



敵後衛



敵前衛



敵応援エリア

戦闘エリア



味方前衛



六門世界 RPG 2nd Edition セカンドエディション

戦場シート



味方後衛



高度エリア

水中エリア

- 与える全体攻撃ダメージ÷2
- 全体攻撃ダメージによるHP減少÷2
- 同時攻撃ダメージは通常どおり。

高度エリア

地上エリア

特に修正のない高度エリア

- 占有リミットはサイズによって変化。
SS~M=1, L=2, LL=3, XL=4
- 前衛は合計占有リミットが戦場リミットの半分以下、後衛は前衛の2倍以下。
- 戦場リミットは各高度エリアごとに個別に存在する。
- 違う高度エリアに対しては、どこへ対してもレンジ攻撃が可能。

高度エリア

空中エリア

- 与える全体攻撃ダメージ÷2
- 全体攻撃ダメージによるHP減少÷2
- 同時攻撃ダメージは通常どおり。

味方応援エリア

- 合計占有リミットが戦場リミットを上まわらない限り、準備ステップに強制的に戦闘エリアへ送られる。
- 戦闘不能状態だと、終了タイミングに自動的に応援エリアへ送られる。回復しない限り、戦闘エリアへ復帰できない。