:

動機:

職業<sup>2</sup>: 建築家(芸術家)

職業の特殊能力: 冒険中に何もせず過ごした時間があれば、〈建築学〉プールを1ポイント回復できる(最大4回まで)。

正気の柱:

作成ポイント: 0 (探索技能16、一般技能65)

学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈オカルト〉	/
<input type="checkbox"/> 〈クトゥル神話〉 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈経理〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈建築学〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈考古学〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈語学〉 <sup>6</sup>	/

交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈安心〉	/
<input type="checkbox"/> 〈威圧〉	/
<input type="checkbox"/> 〈裏社会〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈官僚制度〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈聞き集め〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈警官言葉〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈巧言令色〉	/ 4
<input checked="" type="checkbox"/> 〈真意看破〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈尋問〉	/
<input type="checkbox"/> 〈信用度〉 <sup>9</sup>	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈取引〉	/

一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 9
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 9
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/

技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈化学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈鍵開け〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈美術史〉	/ 2
<input checked="" type="checkbox"/> 〈芸術〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈撮影〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈法学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈歴史学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈製作〉	/ 2
<input checked="" type="checkbox"/> 〈天文学〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈法医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉	/
<input type="checkbox"/> 〈薬学〉	/

<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/ 6
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/ 3

安定の源

協力者とメモ