

キャラクター名 モルティア プレイヤー名 _____

種族 ディエンス 年齢 19 性別 女

種族特徴 [通じ合う意識] 生まれ 戦士



能力値

技 8 + A 8 + 成長 2 = 器用度 18 (+6) 能力値ボーナス 3

体 12 + B 8 + 敏捷度 0 = 敏捷度 16 (+6) 能力値ボーナス 2

心 8 + C 3 + 筋力 0 = 筋力 15 (+6) 能力値ボーナス 2

知力 8 + D 6 + 生命力 1 = 生命力 19 (+6) 能力値ボーナス 3

精神力 8 + E 7 + 知力 0 = 知力 15 (+6) 能力値ボーナス 2

精神力 8 + F 10 + 精神力 0 = 精神力 18 (+6) 能力値ボーナス 3

経験点 _____ 冒険者レベル 3

HP 28 冒険者レベル×3+生命力=6

MP 24 魔法使い系技能レベル合計×3+精神力=6

キャラクターの容姿、特徴

技能	レベル
ファイター	3
プリースト (グレンダール)	2
ライダー	2

戦闘特技	効果概要	よく使う魔法など	MP,効果概要
1 《武器習熟A/メイス》			
3 《魔法拡大/数》			
5			
7			
9			
11			
13			
15			
自動習得など			
騎芸			
【騎獣強化】			
【高所攻撃】			

経歴、その他メモなど

数々の戦いに身を投じてきたディエンスの女性。幼い頃より武芸者の両親に育てられ、5歳の時点ですでに冒険者に帯同して外の世界を放浪していました。12歳の頃、モルティアは両親に早く実力を認めてもらいたかため、単身で洞穴に潜んでいた魔神の討伐に参み敢北。そのまま生け贄にされかけたところに両親とその冒険者仲間の救援が到着するも、魔神と相打ちになった両親たちと死別しました。二度と同じ悲劇を繰り返さないため、武技の鍛錬を日々繰り返す中で、最強の武人になることを誓ったモルティアは「冒険者」として独り立ちを決定。騎兵として各地の戦場を転戦する中で友や仲間を喪い、自身も生死をさまよう経験は何度もしています。

自動失敗数: _____ 雑れ: _____ 点

言語 会話 読文

交易共通語

地方語 ()

神紀文明語

魔法文明語

魔動機文明語

妖精語

魔神語

汎用蛮族語

※判定パッケージ

※技能がなければ0

器用度ボーナス 3 技巧

敏捷度ボーナス 2 運動

知力ボーナス 2 観察

セージ () 知識

セージ () 知力ボーナス 2 ※魔物知識 4 スカウト () 器用度ボーナス 2 ※先制力 制限移動=3m 移動力 16 全力移動 48

ファイター () グラップラー () フェンサー () シューター () 器用度ボーナス 3 基本命中率: 6 追加ダメージ: 5 ※技能がなければ0

武器名/備考	用法	必筋	命中修正	合計命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
<スティールブロー>	1H	13	+1	7	23	*	2	2	3	5	6	7	7	8	9	10	12		5
						*													
						*													
						*													
						*													

ファイター () グラップラー () フェンサー () シューター () 敏捷度ボーナス 2 基本回避力: 5

部位	装飾品の名称	効果
頭		
顔		
耳		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

防具	必筋	回避修正	防護点	備考
鉄×プリントアーマー	15		5	
盾				
その他				

合計回避力 5 合計防護点 5

※魔力(魔法使い系技能ごとに)

魔法使い系技能

- ・ソーサラー
- ・コンジャラー
- ・プリースト
- ・マジック

プリースト () 知力ボーナス 2 魔力A 4

魔力B _____

魔力C _____

HP 28 生命抵抗力 6

MP 24 精神抵抗力 6

戦闘関連メモ(受けた効果など)

騎乗中なら与ダメージ+1

所持アイテムなど

消耗品チェック欄	
[]]
[]]
[]]
[]]

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	6	7	7
15	*	1	2	3	4	4	5	6	7	8	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	9	10	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	11	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	11	12	13	14	14
50	*	4	6	8	10	10	12	13	15	15	15

名譽点/ランク	点	級
現金		
G		G