

自己証明 IDENTITY

系 譜	
名前・称号	
爵 位	領主 / 枢機卿
性別・年齢	/
偽装・派閥	
出 自	
原 理	
魔法体系	/



詳細情報

肖像 PORTRAIT

ロジック	
マジック	

基本宣言 BASIC CALLING

宣言	現場再構築	LV
(起動)	:	
オブジェクト1つを対象に、対象を召喚して、質問1つに回答させる。対象は自身の認識で証言し、真実として登録する。 証言では嘘はつかないが、対象の知性では理解できない情報は証言できない。		

宣言	人物再構築	LV
(起動)	:	
キャスト1名を対象に、対象を召喚して、質問1つに回答させる。対象は自身の認識で証言し、真実として登録する。 証言では嘘はつかないが、知らない情報は証言できず、誤認の情報もそのまま語る。		

宣言	審問宣告	LV
(起動)	:	
あなたを対象に、YES/ NOで回答できる質問をし、GMは回答がYESならYESと回答し、真実として登録する。 回答がNOの場合や、そもそもシナリオ内に回答がなければ“不明”とGMは告げる。		

宣言	物質再変成	LV
(起動)	:	
オブジェクト1つを対象に、対象サイズが手のひらサイズなら、別のものに変更する、という幻想として登録する。 どんな形状と機能を持つかは自由に決める。		

宣言	誓約再設定	LV
(起動)	:	
キャスト1名を対象に、対象の心を洗脳し、指定した1日、対象が“絶対にしない禁則”を定めて、幻想として登録する。 対象が禁則の行動をしないことが保証される。 対象が直接死亡するルールは設定できない。		

宣言	脚本検索	LV
(起動)	:	
単語最大2つを対象に、GMは対象すべてを含んだ未発見の脚本を検索し、該当した数が1件なら幻想として登録する。 該当が1件でない場合、該当件数だけわかる。		

上級宣言 NOBLE CALLING

宣言		LV
(起動)	:	

宣言		LV
(起動)	:	

宣言		LV
(起動)	:	

宣言		LV
(起動)	:	

宣言		LV
(起動)	:	

宣言		LV
(起動)	:	