

逆境者

基本宣言

キャラクターメイキング時、以下の基本宣言×4個を書き写しましょう。

現場再構築 (起動) 黒: 10 「現場再構築によって包丁を召喚! 包丁の所持者になった者を証言せよ!」 オブジェクト1つを対象に、対象を召喚して、質問1つに回答させる。対象は自身の認識で証言し、 真実 として登録する。 証言では嘘はつかないが、対象の知性では理解できない情報は証言できない。 LV2: 人並み知性付与 LV3: 視覚情景を見られる	人物再構築 (起動) 黒: 10 「人物再構築によって富井を召喚。 事件発生時、自分がどこにいたか証言せよ!」 キャスト1名を対象に、対象を召喚して、質問1つに回答させる。対象は自身の認識で証言し、 真実 として登録する。 証言では嘘はつかないが、知らない情報は証言できず、誤認の情報そのまま語る。 LV2: 誤認部分が判明 LV3: 過去記憶を見られる	審問宣告 (起動) — 「審問宣告を宣言しましょう! 隠された知よ、私の問いに応じなさい!」 あなたを対象に、YES/ NOで回答できる質問をし、GMは回答がYESならYESと回答し、 真実 として登録する。 回答がNOの場合や、そもそもシナリオ内に回答がなければ“不明”とGMは告げる。 LV2: Noの回答も得られる LV3: 二択提示も可
物質再変成 (起動) 赤: 10 「物質再変成、扉の鍵はオートロックに変更され、扉が閉まると自動的に施錠する!」 オブジェクト1つを対象に、対象サイズが手のひらサイズなら、別のものに変更する、という 幻想 として登録する。 どんな形状と機能を持つかは自由に決める。 LV2: 人サイズまで可 LV3: 家1軒サイズまで可	誓約再設定 (起動) ? : 10 「誓約条項をあたる! 9時から11時の間、栗田は現場に入ることを禁ず!」 キャスト1名を対象に、対象の心を洗脳し、指定した1日、対象が“絶対にしない禁則”を定めて、 幻想 として登録する。 対象が禁則の行動をしないことが保証される。対象が直接死亡するルールは設定できない。 LV2: 永続も可 LV3: “すべき義務”の設定も可	脚本検索 (起動) — 「脚本検索をおこなう! 谷口および密室に関する情報を検索!」 単語最大2つを対象に、GMは対象すべてを含んだ未発見の脚本を検索し、該当した数が1件なら 幻想 として登録する。 該当が1件でない場合、該当件数だけわかる。 LV2: OR 検索も可 LV3: NOT 検索も可

捏造ミステリー TRPG

上限HP
10
復元
5

初期魔力
黒
0

初期魔力
赤
0

上級宣言

キャラクターメイキング時、以下の上級宣言×1個を選んで、書き写しましょう（〈アタック〉は90ページ参照）。

チャンスアップ EASY (起動) 黒: 9 「最後には逆転できる、そのために。 今は不利でも、やるしかないんだ!」 ▶あなたが対象に、チャンス+Xを得る。 ▶Xはあなたがこのプロジェクトで、この魔法を起動した回数。 ▶この魔法は局面ごとに1回しか使用できない。 LV3: 局面で何度でも使用可能になる	ダブルミラクル (起動) ? : 25 「まだだ、まだ負けてない。 ここからが正念場なんだ!」 ▶あなたが対象に、対象を〔HP〕: 1に変更して、対象のチャンス+2倍にする。 ▶この魔法は局面ごとに1回しか使用できない。 LV3: 局面で何度でも使用可能になる	昇格 (起動) 赤: 10 「昇格を宣言! 今こそ、僕の本当の力を見せてやる!」 ▶あなたがチャンス: 8以上で起動可能。 ▶あなたが対象に、対象はすべての紋章を解禁する。 LV3: 自陣営の参戦者1名も対象に追加可	パラダイムシフト (起動) 赤: 15 「逆転の一手、パラダイムシフト! 施錠されたこの窓、実はガラスはなかった!」 ▶あなたがチャンス: 10以上で起動可能。 ▶あなたが対象に、対象は任意の宣言内容を決めて、 真実 として登録する。 ▶この魔法はプロジェクト中に1回しか使用できない。 LV3: プロジェクト中に何度でも使用可能になる
---	---	---	---

権限魔法・魔法体系

キャラクターメイキング時、以下の権限魔法×4個と魔法体系3個を書き写しましょう。

【逆境権限】 (起動) ? : 1 (魔力) — / — 逆境者としての基本権限を行使する 告 発 援 護 ▶継続: あなたを対象に、山札から1枚カードを引いて放棄する。 ▶引いたのが黒なら対象はチャンス+1を得る。 ▶引いたのが赤なら対象に1ダメージ。	【希望権限】 (起動) ? : 10 (魔力) 1 / 1 危険な状況を魔法エネルギーに変換する 告 発 援 護 ▶継続: 自陣営の参戦者1名を対象に、対象がダメージを受ける時、対象の代わりにあなたがダメージと追加効果を受けてもよい。 ▶その時、あなたはチャンス+1を得る。 ▶効果を発揮後、この魔法は解除される。	【覚醒権限】 (起動) 黒: 15 (魔力) 5 / 5 自身の魔力を爆発的な魔法効果にする 告 発 援 護 ▶あなたがチャンス: 5以上で起動可能。 ▶継続: あなたを対象に、対象に〈アタック: X〉をあたる(75頁参照)。 ▶Xはあなたのチャンス+1の現在量。 ▶この局面の終了時、この魔法は解除される。	【逆転権限】 (起動) 赤: 5 (魔力) 7 / 7 因果律を逆転させる究極の禁呪 告 発 援 護 ▶あなたがチャンス: 8以上で起動可能。 ▶あなたと参戦者1名を対象に、あなたの〔HP〕を対象と等しくするか、対象の〔HP〕をあなたと等しくする。
--	--	--	--

体系: 赤杯一章 体系: 赤杯二章 体系: 赤印二章