

記録シート







名前
プロフィール (年齢・性別など)

AFF <small>アドバンスド・ ファイティング・ファンタジー</small>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 12.5%;">初期値</td><td style="width: 12.5%;">1</td><td style="width: 12.5%;">2</td><td style="width: 12.5%;">3</td><td style="width: 12.5%;">4</td><td style="width: 12.5%;">5</td><td style="width: 12.5%;">最大値</td><td style="width: 12.5%;">6</td></tr> </table>	初期値	1	2	3	4	5	最大値	6
初期値	1	2	3	4	5	最大値	6		
T&T <small>トネルズ&トロールズ</small>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 12.5%;">初期値</td><td style="width: 12.5%;">1</td><td style="width: 12.5%;">2</td><td style="width: 12.5%;">3</td><td style="width: 12.5%;">4</td><td style="width: 12.5%;">5</td><td style="width: 12.5%;">最大値</td><td style="width: 12.5%;">6</td></tr> </table>	初期値	1	2	3	4	5	最大値	6
初期値	1	2	3	4	5	最大値	6		
SW2.5 <small>ソード・ワールド 2.5</small>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 12.5%;">初期値</td><td style="width: 12.5%;">1</td><td style="width: 12.5%;">2</td><td style="width: 12.5%;">3</td><td style="width: 12.5%;">4</td><td style="width: 12.5%;">5</td><td style="width: 12.5%;">最大値</td><td style="width: 12.5%;">6</td></tr> </table>	初期値	1	2	3	4	5	最大値	6
初期値	1	2	3	4	5	最大値	6		
ロールプレイ	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 12.5%;">初期値</td><td style="width: 12.5%;">1</td><td style="width: 12.5%;">2</td><td style="width: 12.5%;">3</td><td style="width: 12.5%;">4</td><td style="width: 12.5%;">5</td><td style="width: 12.5%;">最大値</td><td style="width: 12.5%;">6</td></tr> </table>	初期値	1	2	3	4	5	最大値	6
初期値	1	2	3	4	5	最大値	6		
コミュカ	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 12.5%;">初期値</td><td style="width: 12.5%;">1</td><td style="width: 12.5%;">2</td><td style="width: 12.5%;">3</td><td style="width: 12.5%;">4</td><td style="width: 12.5%;">5</td><td style="width: 12.5%;">最大値</td><td style="width: 12.5%;">6</td></tr> </table>	初期値	1	2	3	4	5	最大値	6
初期値	1	2	3	4	5	最大値	6		
運	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 12.5%;">初期値</td><td style="width: 12.5%;">3</td><td colspan="6"></td></tr> </table>	初期値	3						
初期値	3								
MP	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 12.5%;">初期値</td><td style="width: 12.5%;">3</td><td colspan="6"></td></tr> </table>	初期値	3						
初期値	3								
順番	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 12.5%;">初期値</td><td style="width: 12.5%;">1</td><td colspan="6"></td></tr> </table>	初期値	1						
初期値	1								
経験	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 12.5%;">初期値</td><td style="width: 12.5%;">0</td><td colspan="6"></td></tr> </table>	初期値	0						
初期値	0								
<small>経験を2へらすことで、【AFF】【T&T】【SW2.5】【ロールプレイ】【コミュカ】【順番】のどれか1つを+1</small>									
お金	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 12.5%;">初期値</td><td style="width: 12.5%;">0</td><td colspan="6"></td></tr> </table>	初期値	0						
初期値	0								

✓	アイテム名	お金	効果
	サイコロ	1	判定でサイコロを3個ふやす(使い捨て)
	ルールブック	1	【AFF】【T&T】【SW2.5】の判定でサイコロを5つふやす(使い捨て)
	まねきねこ	1	参加した卓の追加の参加人数+1
	しあわせのくつ	2	毎ターンのはじめに【経験】+1
	HowTo本	1	【経験】+2(使い捨て)
	GMの資格	3	立卓できるようになる
	チョコレート	1	バレンタインデーのプレゼント

失敗 ☒ 0個 / ☑ 1個以上	「失敗表」を振る。 指定された判定に成功か大成功すればリカバリーすることができる(成功として扱う)
ふつう ☒ 0個 / ☑ 0個	【経験】を+1
成功 ☒ 1個	【VP】を+1。さらに、その卓の参加者(GMかNPC)1人との【関係】を+1
大成功 ☒ 2個以上	【VP】を+2。さらに、その卓の参加者(GMかNPC)1人との【関係】を+2

GM, NPC との関係

 トモロウ	初期値	0	1	2	3	4 【イベント:07】
		5	6	7	8	9 【イベント:13】
 リス	初期値	0	1	2	3	4 【イベント:08】
		5	6	7	8	9 【イベント:14】
 有炎	初期値	0	1	2	3	4 【イベント:09】
		5	6	7	8	9 【イベント:15】
 清竹	初期値	0	1	2	3	4 【イベント:10】
		5	6	7	8	9 【イベント:16】
 実希	初期値	0	1	2	3	4 【イベント:11】
		5	6	7	8	9 【イベント:17】
 なる	初期値	0	1	2	3	4 【イベント:12】
		5	6	7	8	9 【イベント:18】

ターン記録

ターン	アクション	卓	結果	VP	GM VP
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9	【イベント:19】				
10					
11	【イベント:20】				
12					