# 君臨者

現場再構築

「現場再構築によって包丁を召喚!

識で証言し、真実として登録する。

は理解できない情報は証言できない。

包丁の所持者になった者を証言せよ!」

オブジェクト | つを対象に、対象を召喚し

て、質問Iつに回答させる。対象は自身の認

証言では嘘はつかないが、対象の知性で

LV2:人並み知性付与 LV3:視覚情景を見られる

「物質再変成、扉の鍵はオートロックに変更

オブジェクトーつを対象に、対象サイズが

手のひらサイズなら、別のものに変更する、

どんな形状と機能を持つかは自由に決め

LV2: 人サイズまで可 LV3: 家 1 軒サイズまで可

という幻想として登録する。

され、扉が閉まると自動的に施錠する!」

〔起動〕 ?:15

(起動)

### 上限HP

6

復元 3

初期魔力

初期魔力

赤

キャラクターメイキング時、以下の基本宣言×4個を書き写しましょう。

(起動)

#### 赤:12

「誓約条項をあたえる! 9時から11時の間、 栗田は現場に入ることを禁ず!」

基本宣言

キャスト | 名を対象に、対象を召喚して

質問しつに回答させる。対象は自身の認識で

証言では嘘はつかないが、知らない情報は

LV2:誤認部分が判明 LV3:過去記憶を見られる

誓約再設定

証言できず、誤認の情報もそのまま語る。

「人物再構築によって富井を召喚。

証言し、真実として登録する。

キャスト | 名を対象に、対象の心を洗脳し、 指定した | 日、対象が "絶対にしない禁則" を定めて、幻想として登録する。

対象が禁則の行動をしないことが保証される。 対象が直接死亡するルールは設定できない。

LV2:永続も可 LV3:"すべき義務"の設定も可

### 脚本検索

審問宣告

隠された知よ、私の問いに応じなさい!」

あなたを対象に、YES/NOで回答できる

回答がNOの場合や、そもそもシナリオ内

に回答がなければ"不明"とGMは告げる。

LV2: No の回答も得られる LV3: 二択提示も可

質問をし、GMは回答がYESならYESと回

## (起動) 赤:8

(起動) 黒:5

「審問宣告を宣言しましょう!

答し、**真実**として登録する。

「脚本検索をおこなう! 谷口および密室に関する情報を検索!」

単語最大2つを対象に、GMは対象すべて を含んだ未発見の脚本を検索し、該当した数 が1件なら幻想として登録する。

該当が1件でない場合、該当件数だけわか

LV2: OR 検索が可 LV3: NOT 検索が可

# 上級宣言

キャラクターメイキング時、以下の上級宣言×1個を選んで、書き写しましょう。

### 王権神授



〔起動〕 ?:15

「王権神授を起動! 我が世界よ、現出せよ!」

あなた以外の参戦者全員を対象に、あな たは山札から、対象の人数分のカードを引き、 対象それぞれにし枚ずつあたえる。 あたえるカードはあなたが選ぶこと。

LV3:捨て山からも選んで引くことが可

#### 世界接合

#### (起動) ?:15

「これより、世界接合を執行する。 盤面は、今こそわが支配下となる!」

継続:GMを対象に、盤面支援や盤面干渉 でGMがプレイしたカードの数字を、2~13 の範囲内で±1操作する。

この魔法は局面ごとに1回しか効果を発揮

LV3: ±2まで操作可

#### 大憲章

#### 〔起動〕 黒:15

「大憲章を発令する! すべての魔術師はこの幻想に同意せよ!」

宣言記録の幻想1つを対象に、イツワリを 除くすべての参戦者が"同意"すれば、対象 を真実に変更できる。

LV3:参戦者の過半数の"同意"でも成立可

#### パラグラム禁忌

#### 〔起動〕 赤:10

「パラグラム禁忌により、

以降、殺人について述べることを禁じる!」

単語 | つを対象に、対象を使った幻想を作 るのを"禁止"する幻想を登録する。すでに 宣言記録にあったこれまでの幻想は、この効 果の影響を受けない。

LV3: 真実として登録可

### 権限魔法・魔法体系

キャラクターメイキング時、以下の権限魔法×4個と魔法体系3個を書き写しましょう。

#### 【君臨権限】

〔起動〕 ?:1

(魔力) 一/-

君臨者としての基本権限を行使する

#### 告 発

参戦者 | 名を対象に、対象は山札から | 枚 引いて手札にした後、自分の手札から1枚を 選んで、山札の一番下か一番上に戻す。

#### 【法典権限】

(起動) 黒:5 (魔力) 3/2

戦場に満ちる元素をコントロールする

#### 援護

参戦者 | 名を対象に、あなたと対象は自分 の手札Ι枚を選んであなたの前に集め、山札 からも1枚を引き、そこに加える。

あなたは3枚を自由に選んで1枚ずつ返す。 ただし元の所持者に戻る返し方はできない。

#### 【律法権限】

〔起動〕 赤:11

〔魔力〕 6/4

すべての者から魔力の徴収をおこなう

#### 告 発 -

参戦者全員を対象に、対象それぞれの手 札をランダムに | 枚ずつあなたの前に集め、 あなたはそのカードを対象それぞれに自由に 選んで1枚ずつ返す。手札のない者はこの効 果の対象にならない。

#### 【勅命権限】

〔起動〕 ?:50 〔魔力〕 10 / 10

揺譲

盤面世界を掌握し、すべての命を支配する

#### 告 発

あなたを対象に、あなたは【勅命権限】 以外のあらゆる権限魔法の中から異なる5個 を自由に選び、好きな順番で1回ずつ効果を 発揮する。発揮する効果の対象はあなたが都 度指定する。











捏造ミステリー TRPG 赤と黒 基本ルールブック