

味方の行動を援護する支援の宰相

助言者

難易度★★★☆☆

系譜の特徴

助言者として他 PC のサポートに回り、味方の魔術師の調査や捜査の手助けになる情報を集める役回りです。

調査から捜査まで幅広く対応でき、それらの情報を味方へと献上する一方、自分から仮説や推理を提唱しません。

自分自身から事件についてアイデアを出す必要がないだけに調査がシンプルですが、支援を適切に考えておこなう面白味も備え、初心者から熟練者まで幅広く楽しむことができる系譜です。

上級宣言には、自分以外の味方魔術師にとって調査や捜査を手助けしたり、他者の力を利用する力があります。

上級宣言《**パラサイトの摂理**》は、味方を指定して、それに便乗して魔力を得られる助言者を象徴するような宣言魔法です。

上級宣言《**第三の免罪符**》は、自分以外の味方が作る幻想を真実へと変更するという強力な宣言魔法です。

権限魔法はさまざまな働き方をする効果が多く、決定打にならないかわりに、戦況に臨機応変に対応できる点が強みです。

【**狡猾権限**】は、色んな基礎的な権限魔法の効果から1つを選んで発揮でき、多彩な局面で活躍できます。

【**奸智権限**】も、妨害から支援まで、様々な効果から選んで発揮、【**狡猾権限**】と合わせて幅広い対応能力を持ちます。

【**模倣権限**】は、誰かが1度起動した権限魔法をコピーして発揮する効果で、癖が強い分、大きな可能性を秘めています。

系譜「助言者」には、自分だけで勝利を導けるほどの強力な効果はありませんが、バックアップが中心だけに、重責を感じることが多くプレイできることから、初心者でも楽しめる系譜でもあります。

しかし、自分自身が決定打になることが少ないため、自分で活躍したいPLは、この系譜を選ぶ時、気を付けましょう。

サンプルキャラクター

愚弄の魔術師

リンツ・ヴォリノークス

ヴォリノークス家の性別不明の死霊術師。

どのようにして殺人事件を滑稽な筋書きに捻じ曲げるかについて独自の美学を持つ、魔術師社会の困った怪人物です。

人間社会への影響やプロジェクト目的などをそっちのけで、一番奇妙な論をエンディングにしてしまうことで知られています。

「どうかご安心ください。
わたくしめに秘策がございます。」



助言者

基本宣言

キャラクターメイキング時、以下の基本宣言×4個を書き写しましょう。

現場再構築	人物再構築	審問宣告
〔起動〕 ー 「現場再構築によって包丁を召喚！ 包丁の所持者になった者を証言せよ！」 オブジェクト1つを対象に、対象を召喚して、質問1つに回答させる。対象は自身の部屋で証言し、真実として発露する。 証言では嘘はつかないが、知らない情報では回答できない情報は証言できない。 LV2：人数が知性付帯 LV3：増量記憶を覚えられる	〔起動〕 黒：10 「人物再構築によって宮井を召喚。 事件発生時、自分とどこにいたか証言せよ！」 キャスト1名を対象に、対象を召喚して、質問1つに回答させる。対象は自身の部屋で証言し、真実として発露する。 証言では嘘はつかないが、知らない情報は証言できず、該部の情報もそのまま語る。 LV2：証言部分が判明 LV3：過去記憶を覚えられる	〔起動〕 黒：10 「審問宣告を宣言しましょう！ 隠された知、私の問いに応じなさい！」 あなたを対象に、YES/NOで回答できる質問をし、GMは回答がYESならYESと回答し、真実として発露する。 回答がNOの場合や、そもそもシナリオ内に回答がなければ「不明」とGMは告げる。 LV2：Noの回答を得られる LV3：二択提示も可
物質再作成	誓約再設定	脚本検索
〔起動〕 ？：10 「物質再作成、扉の魔法はオートロックに変更され、扉が開くと自動的に施錠する！」 オブジェクト1つを対象に、対象サイズが手のひらサイズなら、別のものに変更する、という効果として発露する。 どんな形状と機能を持つかは自由に決める。 LV2：人サイズまで可 LV3：最大1軒サイズまで可	〔起動〕 ー 「誓約事項をあたえる19時から11時の間、禁地は現場に入ることを禁ず！」 キャスト1名を対象に、対象の心を洗脳し、指定した1日、対象が「絶対にしない誓約」を定めて、効果として発露する。 対象が誓約の行動をしないことが保証される。 対象が直接死亡するルールは設定できない。 LV2：永続可 LV3：「すべて義務」の設定も可	〔起動〕 赤：10 「脚本検索をおこなう！ 谷口および密室に関する情報を検索！」 単語最大2つを対象に、GMは対象すべてを含んだ未来視の脚本を検索し、該当した数が1件なら幻想として発露する。 該当が1件でない場合、該当件数だけわかる。 LV2：OR検索可 LV3：NOT検索可

上限HP

8

復元4

初期魔力

黒1

初期魔力

赤1

上級宣言

キャラクターメイキング時、以下の上級宣言×1個を選んで、書き写しましょう。

パラサイトの摂理	エクステンジ	コピーキャット	第三の免罪符
〔起動〕 黒：15 「パラサイトの摂理を用いましょう。 さて、どなたを我が主君といたしましょう！」 継続：自陣営の参戦者1名を対象に、対象が扉から魔力を発現して得る時、あなたも同じだけの魔力を得る。 この魔法はプロジェクト中1回しか使用できない。 LV3：プロジェクト中に何回でも使用できる	〔起動〕 赤：5 「くくくここで僕のエクスチェンジ。 13位と16位の幻想を交換します！」 宣言記録の幻想2つを対象に、対象の宣言順位を交換する。 LV3：盤面法則を除く黒2つを対象に交換も可	〔起動〕 赤：10 「コピーキャットを宣言！ カーキイト卿の上級宣言を模写！」 継続：自陣営の参戦者1名を対象に、プロジェクトの用、あなたは対象が所持する上級宣言すべてを所持しているものとして扱う。 LV3：対象を自陣営の参戦者全員に変更可	〔起動〕 黒：15 「第三の免罪符を発令。 32番の宣言が真実であることを保証します！」 宣言記録の幻想1つを対象に、対象を真実に変更する。 あなたが登録した幻想は対象にできない。 LV3：対象を破壊することも可

権限魔法・魔法体系

キャラクターメイキング時、以下の権限魔法×4個と魔法体系×3個を書き写しましょう。

〔助言権限〕	〔狡猾権限〕	〔奸智権限〕	〔模倣権限〕
〔起動〕 ？：1 〔魔力〕 ー/ー 助言者としての基本権限を行従する 発露 援護 あなた以外の参戦者1名を対象に、対象の〔HP〕をX点回復。 Xはプレイした1枚ごとに+1。	〔起動〕 赤：7 〔魔力〕 3/3 ユーザル属性をあたえ、自在に制御する 発露 援護 あなた以外の参戦者1名を対象に、あなたは以下の効果から1つを選ぶ。 ・〔HP〕：3以上の対象に1ダメージ。 ・対象の〔HP〕+3点回復。 ・対象は山札から1枚手札補充する。	〔起動〕 赤：10 〔魔力〕 5/5 複数のエネルギーを結合し、様々な魔法を創る 発露 援護 あなた以外の参戦者1名を対象に、あなたは以下の効果から1つを選ぶ。 ・対象の手札をランダムに1枚破壊する。 ・〔HP〕：6以上の対象に2ダメージ。 ・対象は山札から1枚手札補充する。	〔起動〕 赤：13 〔魔力〕 5/10 一度見た魔法の働きをコピーする 発露 援護 あなた以外の参戦者1名を対象に、対象がこのプロジェクトで起動した権限 / 願望魔法から1つを選ぶ。 この権限魔法の効果は指定した魔法と同じ効果として起動する。

体系：赤杯一章

体系：赤印一章

体系：赤印二章