

ヒーローの名前:

種族: 人間

種別: 武術家

社会的地位:

年齢:

性別:

<b>技術点</b> 初期値: 7 現在値:	<b>体力点</b> 初期値: 16 現在値:	<b>運点</b> 初期値: 10 現在値:	<b>魔法点</b> 初期値: 現在値:	<b>魔力ポイント</b> 初期値: 現在値:
------------------------------	-------------------------------	------------------------------	----------------------------	-------------------------------

タレント **【強腕】** (ルールブック p33 参照)

経験点 / 累計  
0 / 90

特殊技能	ランク
[武術 (百足流)]	4
[回避]	3
[軽業]	1
[跳躍]	1
[忍び歩き]	1
[感知]	2
[投擲]	2
[狩猟]	1
[共通語]	4
[世界の知識]	1
[宗教の知識]	1
[都市の知識]	1
[治療]	1

**メモ**  
**武術 (百足流)**  
 ※[武術]はヒーローたちに拳や足、肘、膝、さらには頭を致命傷を与える武器として使用する技術を与えます。[格闘]と若干重なる部分もありますが、この特殊技能は特定の動きや攻撃、型など、高度な形式を持ちます。他の攻撃と異なりこの「武器」は[武術]のランクが上昇するほどに威力を増してゆきます。この特殊技能で攻撃を行っているヒーローは、動きが制限されるため、金属の防具を装備したり、盾を使用することができません。  
 ※百足流の武術家は、[武術]によるダメージ・ロールの出目に+1のボーナス修正を受けますが、ダメージを軽減するための防具ロールに-1を受けます。ダメージ軽減の結果が0の場合、ダメージをまったく軽減できません。

呪文 (パワー)	消費

**装備**

1	スリング
2	体力のポーション
3	ランタンと油
4	背負い袋
5	
6	
7	
8	
9	
10	

**武器**

	1	2	3	4	5	6	7+
武術 (4)							

※百足流によりダメージ・ロールの出目に+1

**防具**

	1	2	3	4	5	6	7+
回避 (3)							

※百足流により防具ロールの出目に-1

**金貨** 65      **銀貨**

**保存食** 10

**宝物**