

ターンの流れ

第1手札
調整フェイズ
山札から手札を補充

メインフェイズ
地形を配置・
ユニットを運軍

普通召喚
フェイズ
自軍本陣にユニットを
召喚・攻撃

第2手札
調整フェイズ
山札から手札を補充

終了宣言
フェイズ
ターン終了を相手に宣言

終了宣言
フェイズ
ターン終了を相手に宣言

第2手札
調整フェイズ
山札から手札を補充

普通召喚
フェイズ
自軍本陣にユニットを
召喚・攻撃

メインフェイズ
地形を配置・
ユニットを運軍

第1手札
調整フェイズ
山札から手札を補充

ターンの
流れ

