

自己証明 IDENTITY

系譜
名前・称号
爵位 領主 / 枢機卿 性別・年齢 /
偽装・派閥
出自
原理
魔法体系 / /

赤と黒

詳細情報

T R P G 捩造ミステリー
キャラクターシート

肖像 PORTRAIT

ロジック
マジック

HP・魔力 HP/ETHER

※現在値、および「栄光」は「事件報告書」の該当欄に記録してください

H	P 初期値 /	復元値 /	黒の魔力 初期値 /	赤の魔力 初期値 /
---	---------	-------	------------	------------

紋章 UNLOCK

紋章 インフィニティ
【継続】あなたを対象。
対象が手番でおこなう告発は、1回ではなく2回まで可能になる。

紋章 オーバーロード
【継続】あなたを対象。
対象は告発局面の手番中、好きな時に1回、山札を2枚引き、手札補充できる。

紋章 アンリミテッド
【継続】あなたを対象。
告発局面中、対象はプレイ時に手札を1枚指定する。その手札は赤と黒の両方としてあつかう。

権限魔法 BATTLE MAGIC

権限
: 黒色: 赤色:
告発 援護

ルール概要

□ 数札=数 総札=10 A札=15 遊札=15

■ プロジェクト進行 (⇒基本 44 頁)
導入 シナリオ導入/使用ルール説明
盤面構築 盤面状況/登場キャラ紹介
宣言面 宣言魔法による調査/捏造
告発面 告発/援護のどちらか選んで戦闘
終局 結末魔法によってエンディングを決定
成長 ロジックやマジック獲得/キャラ成長

■ 宣言強度 (⇒基本 47 頁)
真実は幻想に勝り、より先に登録された宣言が勝る
真実 宣言魔法の証言、GMの宣言などで得た情報
幻想 宣言魔法などで捏造した情報
秘密 内容秘匿で登録された宣言、公開条件あり

■ 告発局面 (⇒基本 70 頁)
手番では告発/援護のいずれかを選択
告発選択時 調書に回答を試みる/告発時用権限魔法を起動
告発成立 GMが検証し回答となっていると認められること。成立ボーナスを得る。
・調書への回答になっていること
・キャラやオブジェクトが標準なこと
・論拠が必要な場合、宣言を選ぶこと
・真実、他の告発に矛盾しないこと
成立ボーナス 陣営全体の魔力獲得、紋章解禁、告発攻撃の実施など
告発攻撃 威力 × 回数ダメージを敵対陣営にあたえる
正解ボーナス シナリオで設定された正解だった時に獲得
援護 援護時用の権限魔法を起動する
権限魔法 告発局面で使用できる戦闘用魔法