

六門世界

RPG

戦場シート

敵エリア

リミット:2	リミット:4	リミット:6	リミット:8	リミット:10	リミット:12
リミット:2	リミット:4	リミット:6	リミット:8	リミット:10	リミット:12

味方エリア

経過ターン

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

先攻側

味方が先攻

敵が先攻