

騎獣データ

動物

【ホース】／名前:エドワード

適正レベル：1～4 知能：動物なみ 知覚：五感 言語：なし

弱点：物理ダメージ+2 移動速度：30（四足）／—

騎獣レベル	攻撃部位	命中力	打撃点	回避力	防護点	HP	MP	生命抵抗力	精神抵抗力
3	蹄	6	2d+2	5	3	30	10	6	5

【騎獣強化】により命中力+1、回避力+1（データ適用済み）
[通じ合う意識]により6ラウンドの間、騎獣の命中力+1、回避力+1

モルティアの背景

数多の戦いに身を投じてきたティエンスの女性。

幼い頃より武芸者の両親に育てられ、5歳の時点ですでに冒険者に帯同して外の世界を旅していました。

12歳の頃、モルティアは両親に早く実力を認めてもらいたいがために、単身で洞穴に潜んでいた魔神の討伐に挑み敗北。そのまま生け贄にされかけたところに両親とその冒険者仲間の救援が到着するも、魔神と相打ちになった両親たちと死別しました。

二度と同じ悲劇を繰り返さないため、武技の鍛錬を日々繰り返す中で、最強の武人になることを誓ったモルティアは冒険者として独り立ちを決意。

騎兵として各地の戦場を転戦する中で友や仲間を喪い、自身も生死をさまよう経験を何度もしています。

ティエンスについて

ティエンスは、主にアルフレ임大陸北部で見られる種族です。魔法文明時代に人間と魔物を魔法で合成して作られたとされており、“奈落の壁”の警護を使命としています。

優れた体格と強靱な肉体が特徴で、金属系の色の髪と、宝石のような色の瞳を持ちます。また、体内のマナが結晶化した宝玉が、額や胸、手の甲などに現れます。

寿命は約50年ですが、自らの意思で仮死状態になることができ、その間は年を取りません。仮死から目覚めるには、他社が宝玉に20点のMPを注ぐ必要があります。

魔法データ

このソロアドベンチャーでは作中で有効な魔法のみ使用する（一部ルール簡略・改変）。

【バニッシュ】

消費

MP3

概要：蛮族とアンデッドに悪影響を与える。

手順：蛮族またはアンデッドの敵を対象に魔法行使判定（2d+4）をおこなう。この判定の達成値が、対象となった敵の「精神抵抗力」よりも高ければ行使に成功する。

効果：行使に成功したなら2dを振り、敵に対し下記の影響を適用する。

2d	影響
2～4	対象は恐慌状態から凶暴化する。対象の打撃点に+2、回避力に-2する。この効果はきみの攻撃が対象に3回命中するまで継続する。
5～9	対象は恐怖に襲われ、行動が妨げられる。対象の打撃点に-2、回避力に-2、防護点を-2する。この効果は戦闘が終了するまで継続する。
10～12	対象は逃げ去る。即座に戦闘は終了する。パラグラフ22へ進むこと。

【フィールド・プロテクション】

消費

MP2

概要：守護のサークルを作り出し、そこにいたものに防護の祝福を与える。

手順：魔法行使判定の出目が1のゾロ目でなければ行使に成功する。

効果：自分を含む味方全員が効果の対象となる。対象が受ける物理ダメージ、魔法ダメージを-1点する。

【キュア・ウーンズ】

消費

MP3

概要：対象を威力10で回復

手順：魔法行使判定の出目が1のゾロ目でなければ行使に成功する。《魔法拡大／数》により、対象の数を倍にしてもよい（その分消費MPも倍になる）

効果：2dを振り、下記の威力表に対応した出目の回復量にきみの魔力（4）を加えた値分、対象1体のHPを回復させる。

※《魔法拡大／数》で対象数を増やしている場合、個別に回復量を決定する。

威力	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値
10	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	なし