

# 六門世界 RPG キャラクター・シート

キャラクター名

プレイヤー名

年齢 性別

属性

性格

メインクラス レベル

経験値

サブクラス レベル

経験値

容姿・背景

### キャラクターの能力

能力名	値	ボーナス	基本値	M修正	S修正	成長1	成長2	成長3	成長4	成長5
ST			10			+1	+1	+1	+1	+1
DX			10			+1	+1	+1	+1	+1
IQ			10			+1	+1	+1	+1	+1
HT			10			+1	+1	+1	+1	+1
HP			HT=			+50%	+50%	+50%	+50%	+50%
攻撃力レベル		ST=				+1	+1	+1	+1	-
防御力レベル		HT=				+1	+1	+1	+1	-
射撃力レベル		DX=				+1	+1	+1	+1	-
呪文魔法レベル		IQ=				+1	+1	+1	+1	-
召喚術レベル		IQ=				+1	+1	+1	+1	-
魔法抵抗レベル		IQ=				+1	+1	+1	+1	-
スベル枠						+X	+X	+X	+*	+*

### 特殊能力


### 一般技能

技能名	基準値	能力値	技能レベル	技能名	基準値	能力値	技能レベル

所持金	所持品
預金/借金	

現在のHP	
BPメイン	/
BPサブ	/

### 呪文魔法

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### キャラクターの装備

近接武器	使用	E	D	C	B	A	S
( : ) □□□□□	片手 両手						
( : ) □□□□□	片手 両手						

技能レベル\成功度	~-3	-2 ~-1	±0	+1 ~+2	+3 ~+4	+5	+6	+7~
なし	E	E	E	D	D	C	C	B
レベル1	E	E	D	C	C	C	B	A
レベル2	E	D	C	C	C	B	A	A
レベル3	E	D	C	C	B	B	A	S
レベル4	E	D	C	C	B	A	S	S
レベル5	E	D	C	B	B	A	S	S
レベル6	E	D	C	B	A	A	S	S

追加ダメージ = STボーナス + 近接攻撃ダメージUP

射撃武器	使用	E	D	C	B	A	S
( : ) □□□□□	片手 両手						

追加ダメージ = DXボーナス + レンジ攻撃ダメージUP

防御用武器・防具	防具の基本防護点	E	D	C	B	A	S
( : ) □□□□□							
( : ) □□□□□							
( : ) □□□□□							

基本防護点 = HTボーナス + 防具の基本防護点 + 防護点UP

### ポケット


### 召喚術

技能	モンスター名	現在ポイント/最大ポイント	技能	モンスター名	現在ポイント/最大ポイント
I	メイン	/	IV	メイン	/
	サブ	/		サブ	/
II	メイン	/	V	メイン	/
	サブ	/		サブ	/
III	メイン	/	VI	メイン	/
	サブ	/		サブ	/